

# REGLAS DE JUEGO

---

JOHN HUNTER AND THE BOOK OF TUT  
RESPIN



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 1000  
4 - 300  
3 - 100



5 - 500  
4 - 150  
3 - 40



5 - 300  
4 - 100  
3 - 30



5 - 300  
4 - 100  
3 - 30



5 - 100  
4 - 30  
3 - 10



5 - 100  
4 - 30  
3 - 10



5 - 50  
4 - 15  
3 - 5



5 - 50  
4 - 15  
3 - 5



5 - 50  
4 - 15  
3 - 5

5 - 200x apuesta total  
4 - 20x apuesta total  
3 - 2x apuesta total



Se trata de un símbolo SCATTER y WILD y sustituye a todos los demás.

Consiga 3 o más  en cualquier posición de los rodillos para originar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

### SÍMBOLO MISTERIO Y RESPIN

En el juego base, en tiradas aleatorias se selecciona aleatoriamente un símbolo MISTERIO para esa tirada. Tras el pago de los símbolos normales, el símbolo MISTERIO se expande verticalmente para cubrir las 3 posiciones del rodillo y el juego entra en el modo respin, manteniendo los símbolos

expandidos en su lugar y haciendo girar los demás rodillos.

Si aparecen más símbolos MISTERIO de los actuales tras el respin, también se expandirán, permanecerán en su lugar y el juego hará respin en los restantes rodillos una vez más.

Los respins terminan cuando no aparecen más símbolos MISTERIO o si la pantalla está llena con los expandidos. Cuando terminan los respins, el símbolo MISTERIO paga de acuerdo a su tabla de pagos, en todos los rodillos, incluso en posiciones no adyacentes.


La expansión solo se origina si hay presentes suficientes símbolos para un premio.

### TIRADAS GRATIS

En la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS, se otorgan 10 tiradas gratis.

Antes de que comience la ronda se selecciona aleatoriamente un número pagador para ser el símbolo MISTERIO.

Durante las TIRADAS GRATIS, el símbolo MISTERIO actúa como en el juego base, expandiéndose verticalmente para llenar todo el rodillo y lanzando respins hasta que no aparezcan más o la pantalla esté llena con los expandidos.

Conseguir 3 o más símbolos  durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS otorga 10 tiradas gratis más con el símbolo MISTERIO actualmente seleccionado. No hay límite al número de relanzamientos posibles

### MAX WIN

El importe máximo de premio está limitado a 4.000x la apuesta durante el juego base y la ronda de TIRADAS GRATIS.

Si el premio total alcanza 4.000x la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y las restantes funciones se confiscan.

### COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Antes de que comience la ronda, el jugador puede seleccionar un símbolo para ser el símbolo MISTERIO.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

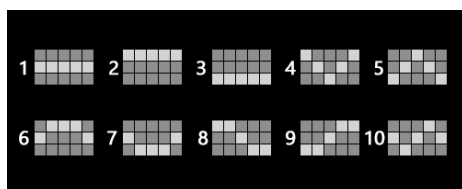


Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes

premios en cortos periodos de tiempo es mayor. Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas de izquierda a derecha se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.



Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas. Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.



APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 12,00 €

El RTP teórico de este juego es del 94.47%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.48%

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN



y

sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 4000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 4000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

**JOKERBET** .es