

# REGLAS DE JUEGO

## BONUS TRAIN BANDITS

 **JOKERBET**

## Bonus Train Bandits™

### Tragaperras de 5 ruedas y 20 líneas

#### Cómo jugar:

- Pulse **COMENZAR** en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **No volver a mostrar** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- El número de Líneas de premio activas siempre será 20. Se pueden obtener ganancias en cualquier Líneas de premio.
- Pulse - o + a la izquierda o derecha de **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
  - Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios. Su premio equivaldrá a su apuesta por línea multiplicada por el valor correspondiente de la tabla de premios. **Auto Juego:**
- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, ponga el cursor sobre el botón **AUTO JUEGO** y selecciona el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER**.

#### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, pulse los botones flecha.
- Los premios se indican en las pantallas de **PREMIOS**. Para calcular las posibles ganancias para cualquier combinación de símbolos en concreto, hay que multiplicar la apuesta por línea por el pago correspondiente.
- Para cerrar las páginas de referencia y volver al juego, pulse el botón **X**.

#### Líneas de Ganancias:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 20 líneas de premio activas. La apuesta total por ronda de juego es la apuesta por línea × 20.

- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.
- Hay una diferencia entre la Apuesta por línea y la Apuesta Total. La Apuesta por línea muestra cuánto se apuesta en una Línea de Ganancia. La Apuesta Total muestra cuánto se apuesta en total por cada giro. Los Premios que aparecen en la Tabla de Premios se multiplican por la Apuesta por línea.

### **Símbolo Comodín:**

- El símbolo de la placa de la calavera de plata con el texto 'WILD' es el símbolo **COMODÍN** del juego.
- El símbolo **COMODÍN** puede sustituir a cualquier símbolo, salvo al símbolo **SCATTER**, para crear la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **COMODÍN** aparece en los carretes #2, #3, #4 y #5 del juego principal, **Giros Super Scatter** y las **Partidas Gratis Mega Multiplier**.
- **Nota:** durante la **Función Comodines Revolver** el símbolo **COMODÍN** puede aparecer en todos los carretes.

### **Scatter:**

- El símbolo **SCATTER** de este juego es el símbolo del tren y los bandidos.
- El símbolo **SCATTER** paga el premio en el vagón del tren del bonus sobre el carrete en el que aparece durante cualquier giro del juego principal.
- **Nota:** en cada giro solo puede aparecer 1 símbolo **SCATTER**.

### **Función Bonus Train**

- Durante el juego principal varios vagones del tren del bonus estarán sobre los carretes, 1 sobre cada carrete y 1 en el espacio a la izquierda/derecha sobre los carretes.
- Cada vagón puede activar 1 de las siguientes funciones: **Comodines Revolver**, **Partidas Gratis Mega Multiplier**, **Super Spins** o un premio en efectivo de hasta 100 veces la apuesta total.
- En cada giro el tren del bonus se mueve 1 posición a la izquierda.
- Cuando el símbolo **SCATTER** aparece en los carretes del juego principal, la función directamente sobre el carrete con el símbolo **SCATTER** se activará.
- **NOTA:** el estado de los vagones del tren del bonus se guarda por apuesta total. Cambiar su jugada devolverá a los vagones del tren del bonus al estado guardado con dicha apuesta total, sin importar si ha girado con una apuesta total diferente o no. Volver a la apuesta total anterior devolverá a los vagones del tren del bonus a dicho estado.

### **Función Comodines Revolver**

- La **Función Comodines Revolver** se activa cuando el símbolo **SCATTER** aparece en un carrete bajo un vagón con 2 pistolas cruzadas.
- Durante la **Función Comodines Revolver** el símbolo **SCATTER** que la activó se transforma en **COMODÍN** y aparecerán 2 pistolas.
- Los bandidos dispararán a símbolos aleatorios en los carretes para transformar hasta a 5 símbolos en **COMODÍN**.
- El número total de símbolos **COMODÍN** que pueden crearse durante la **Función Comodines Revolver** es de 6 (incluyendo el símbolo **SCATTER**).

### Función Super Spins

- La **Función Super Spins** se activa cuando el símbolo **SCATTER** aparece en un carrete bajo un vagón con 2 flechas curvadas.
- La función **Super Spins** se juega con la misma apuesta del giro que los activó.
- Al comienzo de la **Función Super Spins** un tren con vagones con cada símbolo (excepto los símbolos **SCATTER** y **COMODÍN**) se mueve sobre los carretes.
- Los símbolos en los vagones del tren se resaltan mientras pasan por el marco en la posición central sobre los carretes. Se elegirá aleatoriamente un símbolo de uno de los vagones, deteniéndose en el marco y se recibirán los regiros consecutivos.
- Durante los regiros solo aparecerá el símbolo elegido.
- El contador de regiros empieza en 2 giros.
- El símbolo **SCATTER** que activó la **Función Super Spins** se transforma en el símbolo elegido.
- Si en los carretes no aparece ninguna versión del símbolo elegido, el contador de regiros se reduce en 1.
- Si el símbolo elegido aparece en cualquier parte de los carretes, se quedará bloqueado tras aparecer y el contador de regiros volverá a 2.
- La **Función Super Spins** continuará hasta que todas las posiciones se llenen con el símbolo elegido o el contador de regiros llegue a 0.
- Los premios de los **Super Spins** se calculan al final de la función.

### Partidas Gratis Mega Multiplier

- Las **Partidas Gratis Mega Multiplier** se activan cuando el símbolo **SCATTER** aparece en un carrete bajo un vagón con el logo de las partidas gratis. Pulse **Aceptar** en la ventana emergente de la función para iniciar la misma.
- Las **Partidas Gratis Mega Multiplier** se juegan con la misma apuesta del giro que las activó.

- Al comienzo de la función, un tren con multiplicadores de premio en cada vagón, empezando en 1x y aumentando en 1 por vagón, aparecerá a la derecha de la pantalla.
- Al comienzo de la función un bandido se coloca en el vagón con un 1x. El vagón sobre el que está el bandido representa el multiplicador activo. En los giros perdedores el tren se mueve a la izquierda y el multiplicador de premios aumenta en 1.
- En los giros ganadores el bandido se mueve a la derecha del tren, el tren se mueve a la izquierda y el multiplicador de premios aumenta en 2.
- El multiplicador activo se aplica a los giros ganadores.
- Solo los giros ganadores reducen el número de partidas gratis restantes.
- La función de **Partidas Gratis Mega Multiplier** no puede reactivarse.
- Las **Partidas Gratis Mega Multiplier** terminan cuando el número del campo **PREMIOS RESTANTES** llega a 0.
- Al final de las partidas gratis, una ventana emergente mostrará el premio total de la función.
- Pulse **Aceptar** en la ventana emergente de premio en la función para volver al juego principal.

### **Premio en efectivo**

- Cuando el símbolo **SCATTER** aparece en un carrete bajo un vagón con 1, 2 o 3 bolsas de dinero recibirá un **Premio en efectivo** de hasta 100 veces la apuesta total.
- El número de bolsas de dinero mostradas en el vagón del tren sobre el carrete indican el tamaño del **Premio en efectivo** obtenido. **Retorno al Jugador:**
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 96,07%.

### **Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
- Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales. **Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.**

 **JOKERBET**