

# REGLAS DE JUEGO

BOOK OF MONSTERS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.

El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.

Durante el juego base, en cualquier tirada pueden aparecer aleatoriamente símbolos de 3x3, 4x4, 5x5, 6x6 o 7x7.

						
49 500.000	49 50.000	49 25.000	49 20.000	49 15.000	49 12.500	49 10.000
40 - 48 50.000	40 - 48 25.000	40 - 48 12.500	40 - 48 10.000	40 - 48 7.500	40 - 48 6.250	40 - 48 5.000
31 - 39 20.000	31 - 39 10.000	31 - 39 5.000	31 - 39 4.000	31 - 39 3.000	31 - 39 2.500	31 - 39 2.000
28 - 30 10.000	28 - 30 5.000	28 - 30 2.500	28 - 30 2.000	28 - 30 1.500	28 - 30 1.250	28 - 30 1.000
21 - 27 6.000	21 - 27 3.000	21 - 27 1.500	21 - 27 1.200	21 - 27 900	21 - 27 750	21 - 27 600
17 - 20 4.000	17 - 20 2.000	17 - 20 1.000	17 - 20 800	17 - 20 600	17 - 20 500	17 - 20 400
13 - 16 2.500	13 - 16 1.250	13 - 16 625	13 - 16 500	13 - 16 375	13 - 16 300	13 - 16 250
9 - 12 1.500	9 - 12 750	9 - 12 375	9 - 12 300	9 - 12 250	9 - 12 200	9 - 12 150
8 1.000	8 500	8 250	8 200	8 150	8 125	8 100
7 600	7 300	7 150	7 125	7 100	7 75	7 60
6 400	6 200	6 100	6 75	6 60	6 50	6 40
5 200	5 100	5 50	5 40	5 30	5 25	5 20



Este símbolo es el símbolo BONUS.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5, 6 o 7 símbolos BONUS para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 5, 6, 7 u 8 tiradas gratis respectivamente.

Primero se selecciona un símbolo pagador aleatorio para ser el símbolo GORDO para la subsiguiente ronda de TIRADAS GRATIS.

Antes de que comience la ronda, puede arriesgar por separado para incrementar el valor del símbolo GORDO seleccionado al siguiente valor superior o para incrementar la cantidad de tiradas gratis para la subsiguiente ronda.

También puede recopilar el símbolo GORDO actual y la cantidad de tiradas gratis e iniciar la ronda en cualquier momento.

Si elige arriesgar por el símbolo GORDO, se pasan las páginas de un libro y se revela el siguiente símbolo superior o se muestra "THE END". Si se revela el símbolo, se gana el riesgo y el símbolo GORDO para la subsiguiente ronda se cambia por uno nuevo. Si se revela "THE END", el riesgo se pierde y la ronda termina.

Si elige arriesgar por tiradas gratis adicionales, se pasan las páginas de un libro y se revela la siguiente cantidad de tiradas gratis o se muestra "THE END". Si se revela la cantidad de tiradas gratis, se gana el riesgo y la cantidad de tiradas gratis para la subsiguiente ronda se cambia por una nueva. Si se revela "THE END", el riesgo se pierde y la ronda termina.

La posibilidad de ganar cualquiera de las opciones de riesgo depende de la cantidad actual de tiradas gratis, el símbolo GORDO actual y qué opción de riesgo se ha seleccionado. Las posibilidades están escritas en el juego bajo los respectivos botones de riesgo.

Solo pueden arriesgarse hasta 8 tiradas gratis o el símbolo de valor superior en el juego como símbolo GORDO.

La ronda de TIRADAS GRATIS comienza cuando elige recopilar la cantidad actual de tiradas gratis y el símbolo GORDO actual, o cuando se han alcanzado los riesgos máximos.

La ronda de TIRADAS GRATIS tiene una función progresiva.

Cuando comienza la ronda, siempre hay presente un símbolo GORDO 1x1 en la pantalla, moviéndose a una posición aleatoria en cada tirada.

Todas las instancias del símbolo que se seleccionó como símbolo GORDO para esta ronda que aparezcan durante la ronda y no se superpongan con el símbolo GORDO en sí mismo, se recopilan en un medidor y cuando se alcanzan ciertos umbrales de símbolos recopilados, los símbolos GORDO crecen en tamaño:

Recopile hasta 30 para subir de nivel el símbolo GORDO a 2x2.

Recopile 27 más para subir de nivel el símbolo GORDO a 3x3.

Recopile 24 más para subir de nivel el símbolo GORDO a 4x4.

Recopile 20 más para subir de nivel el símbolo GORDO a 5x5.

Recopile 16 más para subir de nivel el símbolo GORDO a 6x6.

Recopile 12 más para subir de nivel el símbolo GORDO a 7x7.

Cada vez que el tamaño del símbolo GORDO crezca, se otorgan aleatoriamente 1, 2 o 3 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 40x - Consiga 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos BONUS para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 4, 5, 6, 7 u 8 tiradas gratis respectivamente. Ya que esta función se origina con un mínimo de 3 símbolos BONUS en lugar de un mínimo de 4, la posibilidad de conseguirla de forma natural es siete veces mayor. La función COMPRAR TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

## COMPRE BONUS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 4, 5, 6 o 7 símbolos BONUS.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100

APUESTA MÁXIMA: 800.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  TIR. AUTO. para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

**1 CRÉDITO = 1 COP**

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**