

# REGLAS DE JUEGO

---

BREAKING BAD MEGA FIRE BLAZE

 **JOKERBET**

## Mega Fire Blaze: Breaking Bad™

### Juego de 5 carretes y 30 líneas

El objetivo de **Mega Fire Blaze: Breaking Bad™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

#### Cómo jugar:

- Siempre hay 30 líneas de pago activas.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
- Para iniciar el juego pulse ► en la pantalla de entrada.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones + y -.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** mostrará las ganancias acumuladas de la línea y los Scatter.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre las líneas de premio, pulse i y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

#### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse ►.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
  - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando ■.

#### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse i.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse X.

#### Líneas de Premio:

- Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.

- Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

#### **Límite máximo de ganancias:**

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### **Símbolo Comodín:**

- El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo al símbolo **Scatter**, el símbolo **Premio Fire Blaze** y el símbolo **Diamante Fire Blaze** para crear la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **Comodín** aparece en los carretes 2, 3 y 4 del juego principal y en todos los carretes de las Partidas Gratis.

#### **Scatter:**

- El símbolo **Scatter** es el **Car Wash**. 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.
- Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total. Solo paga el premio **Scatter** más alto.

#### **Símbolos Fire Blaze:**

- Hay 2 tipos de símbolos de **Fire Blaze** en el juego principal: el **Premio Fire Blaze** y el **Diamante Fire Blaze**.
- 6 o más símbolos **Fire Blaze** en cualquier posición activan la **Función Regiro Mega Fire Blaze**.

#### **Partidas gratis:**

- Las partidas gratis se activan cuando 3 o más símbolos **Scatter** aparecen a la vez en cualquier parte de los carretes.
- Cualquier **Scatter** en una posición directamente sobre o debajo de la zona del carrete puede moverse para incluirse en la activación.
- Recibirá 5 partidas gratis.
- Durante cada giro de las Partidas Gratis pueden aparecer burbujas en los carretes. Algunas de estas burbujas pueden convertirse en símbolos **Comodín** o **Fire Blaze**.
- Durante las Partidas Gratis, cualquier combinación de 6 símbolos **Fire Blaze** en cualquier posición activan la **Función Regiro Mega Fire Blaze**.
- Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.
- Las Partidas Gratis no pueden reactivarse durante la función.

### Función Regiro Mega Fire Blaze:

- 6 o más símbolos **Fire Blaze** en cualquier posición activan la **Función Regiro Mega Fire Blaze**.
- Cualquier símbolo **Fire Blaze** que haya activado la función se mantendrá en su posición durante la misma.
- Cada símbolo de **Premio Fire Blaze** que aparezca durante el giro que activó la función, y que aparezca durante los regiros, tendrá un premio en efectivo (1, 2, 3, 4, 5, 10, 15 o 50 veces la apuesta total) o un icono de **Estrella**.
- Al inicio de la función hay 4 filas de símbolos bloqueados, cada una con 2 bloqueos por fila.
- Además, hay 3 carretes **Personaje** bloqueados, los carretes **Skyler**, **Saul** y **Jesse**.
- Por último, en la parte superior de los Carretes, está el **Carrete GRAND** bloqueado.
- Al inicio de la función se conceden 3 regiros. Cada posición de símbolo desbloqueada girará de forma independiente.
- Después de cada regiro, si hay uno o más símbolos **Fire Blaze** nuevos en una posición desbloqueada, se mantendrán y el número de regiros restantes se restablecerá a 3.
- Si aparece uno de los símbolos especiales **Personaje**, el número de regiros restantes se restablecerá a 3.
- La función se completará cuando se hayan utilizado los 3 regiros.
- Tras completar la función:
  - Cualquier icono **Estrella** retenido se transformará para dar un premio **MAJOR** (500x apuesta total), **MINOR** (100x apuesta total) o **MINI** (20x apuesta total).
  - Todas las marcas de agua multiplicadoras se aplicarán a su símbolo.
  - Todos los premios que aparezcan en posiciones de símbolo desbloqueadas se pagarán.
- El **Carrete Saul** se desbloquea en el primer regiro.
- Si un símbolo **Saul** aparece en el **Carrete Saul** desbloqueado durante un regiro, 1 símbolo **Fire Blaze** retenido puede convertirse en un símbolo **Oso rosa**, con el mismo premio en efectivo. Los símbolos **Fire Blaze** con iconos **Estrella** no pueden transformarse en símbolos **Oso rosa**.
- El símbolo **Oso rosa** acumulará la suma de los valores de los premios de hasta 4 símbolos **Fire Blaze** o **Oso rosa** seleccionados al azar que ya estén en los carretes.
- El premio del símbolo **Oso rosa** no tendrá en cuenta ninguna señal multiplicadora de los premios de los símbolos **Fire Blaze** que seleccione aleatoriamente.
- El símbolo **Oso rosa** se mantendrá en su sitio durante el resto de la función.
- El símbolo del **Saul** no se mantiene, sino que gira.

- Si el símbolo del **Saul** cae, el medidor de regiros se reinicia a 3.
- El **Carrete Skyler** se desbloquea cuando se desbloquea la 1ª fila de símbolos bloqueada (la 1ª más baja).
- Si el símbolo **Skyler** aparece en el **Carrete Skyler** desbloqueado, activará hasta 3 símbolos **Fire Blaze** nuevos. Estos se colocan aleatoriamente en las posiciones vacías de los carretes desbloqueados.
- El símbolo del **Skyler** no se mantiene, sino que gira.
- Si el símbolo del **Skyler** cae, el medidor de regiros se reinicia a 3.
- El **Carrete Jesse** se desbloquea cuando se desbloquea la 2ª fila de símbolos bloqueados (la 2ª más baja).
- Si el símbolo **Jesse** aparece en el **Carrete Jesse** desbloqueado, activará una señal multiplicadora x2 en hasta 5 posiciones de símbolos al azar.
- Estas posiciones de símbolo pueden estar bloqueadas, vacías o retenidas.
- Si la posición no tiene ya una señal multiplicadora, el valor del multiplicador se establecerá en **2x**.
- Si la posición ya tiene una señal multiplicadora, el valor del multiplicador se multiplicará por **2**.
- El valor del multiplicador tiene un límite de 4x.
- Estos multiplicadores se aplicarán a los símbolos retenidos **Premio Fire Blaze** u **Oso rosa** al final de la función.
- El símbolo del **Jesse** no se mantiene, sino que gira.
- Si el símbolo del **Jesse** cae, el medidor de regiros se reinicia a 3.
- Cualquier símbolo **Diamante Fire Blaze** que caiga durante el giro de activación o durante la función eliminará 1 candado de las 4 filas de símbolos bloqueados, empezando por el candado más bajo disponible.
- Los símbolos **Diamante Fire Blaze** se transformarán en símbolos **Premio Fire Blaze** con un valor en efectivo de 1x la apuesta total tras realizar la animación de desbloqueo.
- Si se eliminan ambos bloqueos de una de las 4 filas bloqueadas, esta fila quedará desbloqueada para todos los regiros futuros de la función actual.
- Después de desbloquear la 1ª fila bloqueada (la más baja), el **Carrete Skyler** también se desbloqueará para todos los futuros regiros en la función actual.
- Después de desbloquear la 2ª fila bloqueada (la 2ª más baja), se desbloqueará también el **Carrete Jesse** para todos los futuros regiros de la función actual.
- Cuando se desbloquee la 3ª fila bloqueada (la 3ª más baja), se desbloqueará también el **Carrete GRAND** para todos los futuros regiros de la función actual.

- El **Carrete GRAND** también se desbloqueará si todas las posiciones de los carretes, excluyendo los **Carretes de personaje** especiales, están llenas de símbolos **Fire Blaze** u **Oso rosa**.
- Si el símbolo **GRAND** cae en el **Carrete GRAND** desbloqueado, se concederá el premio **GRAND** (2000x la apuesta total). El número de regiros restantes se restablecerá a 3.
- El premio **GRAND** solo se puede conceder una vez por **Función Regiro**.

#### **Retorno al Jugador:**

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.49%.

#### **Aviso sobre las desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

# OK

 **JOKERBET**