

REGLAS DE JUEGO

BOOMBEAR BROS

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¡Entra en la zona de explosión para una aventura explosiva!

"Boombear Bros" es un juego de clústeres en cascada de 6x6 protagonizado por una pareja de expertos explosivos. Cada ganancia activa una cascada, despejando espacio para nuevos símbolos y aún más detonaciones. Los hermanos lanzan potentes símbolos Power Bomb sobre la cuadrícula, provocando explosiones en forma de cruz que añaden grupos de símbolos iguales o aumentan los multiplicadores de celda para potenciar la cuadrícula.

La acción alcanza su punto álgido en los juegos de bonificación, donde los multiplicadores de celda son progresivos y no se reinician entre tiradas. En el juego de bonificación Maximum Blast, los osos lanzan bombas supercargadas que siempre explotan en las cuatro direcciones a la vez, asegurando que la tundra permanezca al rojo vivo con acción sin parar.

Con una ganancia máxima de 12 000 veces tu apuesta, ¡es hora de encender la mecha en "Boombear Bros"!

¡La tundra nunca ha visto una ola de calor como esta!

La ganancia máxima se puede lograr en todos los juegos de bonificación.

FUNCIONES

MULTIPLICADORES DE CELDA



El valor predeterminado es ninguno.

Los multiplicadores de celda solo aumentan con los símbolos Fire Power Bomb.

El Multiplicador de celda se aplica a cualquier ganancia que incluya un símbolo de esa celda.

Si una combinación ganadora incluye símbolos en varias celdas con multiplicadores, sus valores se suman y luego se aplican a la ganancia.

Los multiplicadores de celda son progresivos durante todas las cascadas, pero se reinician al comienzo de cada nueva tirada.

Nota: Los Multiplicadores de celda del giro que activa la función no se transfieren al Juego de Bonificación.

SÍMBOLOS POWER BOMB

Pueden aparecer durante el juego base y los juegos de bonificación o ser añadidos por el evento misterioso Bomb Frenzy.

Los símbolos Power Bomb siempre tienen una dirección y longitud aleatorias que determinan el alcance de su explosión.

Direcciones posibles de explosión:

Horizontal: La explosión se extiende hacia la izquierda y la derecha.

Vertical: La explosión se extiende hacia arriba y hacia abajo.

Cruz: La explosión se extiende en las cuatro direcciones (izquierda, derecha, arriba y abajo).

La longitud de la bomba define cuántas celdas se ven afectadas en cada dirección asignada.

Longitudes posibles de explosión: 1, 2, 3, 4, 5.

El alcance de una explosión está limitado por el borde de la cuadrícula de 6x6. Si una bomba detona cerca del borde, se añadirán menos símbolos/multiplicadores o ninguno en la dirección restringida por el límite.

Hay dos tipos de símbolos Power Bomb en el juego.

Fire Power Bomb



Cuando cae, añade multiplicadores a todas las celdas dentro del alcance de la explosión, incluida la celda donde aterrizó originalmente el símbolo.

Los multiplicadores se añaden a las celdas inmediatamente después de una tirada o cascada, asegurando que estén activos para el cálculo de la siguiente ganancia.

Valores de multiplicador posibles: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x.

Cada celda afectada por una sola bomba recibirá el mismo valor de multiplicador.

Puede haber varios símbolos Fire Power Bomb en la cuadrícula al mismo tiempo; en ese caso, el orden de acción es de izquierda a derecha, de arriba a abajo.

Cada bomba tendrá su propio valor de multiplicador.

Si varias bombas añaden multiplicadores a la misma celda, sus valores se suman.

El propio símbolo se transforma en un símbolo de pago aleatorio o en un símbolo Wild.

Ice Power Bomb



Cuando cae, añade símbolos iguales a la cuadrícula dentro del alcance de la explosión.

Se activa solo después de que la cuadrícula se estabiliza y no hay más ganancias presentes.

Se pueden añadir todos los símbolos de la tabla de pagos, incluido un símbolo Wild.

Otras bombas, símbolos Wild existentes o símbolos FS Scatter no serán reemplazados y esas celdas permanecen sin cambios.

Puede haber varios símbolos Ice Power Bomb en la cuadrícula al mismo tiempo; en ese caso, el orden de acción es de izquierda a derecha, de arriba a abajo.

Todas las bombas añaden el mismo tipo de símbolo, aunque la decisión de añadir un símbolo Wild se determina de forma independiente para cada bomba.

El propio símbolo se transforma en el mismo símbolo que se ha añadido.

BOMB FRENZY

En cualquier tirada aleatoria en la que no haya ganancias ni símbolos Power Bomb en la cuadrícula, puede activarse un evento misterioso Bomb Frenzy.

Cuando se activa el evento, se añaden a la cuadrícula un número aleatorio de bombas (2, 3, 4 o 5).

Se pueden añadir ambos tipos de símbolos Power Bomb.

Las bombas añadidas no caerán sobre símbolos Wild, otros símbolos Bomb o símbolos FS Scatter.

SÍMBOLO WILD



Pueden aparecer durante el juego base y los juegos de bonificación o ser añadidos por el símbolo Ice Power Bomb.

Sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

BOMBS AWAY



3 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 10 Giros Gratis.

Este bono mantiene la mecánica del juego base con las diferencias que se describen a continuación.

Los multiplicadores de celda son progresivos.

Cada símbolo FS Scatter durante el Juego de Bonificación añade +1 giro gratis.

Nota: La tirada se añade antes del cálculo de ganancias, y los símbolos FS Scatter luego se transforman en un símbolo de pago regular, excluyendo el símbolo Wild.

MAXIMUM BLAST



4 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 12 Giros Gratis.

Este bono mantiene la mecánica del juego base con las diferencias que se describen a continuación.

Los multiplicadores de celda son progresivos.

Todos los símbolos Power Bomb explotan en cuatro direcciones.

Cada símbolo FS Scatter durante el Juego de Bonificación añade +1 giro gratis.

Nota: La tirada se añade antes del cálculo de ganancias, y los símbolos FS Scatter luego se transforman en un símbolo de pago regular, excluyendo el símbolo Wild.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



27+	20,00	20,00	20,00	20,00
21-26	10,00	10,00	10,00	10,00
13-20	6,00	6,00	6,00	6,00
11-12	3,00	3,00	3,00	3,00
9-10	1,00	1,00	1,00	1,00
7-8	0,60	0,60	0,60	0,60
6	0,40	0,40	0,40	0,40
5	0,20	0,20	0,20	0,20



27+	60,00	60,00	60,00	100,00
21-26	20,00	20,00	20,00	50,00
13-20	10,00	10,00	10,00	20,00
11-12	7,00	7,00	7,00	12,00
9-10	5,00	5,00	5,00	8,00
7-8	4,00	4,00	4,00	6,00
6	3,00	3,00	3,00	4,00
5	2,00	2,00	2,00	3,00



27+	120,00
21-26	60,00
13-20	30,00
11-12	15,00
9-10	10,00
7-8	8,00
6	6,00
5	4,00



27+

200,00

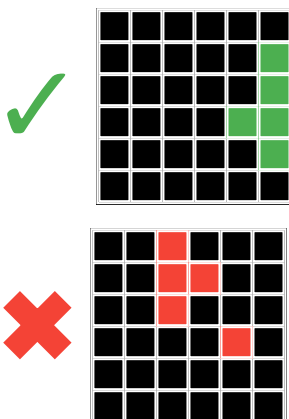
Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.36%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.23%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SHORT FUSE FEATURESPINS™ es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra BOMBS AWAY es 94.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra MAXIMUM BLAST es 94.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 75,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 12.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Los premios obtenidos en una ronda inacabada no se acreditarán a menos que reanudes y completes el juego. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador tras 1 día. Las rondas de juego que requieran una acción adicional del jugador para determinar el resultado de la partida permanecerán inacabadas durante 1 día, tras lo cual se realizará automáticamente una elección predeterminada para completar la ronda y acreditar las ganancias correspondientes en la cuenta del jugador. Las rondas de juego nunca se verán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**