

REGLAS DE JUEGO

BUGSY'S BAR

 **JOKERBET**

Reglas del juego BugsysBar

Versiones del RTP (variaciones)

Sin Jackpot:

94.70



SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

GIROS GRATIS

¡3 scatters de GIROS GRATIS en los rodillos 1, 3 y 5 otorgan 7 GIROS GRATIS con la ESPECIALIDAD DE BUGSY! Si aparecen 3 scatters durante el último GIRO GRATIS se obtiene una REACTIVACIÓN con otros 7 GIROS GRATIS y una REACTIVACIÓN de LA ESPECIALIDAD DE BUGSY.

LA ESPECIALIDAD DE BUGSY

Durante la función LA ESPECIALIDAD DE BUGSY aparece una mini tragamonedas con 3 chupitos de licor. Al pulsar el botón de GIRAR, los 3 chupitos girarán y al final revelarán una combinación de los siguientes modificadores:

GIROS DE BONO: uno o más chupitos pueden otorgar +1, +2 o +3 giros que se añaden a la cuenta inicial de 7 al comienzo de los GIROS GRATIS o durante una REACTIVACIÓN.

ELIMINACIÓN DE SÍMBOLOS DE PAGOS BAJOS: pueden aparecer uno o más chupitos con cualquiera de los siguientes símbolos: J, Q, K o A. El símbolo que se muestre se eliminará de los rodillos mientras duren los GIROS GRATIS y cualquier posible REACTIVACIÓN, por lo tanto, una vez que se haya eliminado un símbolo, no volverá a aparecer durante una REACTIVACIÓN de LA ESPECIALIDAD DE BUGSY en la misma ronda de bono.

COMODINES BLOQUEADOS: un solo chupito puede otorgar COMODINES BLOQUEADOS. Todos los comodines que aparezcan durante la ronda de bono permanecerán bloqueados hasta el final de la ronda de bono. Los COMODINES BLOQUEADOS se pueden otorgar solo una vez por ronda de bono, sin importar cuántas REACTIVACIONES con LA ESPECIALIDAD DE BUGSY ocurran durante la misma.

SÚPER COMODÍN: dos de los chupitos pueden otorgar SÚPER COMODINES que aparecerán en los rodillos durante la ronda de bono. Si un solo chupito ha otorgado un SÚPER COMODÍN, solo puede aparecer 1 SÚPER COMODÍN en cualquier momento durante la ronda de bono. Si dos chupitos han otorgado un SÚPER COMODÍN, podrán aparecer 2 SÚPER COMODINES en cualquier momento.

Los SÚPER COMODINES se pueden otorgar todos de una vez durante LA ESPECIALIDAD DE BUGSY o en REACTIVACIONES consecutivas durante una sola ronda de bono.

Una vez desbloqueado, un SÚPER COMODÍN puede aparecer en cualquier momento durante los GIROS GRATIS. Durante los GIROS GRATIS pueden aparecer en un giro hasta 2 SÚPER COMODINES. Los SÚPER COMODINES no aparecen al margen de los GIROS GRATIS.

MULTIPLICADOR DE PREMIOS: uno o más chupitos pueden otorgar un MULTIPLICADOR DE PREMIOS que estará activo durante toda la duración de los GIROS GRATIS y se aplicará a todas las ganancias que se produzcan. Los valores posibles del multiplicador son x2, x3 y x5.

Una vez que se ha obtenido un valor, no aparece en los chupitos durante una posible REACTIVACIÓN de LA ESPECIALIDAD DE BUGSY y solo se podrán otorgar los valores restantes. El multiplicador se acumula cada vez que se desbloquea un valor, por lo que el multiplicador máximo al que se puede optar en los GIROS GRATIS es de x10. El multiplicador se reinicia al final de la ronda de bono.

Si en el transcurso de una sola ronda de bono y de reactivaciones consecutivas de la Especialidad de Buggy se han eliminado todos los símbolos de pagos bajos y se han otorgado los Comodines Bloqueados, los dos Súper Comodines y todos los valores multiplicadores de premios, la función Especialidad de Buggy puede otorgar solo giros de bono durante el resto de la misma ronda de bono.

COMODÍN Y SÚPER COMODINES

Los comodines sustituyen a todos los símbolos de pago y cuentan como el símbolo que forma la combinación ganadora más larga en una sola línea de pago. Los COMODINES 1x1 pueden aparecer tanto durante el juego normal como en los GIROS GRATIS.

Los SÚPER COMODINES son comodines 1x4 que siempre aparecen completamente visibles en los rodillos. Los SÚPER COMODINES pueden aparecer solo durante los GIROS GRATIS si se obtienen con LA ESPECIALIDAD DE BUGSY. Los SÚPER COMODINES solo pueden aparecer en los rodillos 2 y 4.

CÓMO JUGAR A BUGSY'S BAR

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Acelera el giro de cada rodillo pulsando la barra espaciadora de nuevo o haciendo clic en los rodillos. Para el GIRO TURBO, mantén pulsada la barra espaciadora o el botón Girar.

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

Ruleta de apuestas

Tras un giro con un premio superior a 0,10 GBP, se activa el botón "Apostar" y el jugador puede acceder al juego Apostar para aumentar sus premios.

La Ruleta de apuestas ofrece al jugador probabilidades reales 100% aleatorias con un 100% de RTP. El jugador puede configurar el juego Apostar con las siguientes opciones: Al pulsar el botón "Más" (+) se incrementan los premios potenciales en la escalera y se recalculan las probabilidades de la ruleta. Al pulsar el botón "Menos" (-) se reducen los premios potenciales. El sector verde de la ruleta muestra las probabilidades exactas de perder. Si el jugador decide pulsar el botón "Apostar", hará girar la flecha de la ruleta. Si la flecha apunta al sector verde, el jugador ganará el premio destacado que seleccionó previamente. Si la flecha apunta al sector rojo, finaliza el juego Apostar y el jugador vuelve al juego de slot. El jugador no tiene que recaudar los premios manualmente, se recaudan automáticamente al finalizar cada ronda de Apostar. Pulsa el botón "Recaudar" para recaudar tu premio y volver al juego de slot. Si la función Apostar no está disponible, el jugador no puede volver a la función hasta que gane otra ronda en el juego de slot. La función Apostar se desactiva durante el autojuego. Las ganancias del jackpot no se pueden apostar.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

El valor del premio de una línea de pago es igual al valor total apostado dividido entre el número de líneas de pago y multiplicado por el símbolo multiplicador que aparece en la tabla de premios. Si se producen varios premios en distintas líneas, el premio total se acumula. Si se produce más de un premio en la misma línea de pago solo se tiene en cuenta el de más valor. Cada línea de pago individual solo puede pagar una vez por giro.

Ejemplo: la apuesta total es 2 y hay un total de 20 líneas de pago. El multiplicador para una coincidencia de 5 es de 300. El premio para una línea de pago con este multiplicador y esa cantidad de coincidencias sería: $2 / 20 * 300 = 30$.

El valor del premio de una línea de premio en un juego Multilínea equivale a la cantidad apostada multiplicada por el multiplicador del símbolo que aparece en la tabla de pagos. Si se obtienen varios premios en varias líneas, se suman. Si se obtiene más de un premio en una sola línea, se paga el premio más alto.

Ejemplo: La cantidad apostada es 2. El multiplicador de símbolo por 5 símbolos es 20. El premio por 1 línea de premio con este símbolo y esta longitud se calcula de la siguiente manera: $2 * 20 = 40$.

El valor del premio de una forma o un grupo en una partida por formas o grupos es igual a la apuesta multiplicada por el símbolo que aparece en la tabla de premio. Si se han producido varios premios en distintas formas o grupos, el valor total de los premios se suman.

Ejemplo: Apuesta total = 2. Símbolo multiplicador = 2. Ganancia = $2 \times 2 = 4$.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP \approx XX%


El multiplicador máximo calculado del juego es 26670.

Apuesta mínima: £0.10

Apuesta máxima: £XX











PREMIOS DE SÍMBOLO



¡Sustituyen a todos los símbolos de pago!

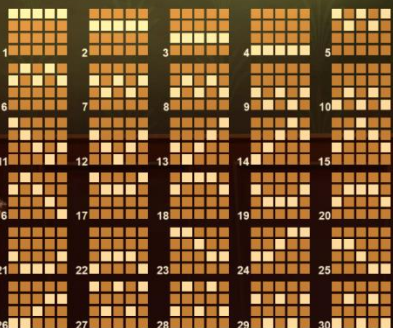
x5 = 300

			
x5 = 300	x5 = 150	x5 = 120	x5 = 90
x4 = 90	x4 = 45	x4 = 36	x4 = 30
x3 = 30	x3 = 15	x3 = 12	x3 = 9

			
x5 = 75	x5 = 60	x5 = 45	x5 = 30
x4 = 24	x4 = 21	x4 = 18	x4 = 15
x3 = 6	x3 = 6	x3 = 3	x3 = 3

PAGOS | AYUDA | BUGSY'S BAR | 12:59 | SALDO DE BONO: £0.00

LÍNEAS DE PREMIOS



Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes a partir del rodillo situado más a la izquierda.

PAGOS | AYUDA | BUGSY'S BAR | 12:59 | SALDO DE BONO: £0.00

OK

JOKERBET .es