

# REGLAS DE JUEGO

---

BOOK OF GOLDEN SANDS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 1,00 €  
5 - 0,50 €  
4 - 0,35 €  
3 - 0,20 €



6 - 0,80 €  
5 - 0,40 €  
4 - 0,30 €  
3 - 0,18 €



6 - 0,60 €  
5 - 0,35 €  
4 - 0,25 €  
3 - 0,15 €



6 - 0,50 €  
5 - 0,30 €  
4 - 0,20 €  
3 - 0,12 €



6 - 0,40 €  
5 - 0,25 €  
4 - 0,15 €  
3 - 0,09 €



6 - 0,40 €  
5 - 0,25 €  
4 - 0,15 €  
3 - 0,09 €



6 - 0,30 €  
5 - 0,20 €  
4 - 0,10 €  
3 - 0,07 €



6 - 0,30 €  
5 - 0,20 €  
4 - 0,10 €  
3 - 0,07 €



6 - 0,25 €  
5 - 0,15 €  
4 - 0,07 €  
3 - 0,05 €

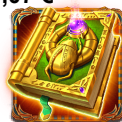


6 - 0,25 €  
5 - 0,15 €  
4 - 0,07 €  
3 - 0,05 €



6 - 0,25 €  
5 - 0,15 €  
4 - 0,07 €  
3 - 0,05 €

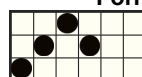
Este es el símbolo SCATTER.  
Aparece en todos los rodillos.



6 - 100,00 €  
5 - 10,00 €  
4 - 2,00 €  
3 - 0,40 €



Este es el símbolo WILD.  
Aparece en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6.  
Cuando aparece un WILD lleva un multiplicador aleatorio de 2x o 3x que se aplica a todas las combinaciones ganadoras con él.



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

El máximo número posible de vías de premio es de 729.

Formas de ganar

## REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función de TIRADAS GRATIS.

La ronda comienza con 10 tiradas gratis.

Antes de que comience la ronda, se selecciona aleatoriamente un símbolo de entre todos los símbolos pagadores como símbolo especial expansivo.

Durante la ronda, tras el pago de los símbolos normales, el símbolo especial se expande verticalmente para cubrir todas las posiciones del rodillo. Entonces, en la parte superior de cada rodillo en el que se ha expandido, se

recopila una instancia de ese símbolo en la parte superior.

Las futuras expansiones en la misma ronda en los rodillos que tienen símbolos recopilados en su parte superior se expandirán como 3 más el número de símbolos en la parte superior, hasta un máximo de 10.

El símbolo especial expansivo paga de acuerdo a su tabla de pagos en todos los rodillos según el número de vías de premio dadas por el número de símbolos expandidos en cada rodillo, incluso en posiciones no adyacentes.

La expansión solo se origina si hay presentes al menos 3 símbolos especiales al final de una tirada en diferentes rodillos.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para obtener 10 tiradas gratis más con el símbolo especial actual. No hay límite al número de posibles relanzamientos.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

# REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD



Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor  
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio. Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas  
Solo se paga el premio más alto por vía de premio.  
Cuando se gana en múltiples vías de premio, todos los premios se suman al premio total.  
El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.  
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.05%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.38%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..  
La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y  
cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis,  
la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este  
campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo,  
la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo,  
la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

**JOKERBET** .es