

# REGLAS DE JUEGO

---

BOOK OF VIKINGS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 5000  
4 - 1000  
3 - 100  
2 - 10



5 - 2000  
4 - 400  
3 - 40  
2 - 5



5 - 750  
4 - 100  
3 - 30  
2 - 5



5 - 750  
4 - 100  
3 - 30  
2 - 5



5 - 150  
4 - 40  
3 - 5



5 - 150  
4 - 40  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5

5 - 200x apuesta total  
4 - 20x apuesta total  
3 - 2x apuesta total



Se trata de un símbolo SCATTER y WILD y sustituye a todos los demás.

5X símbolos WILD pagan de acuerdo a la tabla de pagos de símbolos WILD

Consiga 3 o más  en cualquier posición de los rodillos para originar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

## REGLAS DEL JUEGO


En la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS, se otorgan 10 TIRADAS GRATIS.

Antes de que la ronda comience, se selecciona aleatoriamente un símbolo expansivo especial.

Durante los JUEGOS GRATIS, tras el pago de los símbolos ordinarios, el símbolo especial se expande verticalmente para cubrir las tres posiciones del rodillo.

El símbolo expansivo especial paga de acuerdo con su tabla de pagos, en todos los rodillos, incluso en posiciones no adyacentes.

La expansión se origina solo si hay presentes suficientes símbolos para una ganancia.

Conseguir 3 o más símbolos  durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS premia con 10 tiradas gratis más con el símbolo especial actualmente seleccionado. No hay límite al número de relanzamientos posibles

La RONDA DE TIRADAS GRATIS con 10 tiradas gratis iniciales puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 100x la apuesta actual total.

## REGLAS DEL JUEGO

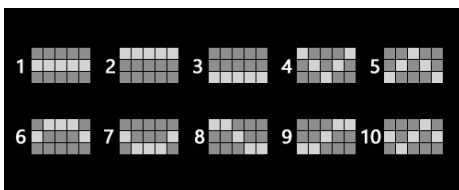
**VOLATILIDAD** 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.



Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos. Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 9,00 €

El RTP teórico de este juego es del 94.5%

## CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

## TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

**JOKERBET** .es