

# REGLAS DE JUEGO

---

BREAKOUT

 **JOKERBET**

## **SYNDICATE MULTIPLIER**



Cada símbolo alto tiene un Syndicate Multiplier correspondiente vinculado a él. Cuando aparece el Syndicate Multiplier, transfiere el multiplicador a todos esos mismos símbolos de pago alto. Si aparecen varios Syndicate Multipliers del mismo tipo, cada multiplicador se suma al símbolo de pago alto correspondiente.

Niveles de multiplicador para los símbolos de alto valor: x2, x3, x5, x10, x25, x50 y x100.

## **CHAIN REACTION RESPINS**



Se puede activar una tirada adicional si consigues al menos 6 símbolos de pago alto del mismo tipo. Durante la tirada adicional, los símbolos de pago alto que activaron la tirada adicional se quedan fijos en su posición.

Si aparece otro símbolo de pago alto del mismo tipo al que ya está fijo, o un mínimo 6 símbolos de pago alto de otro tipo, se vuelve a activar una tirada adicional.

Cada símbolo Bonus que aparezca en la tirada inicial o durante una tirada adicional, se recoge y contribuye a avanzar hacia la ronda de bonificación. No se otorgan ganancias durante los respins. El pago por la tirada adicional se concede al finalizar la tirada adicional.

## BREAKOUT SPINS



Sacar 3 símbolos Bonus activará 7 Breakout Spins. Durante este modo, los Syndicate Multipliers se mantienen entre tiradas. El modo tirada adicional funciona igual que en el juego principal.

Aterrizar un Bonus adicional durante esta función otorga 3 giros extra. Aterrizar el segundo Bonus mejorará cualquier Breakout Spin restante a Clearout Spins. Los niveles de multiplicador de los símbolos de alto pago de los Breakout Spins se transferirán a los Clearout Spins. En el momento de la mejora, el número de giros restantes se agrega como multiplicadores a un símbolo de alto pago seleccionado aleatoriamente.

## CLEAROUT SPINS



Sacar 4 símbolos Bonus activará Clearout Spins. Comienza con 1 vida por cada símbolo de pago alto. Durante este modo, los Syndicate Multipliers se mantienen entre tiradas. El modo tirada adicional funciona igual que en el juego principal.

Cuando aparece un símbolo Kill, revela un símbolo de pago alto o un fallo. Si revela un símbolo de pago alto que todavía está activo en los rodillos, ese símbolo de pago alto se elimina.

Cuando el símbolo Kill cae y el último símbolo de alto pago es eliminado, se otorga un respin. Todas las instancias de ese símbolo en los carretes se quedan durante los respins. El respin se activa independientemente de cuántos de los últimos símbolos de alto pago haya en los carretes. Los símbolos de alto pago no pueden ser eliminados durante los respins.

Una vez que se elimina un símbolo de pago alto, ya no vuelve a aparecer en las tiradas restantes. Además, su multiplicador se transfiere al símbolo de pago más alto que siga activo.

## NOLIMIT BOOSTER



### **Bonus Chase**

Por un coste de 2 veces la apuesta inicial, el jugador tiene 4 veces más probabilidades de activar Breakout/Clearout Spins.



### **Syndicate Multiplier**

Por un coste de 20 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado un Syndicate Multiplier aleatorio en cada símbolo de pago alto.



### **x100 Syndicate Multiplier**

Por un coste de 90 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado un Syndicate Multiplier x100 en cada símbolo de pago alto.

## **GOD MODE**



Por un coste de 2000 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizados entre 1 y 3 símbolos Max Win. Si aparecen 3 símbolos Max Win se activa una tirada adicional.

Cualquier símbolo Max Win adicional que aparezca vuelve a activar una tirada adicional, hasta que aparezcan un total de 5 símbolos Max Win.

Se premiará al jugador en función del número de símbolos Max Win obtenidos:-

-Reunir 3 símbolos Max Win otorga 1000x a la apuesta base.

-Reunir 4 símbolos Max Win otorga 2500x a la apuesta base.

-Reunir 5 símbolos Max Win otorga 20000x a la apuesta base.

El pago de la tirada adicional se concede al final de la función God mode.

## OFF THE HOOK



El pago máximo de la partida es 20 000 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 20 000 veces la apuesta base.

## Reglas del juego

- Breakout es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
- - Syndicate Multiplier
- - Chain Reaction Respins
- - Breakout Spins
- - Clearout Spins
- - Nolimit Booster
- - God Mode

- Off The HookUna máquina tragamonedas animada con 5 rodillos, 4 filas y 12 símbolos.

- 20 líneas de premio (consulte la tabla de pago para más información).
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 94,10 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Chase es del 94,02 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Syndicate Multiplier es del 94,09 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función x100 Syndicate Multiplier es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Breakout Spins es del 94,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Clearout Spins es del 94,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función God Mode es del 94,01 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 94,07 %.
- El pago máximo simulado es 20000 veces la apuesta (1:61000000 rondas).
- Los símbolos Bonus pueden aparecer en cualquier rodillo salvo en el rodillo 1.
- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
- Una combinación ganadora del mismo símbolo se obtiene de izquierda a derecha en rodillos contiguos.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 1 horas se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

 **JOKERBET**