

REGLAS DE JUEGO

BUBBLE UP!

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 500
5 - 200
4 - 100
3 - 30



6 - 300
5 - 100
4 - 60
3 - 25



6 - 200
5 - 80
4 - 50
3 - 20



6 - 150
5 - 60
4 - 40
3 - 15



6 - 75
5 - 30
4 - 20
3 - 10



6 - 75
5 - 30
4 - 20
3 - 10



6 - 50
5 - 25
4 - 15
3 - 5



6 - 50
5 - 25
4 - 15
3 - 5



6 - 50
5 - 20
4 - 10
3 - 5



6 - 50
5 - 20
4 - 10
3 - 5



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.



6 - 100
5 - 50
4 - 25
3 - 10
2 - 5

Estos son los símbolos DINERO.

En cada tirada, los símbolos DINERO toman un valor de dinero aleatorio que puede ganarse si forman parte de una combinación ganadora o si aparecen dentro de un marco.

Los posibles valores son: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 7.5x, 8x, 10x, 15x, 20x (MINI), 40x (MINOR), 80x (MAJOR), 200x (GRAND), 400x, 800x, 2000x o 10000x (MAXI) la apuesta base.

FUNCIÓN DE MARCO

En el juego base, puede aparecer aleatoriamente un marco de tamaño 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 o 6x6 en una posición aleatoria de la pantalla.

También puede aparecer aleatoriamente un segundo marco en la misma tirada. Cuando dos marcos se superponen y aparecen símbolos DINERO en el área superpuesta, los símbolos DINERO reciben un multiplicador aleatorio de 2x, 3x, 5x, 8x o 10x que multiplica el valor mostrado en el símbolo.

Los valores de todos los símbolos DINERO que estén dentro de un marco se suman y se pagan.

TIRADAS GRATIS

Obtenga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER para originar la función TIRADAS GRATIS y ganar 6 tiradas gratis con 1, 2, 3 o 4 modificadores respectivamente.

Antes de que comience la ronda, aparecen ocho objetos de moneda en la pantalla. Haga clic en ellos para revelar nombres de modificadores hasta revelar dos iguales por cada modificador otorgado para la ronda actual. Tras revelar dos iguales, ese modificador se aplicará a la ronda posterior. Los modificadores posibles son:

MORE  - Hay más símbolos DINERO presentes en las tiras de los rodillos durante la ronda de tiradas gratis posterior.

MORE  - Hay más símbolos SCATTER presentes en las tiras de los rodillos durante la ronda de tiradas gratis posterior.

LEVEL UP  - La ronda comienza con el marco ya expandido a 3x3.

DUAL  - Se garantiza que aparecerán dos marcos en cada tirada gratis.

Durante la ronda, se garantiza que aparezca al menos un marco en cada tirada gratis. Cada símbolo SCATTER que aparece durante la ronda se recopila en una ruta sobre los rodillos. Por cada 3 símbolos SCATTER recopilados, el marco se expande un nivel, pasando de 2x2 a 3x3, 4x4, 5x5 y hasta un máximo de 6x6, y se otorgan 2 tiradas gratis adicionales.

La expansión del marco se aplica desde la siguiente tirada gratis. Si se recopilan más de 3 símbolos SCATTER en una sola tirada gratis, se otorgan todas las mejoras correspondientes.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA 2 - Multiplicador de apuesta 2000x - Al jugar con esta apuesta especial activa, se garantiza que aparecerán dos marcos de tamaños aleatorios en posiciones aleatorias en cada tirada del juego base. Los símbolos SCATTER no pueden aparecer y la ronda de TIRADAS GRATIS no puede originarse.

SUPER TIRADA 1 - Multiplicador de apuesta 400x - Al jugar con esta apuesta especial activa, se garantiza que aparecerá un marco de tamaño aleatorio en una posición aleatoria en cada tirada del juego base. Los símbolos SCATTER no pueden aparecer y la ronda de TIRADAS GRATIS no puede originarse.

APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 30x - Las rondas de TIRADAS GRATIS ganadas con esta APUESTA ANTE activa permiten revelar 2, 3, 4 o 4 modificadores antes de que comience la ronda al aparecer 3, 4, 5 o 6 SCATTERS respectivamente.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la ronda de TIRADAS GRATIS. Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3 o más símbolos SCATTER en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto.

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	
21		22		23		24		25	
26		27		28		29		30	
31		32		33		34		35	
36		37		38		39		40	

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

La apuesta base es el importe de apuesta antes de los incrementos relacionados con la función.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.51%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.51%

El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 1" es 94.54%

El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 2" es 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.52%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 24.000,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**