

# REGLAS DE JUEGO

BLOODY DAWN

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	5 - 250 4 - 125 3 - 50		5 - 200 4 - 100 3 - 40		5 - 150 4 - 75 3 - 30		5 - 75 4 - 50 3 - 25
<b>A</b> 5 - 60 4 - 25 3 - 15	<b>K</b> 5 - 60 4 - 25 3 - 15	<b>Q</b> 5 - 50 4 - 20 3 - 10	<b>J</b> 5 - 30 4 - 15 3 - 5	<b>10</b> 5 - 30 4 - 15 3 - 5			



Este es el símbolo SCATTER.  
Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Solo puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4 como parte de las explosiones de símbolos ORO después de que se forme una combinación ganadora.

1024 formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

## FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que después de cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con símbolos que vienen de arriba.

La Sustitución continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una sustitución.

No hay límite al número de posibles sustituciones.  
Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos las caídas de una tirada base.

## SÍMBOLOS ORO



Aleatoriamente en cualquier tirada, los símbolos pagadores normales marcados en dorado pueden aparecer en posiciones aleatorias de los rodillos, 2, 3 y 4.

Cuando se forman combinaciones ganadoras con símbolos oro, se transformarán en WILD para el siguiente caída.

## MULTIPLICADOR CAIDA

En el juego base, tras cada caída un multiplicador de premio que se aplica a todos los premios del caída actual se incrementa en x1, comenzando en x1. El multiplicador se reinicia después de que terminen todas las caídas.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 o 10 símbolos SCATTER para originar la función tiradas gratis con un multiplicador inicial, que no se reinicia entre tiradas gratis, de x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7 o x8 respectivamente, dependiendo de la cantidad de SCATTERS que originaron la función. De la misma manera, tras cada caída, el multiplicador se incrementa con la cantidad con la que comenzó la ronda. La ronda comienza con 12 tiradas gratis.

Consiga 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 o 10 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y, por cada relanzamiento, la tasa actual de incremento del multiplicador se multiplica por 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 o 9, respectivamente según la cantidad de SCATTERS que hayan aparecido, para lo restante de la ronda.

Cada relanzamiento otorga 6 tiradas gratis adicionales.

Durante la ronda, en el rodillo 3, se garantiza que aparecerán símbolos ORO en cada tirada gratis. Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 60x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural se triplica. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La función COMPRAR TIRADAS GRATIS se desactiva.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS con 3 símbolos SCATTER.

Pague 200x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS con 4 símbolos SCATTER.

Pague 300x la apuesta total para originar las SUPER TIRADAS GRATIS 2 con 5 símbolos SCATTER.

Pague 250x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS ALEATORIAS con un número aleatorio de símbolos SCATTER.

Al comenzar la función TIRADAS GRATIS ALEATORIAS usted puede arriesgar para ganar un mayor multiplicador inicial y tasa de incremento de multiplicador, antes de que comience la ronda.

Si elige arriesgar, aparece una rueda y, al arriesgar, gira y se detiene en una posición de premio o de pérdida. Si se detiene en una posición de premio, el multiplicador inicial actual y la tasa de incremento de multiplicador sube en x1.

Si se detiene en una posición de pérdida, se pierden todas las tiradas gratis y la ronda termina. Solo puede arriesgarse hasta un multiplicador inicial y tasa de incremento de multiplicador de x15.

La posibilidad de ganar cada riesgo depende del multiplicador actual y la tasa de incremento del multiplicador. La posibilidad está escrita en el juego, bajo la rueda, para cada paso del riesgo.

La ronda comienza cuando usted elige recopilar el multiplicador inicial actual y la tasa de incremento del multiplicador o cuando se ha alcanzado x15.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de las tiradas gratis se suman a los premios de vía de premio.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.50 %

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS" con 3 símbolos SCATTER es de 96.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS" con 4 símbolos SCATTER es de 96.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS" con 5 símbolos SCATTER es de 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS ALEATORIAS" es del 96.50%

APUESTA MÍNIMA:100

APUESTA MÁXIMA: 1.200.000

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción  
**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego  
**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego  
**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

### **PANTALLA DE INFORMACIÓN**

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.

✖ cierra la pantalla de información.

### **1 CRÉDITO = 1 COP**

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.  
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCIEDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**