

REGLAS DE JUEGO

BRAWL GODS

 **JOKERBET**

Brawl Gods™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para sacar los símbolos en diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 40 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Las ganancias de línea empiezan por el tambor del extremo izquierdo y se pagan de izquierda a derecha solo en tambores adyacentes.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Función de recogida

Esta función puede activarse en el juego base y en las tiradas de bonificación.

Cuando sale un símbolo de recogida rojo en el tambor 5, recibe el valor total de todas las monedas rojas que haya en los tambores y en la sala de monedas.

Cuando sale un símbolo de recogida azul en el tambor 1, recibe el valor total de todas las monedas azules que haya en los tambores y en la sala de monedas.

Símbolos de moneda

¡Consiga una moneda para poder aumentar sus ganancias!

El valor de la moneda oscila entre x1 y x50 la apuesta.

Símbolo de recogida

El símbolo de recogida azul puede salir en el tambor 1 del juego base y en las tiradas de bonificación.

El símbolo de recogida rojo puede salir en el tambor 5 del juego base y en las tiradas de bonificación.

Los símbolos de recogida pueden salir en ambos tambores simultáneamente.

Sala de monedas

La cámara de monedas almacena todas las monedas que hayan salido sobre los tambores y cada moneda tiene una duración mínima de 2 tiradas.

El símbolo de recogida azul o rojo recoge las monedas almacenadas en la cámara como corresponde.

Cuando se recogen 28 monedas de un color, todas las monedas de un color pertinente se otorgan inmediatamente de la sala de monedas.

Supermoneda

La supermoneda aparece en la cámara de monedas con la primera tirada.

En la primera tirada, la supermoneda distribuye al azar 5 monedas de ambos colores con el valor total de x15 la apuesta.

Cuando una cuenta regresiva específica llega a su fin, la supermoneda coloca un número aleatorio de monedas en la cámara.

La cuenta regresiva de 20 otorga entre 1 y 3 monedas adicionales.

La cuenta regresiva de 30 otorga entre 2 y 4 monedas adicionales.

La cuenta regresiva de 50 otorga entre 2 y 8 monedas adicionales.

La cuenta regresiva de 50 tiradas se repite permanentemente cuando se alcanza.

La cuenta atrás de la supermoneda está vinculada a la apuesta.

Juegos de bonificación

Los juegos de bonificación se activan aleatoriamente con la flecha relevante recogida en el medidor.

La recogida gráfica de los símbolos de flecha en los medidores de este juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de funciones.

En el juego de bonificación, siga seleccionando casillas para obtener premios y continúe con la fila superior.

Seleccione casillas para recoger monedas y multiplicadores para aumentar su premio de bonificación.

Una casilla seleccionada puede revelar un símbolo de flecha hacia arriba, que abre la siguiente fila.

Los símbolos de flecha hacia arriba pueden tener un valor o un multiplicador.

El valor de la moneda se incrementa con cada fila que se haya subido.

Bonificación de Zeus

El valor de la moneda oscila entre x1 y x20 la apuesta.

La bonificación de Zeus tiene casillas con un multiplicador x2 o x3.

El juego termina cuando se alcanza la casilla más alta.

Cuando termina el juego, se recoge el premio de bonificación acumulado.

Bonificación de Hades

El valor de la moneda oscila entre x1 y x50 la apuesta.

La bonificación de Hades tiene casillas con un multiplicador x2 o x3.

El juego termina cuando se revela el símbolo de salida o se alcanza la casilla más alta.
Cuando termina el juego, se recoge el premio de bonificación acumulado.

Símbolos scatter

Consiga 3 scatters en el juego base para activar tiradas de bonificación.

Los scatters aparecen en los tambores 2, 3 y 4 del juego base.

Este símbolo no tiene premio.

Tiradas de bonificación

La función comienza con 10 tiradas de bonificación.

La función de recogida está disponible en las tiradas de bonificación.

La supermoneda no está disponible en las tiradas de bonificación.

Cuando se almacenan en la sala de monedas, la duración de todas las monedas es hasta el final de las tiradas de bonificación.

Guarde las flechas para las tiradas adicionales y recoja medidores multiplicadores para obtener mejoras.

Al almacenar 4 flechas inclinadas hacia la izquierda se le otorga 1 tirada adicional.

Al almacenar 5 flechas inclinadas hacia la izquierda se le otorga un total de 3 tiradas adicionales.

Al almacenar 6 flechas inclinadas hacia la izquierda se le otorga un total de 5 tiradas adicionales.

Al almacenar 7 flechas inclinadas hacia la izquierda se le otorga un total de 10 tiradas adicionales.

Al almacenar 4 flechas inclinadas hacia la derecha se le otorga un multiplicador x2.

Al almacenar 5 flechas inclinadas hacia la derecha se le otorga un multiplicador x3.

Al almacenar 6 flechas inclinadas hacia la derecha se le otorga un multiplicador x4.

Al almacenar 7 flechas inclinadas hacia la derecha se le otorga un multiplicador x5.

Los multiplicadores de tiradas de bonificación solo se aplican para recoger ganancias.

Fichas de bote

Las fichas de bote pueden aparecer en el juego base y en el juego de bonificación en cualquier lugar de los tambores.

En el juego base, cada ficha de bote aumenta aleatoriamente el valor de uno de los botes en consecuencia.

La ficha del bote Mini incrementa el valor del bote correspondiente x1 la apuesta.

La ficha del bote Minor incrementa el valor del bote correspondiente x2 la apuesta.

La ficha del bote Major incrementa el valor del bote correspondiente x5 la apuesta.

La ficha del bote Grand incrementa el valor del bote correspondiente x10 la apuesta.

En las tiradas de bonificación, las fichas de bote se recogen en un bote correspondiente.

Recoja 2 fichas de bote de un color pertinente en cualquier tirada de bonificación para ganar el bote Mini.

Recoja 3 fichas de bote del color oportuno en cualquier tirada de bonificación para ganar el bote Minor.

Recoja 4 fichas de bote de un color pertinente en cualquier tirada de bonificación para ganar el bote Major.

Recoja 5 fichas de bote de un color pertinente en cualquier tirada de bonificación para ganar el bote Grand.

Botes: Mini, Minor, Major y Grand

El bote Mini otorga entre x5 y x20 la apuesta.

El bote Minor otorga entre x30 y x50 la apuesta.

El bote Major otorga entre x200 y x500 la apuesta.

El bote Grand otorga un increíble multiplicador de entre x5 000 y x20 000 la apuesta.

Los valores de los botes se ajustan según la apuesta.

Símbolos comodín

Los comodines pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los comodines pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los de moneda, los de recogida, los de flecha y los scatters.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Juego automático

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancias para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Controles del juego



Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

La barra espaciadora/Intro realiza la función de un botón Tirar.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

La función Parada en seco permite a un jugador interactuar manualmente con el juego para detener los tambores.

Mantener pulsada la barra espaciadora/Intro permite jugar en el modo Parada en seco.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Al mantener pulsada la barra espaciadora/Intro durante 3 segundos, se activa una tirada rápida. (si no se ha activado antes).

Saldo: muestra los saldos actuales.

Menú del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



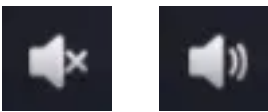
Botón de inicio: sale del juego.



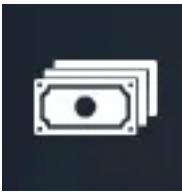
Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón Audio: activa el sonido del juego.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Configuración del juego

Audio: activa el sonido del juego.

Mostrar vídeo introductorio: muestra el vídeo introductorio al iniciar el juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

El vídeo del juego se utiliza solo con fines promocionales.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Este juego incluye una función de recogida que aumenta el progreso en varias tiradas.

Si bien esta función puede mejorar las recompensas con el tiempo, todos los premios se basan en resultados aleatorios.

El RTP total se calcula en el juego a largo plazo y puede variar a corto plazo, especialmente si la función no está completamente activada.

Traducción de los términos del juego

Big Win - Grandes ganancias

Bonus Spins - Tiradas de bonificación

Collect symbol - Símbolo de recogida

Epic Win - Ganancia épica

Grand - Grande (premio)

Hades Bonus: Bonificación de Hades (juego de bonificación)

Major - Mayor (premio)

Mega Win - Megaganancias

Mini - Mini (premio)

Minor - Menor (premio)

Scatter: etiqueta del símbolo scatter

Zeus Bonus: Bonificación de Zeus (juego de bonificación)

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.

RTP: 94,50 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.9.0 | Aplicación 2.3.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-05-19

OK

 **JOKERBET**