

REGLAS DE JUEGO

BOOK OF RA DELUXE 6



La aventura alcanza un nivel superior: sumérgete con **Book of Ra™ deluxe 6** en las arenas del desierto egipcio y ¡descubre mausoleos llenos de riquezas de un valor incalculable! Lo más importante de todo es que hemos añadido un sexto rodillo que te permitirá incrementar tus posibilidades de ganar en esta apasionante slot de 6 rodillos y 10 líneas de premio.

Juegos especiales

Tiradas gratuitas

Si el símbolo del libro aparece 3 veces en cualquier lugar de los rodillos, serás premiado con 10 tiradas gratuitas. Al inicio de la primera tirada gratuita se elige al azar uno de los símbolos. Este símbolo se expande hasta cubrir las 3 posiciones de un rodillo y da premios en cualquier posición.

Instrucciones

Book of Ra™ deluxe 6 es un juego de casino para un solo jugador que pertenece a la categoría de slots. Cada vez que entras en un juego, inicias una sesión (de juego). Cada sesión es una partida diferente y completamente independiente. Las sesiones de juego anteriores no tienen ninguna influencia en el transcurso actual de la partida. Cada partida comienza cuando realizas una apuesta y finaliza cuando abandonas la aplicación. Tu sesión de juego actual termina al salir de la aplicación.

Las siguientes reglas de apuesta y de pago son válidas para este juego:

- **RTP (RETORNO AL JUGADOR):** 95.03%
- **Apuesta máxima por sesión:** tu saldo disponible en tu cuenta. Realizar un ingreso en tu cuenta no es posible durante una sesión de juego.
- **Apuesta mínima por ronda:** 0,20 €
- **Apuesta máxima por ronda:** 50 €
- **Importe máximo de ganancia en el juego de doble o nada:** 5.000 €

Aquí también puedes ver la trayectoria de las líneas de premio. Podrás mostrar de nuevo las líneas de premio después de cada ronda con las funciones “Líneas” y “Apuesta/línea”.

Número de rodillos

5 o 6 rodillos: puedes decidir antes de cada ronda con cuántos rodillos deseas jugar. El botón “Apuesta extra” activa o desactiva el sexto rodillo.

Número de líneas

1 a 10 líneas de premio: puedes decidir antes de cada ronda con cuántas líneas deseas jugar.

Premios de línea

Si obtienes 2 símbolos idénticos, ganas premio. Cada premio de línea comienza por el primer rodillo de la izquierda y transcurre sin interrupciones de izquierda a derecha a lo largo de la línea de premio.

Comodín y Scatter

Símbolo del “libro”: actúa como comodín y símbolo Scatter. El comodín sustituye a los otros símbolos y te ayuda a complementar premios de línea y a aumentar tu ganancia. Si cae sobre varias líneas de premio, cada comodín puede actuar como un símbolo diferente para cada línea de premio y generar varios premios de línea. Los comodines conservan su apariencia, incluso cuando sustituyen a otros símbolos.

Los Scatters dan premios en cualquier lugar, independientemente de la trayectoria de las líneas de premio. Para ganar es necesario obtener 3 símbolos Scatter. 3 símbolos Scatter simultáneos activan 10 tiradas gratuitas.

Ajustes y estructura del juego

En primer lugar, elige el importe que con el que deseas jugar toda la sesión. Acto seguido, establece tus ajustes personales de juego y comienza tu partida.

Ajustes

“Líneas”: aquí puedes elegir el número de líneas con las que quieras jugar (no puedes modificarlo en partidas gratuitas). **“Apuesta/línea”:** aquí puedes definir el importe de apuesta por línea para la siguiente ronda (no puedes modificarlo en partidas gratuitas). **“Tabla de pagos”:** aquí puedes consultar los premios que reparte la máquina, y tu ganancia posible se calcula automáticamente en función de lo que apuestes.

Mecánica del juego

“Jugar”: haciendo clic en “Jugar”, inicias una tirada y comienza el juego. En una partida normal, la apuesta que establezas es deducida de tu saldo de juego. **“Autojuego”:** haciendo clic en “Autojuego”, inicias un número determinado de tiradas automáticas. Al activarse esta opción, el texto del botón cambia y se transforma en “Parar”. **“Autojuego” en dispositivos móviles:** mantén pulsado el botón de “Autojuego” para iniciar las tiradas automáticas. Acto seguido puedes soltar el botón. Al activarse esta opción, el texto del botón cambia y se transforma en “Parar”. **“Parar”:** haz clic en “Parar” para detener las tiradas automáticas. Esto es aplicable tanto a ordenadores como a dispositivos móviles.

Si finalizas la tirada con un premio, podrás apostarlo de nuevo en el juego de doble o nada y duplicarlo si tienes suerte.

“Doblar”: si ganas premio, el botón “Doblar” aparece en la pantalla. Haciendo clic en él, abres el juego de doble o nada. Si ganas en este juego duplicas tu premio de ronda, y si pierdes te quedas sin premio. La posibilidad de duplicar tu premio es de 1 a 1.**“Cobrar”:** si ganas premio, el botón “Cobrar” aparece en la pantalla. Haciendo clic en él, añades tu premio de ronda a tu saldo de juego. Por favor, haz clic en “Cobrar” si no deseas apostar tu premio de ronda en el juego de doble o nada.

Todas las combinaciones ganadoras se leen de izquierda a derecha a lo largo de una línea de premio activa, exceptuando los símbolos Scatter, que dan premios en cualquier lugar de los rodillos, independientemente de la trayectoria de las líneas de premio. Solo obtendrás el premio más alto que consigas en cada línea de premio. Los premios Scatter se añaden a la suma total de tus premios de línea.

OK

JOKERBET | .es