

REGLAS DE JUEGO

BOOK OF TUT MEGAWAYS



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 40
5 - 20
4 - 15
3 - 10



6 - 20
5 - 15
4 - 12
3 - 8



6 - 15
5 - 12
4 - 10
3 - 6



6 - 12
5 - 10
4 - 8
3 - 5



6 - 10
5 - 8
4 - 6
3 - 4



6 - 10
5 - 8
4 - 6
3 - 4



6 - 8
5 - 7
4 - 5
3 - 2



6 - 8
5 - 7
4 - 5
3 - 2

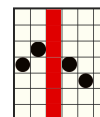
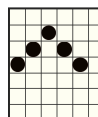


6 - 8
5 - 7
4 - 5
3 - 2



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

Formas de ganar



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño. Los rodillos del 1 al 6 pueden tener hasta 7 símbolos. En total el número máximo de formas posibles de ganar es de 117649.

MEGAWAYS™ IS USED UNDER LICENCE FROM RIG

SÍMBOLO EXPANSIVO

En el juego base, en tiradas aleatorias, se selecciona automáticamente un símbolo expansivo de forma aleatoria dentro de todos los posibles símbolos pagadores. Tras esa tirada, primero se otorga el resultado de todas las combinaciones ganadoras en pantalla, después el símbolo expansivo se expande para llenar todos los rodillos en los que esté presente con instancias de sí mismo, si la expansión resultara al menos en un premio.

El símbolo especial expansivo paga de izquierda a derecha, en cualquier posición de la pantalla, de acuerdo a su tabla de pagos.

TIRADAS GRATIS

3x símbolos SCATTER pagan 3x la apuesta total.
4x símbolos SCATTER pagan 15x la apuesta total.
5x símbolos SCATTER pagan 100x la apuesta total.
6x símbolos SCATTER pagan 500x la apuesta total.



Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis.

Antes de que comience la ronda, se selecciona automáticamente un SÍMBOLO EXPANSIVO de forma aleatoria que se usará para todas las tiradas gratis de la subsiguiente ronda.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 10 tiradas gratis adicionales. Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRA TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 4, 5 o 6 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.05%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.01%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.06%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 5,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**