

# REGLAS DE JUEGO

---

BLITZ SUPER WHEEL



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 500  
4 - 200  
3 - 100



5 - 250  
4 - 100  
3 - 70



5 - 200  
4 - 100  
3 - 70



5 - 150  
4 - 70  
3 - 50



5 - 150  
4 - 70  
3 - 50



5 - 100  
4 - 50  
3 - 30



5 - 100  
4 - 50  
3 - 30



5 - 50  
4 - 30  
3 - 20



5 - 50  
4 - 30  
3 - 20



5 - 50  
4 - 30  
3 - 20



5 - 500  
4 - 200  
3 - 100



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.

Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en los rodillos 1, 3 y 5.

## SUPER WHEEL

En cualquier tirada, la IMPULSO ELÉCTRICO puede activarse y puede otorgar aleatoriamente uno de los siguientes premios:

- 5, 7 o 10 símbolos WILD aparecen en posiciones aleatorias de la pantalla.
- WILDS SUPERCARGADOS - Mínimo de 2 y hasta un máximo de 15 símbolos WILD añadidos en posiciones aleatorias de la pantalla con un multiplicador x2 que se aplica a todos los premios de esa tirada.
- SUPER RODILLOS WILD - 2, 3 o 4 símbolos WILD totalmente apilados verticalmente aparecen en rodillos aleatorios de la pantalla.
- 8, 10 o 12 símbolos MISTERIO que aparecen en posiciones aleatorias en la pantalla. Tras la tirada, todos revelan el mismo símbolo pagador aleatorio o WILD.
- RODILLOS SINCRONIZADOS - En 2 o más rodillos adyacentes aparecen los mismos símbolos.
- PREMIO BOTE - Se otorga aleatoriamente un premio aleatorio de 50x (MINI), 100x (MINOR), 500x (MAJOR), 2500x (MEGA) o 10000x (BLITZ) apuestas totales.
- TIRADAS GRATIS - La ronda de TIRADAS GRATIS se otorga con 5, 6 u 8 tiradas gratis iniciales. Aleatoriamente, la función IMPULSO PRÁGMÁTICO se origina y la ruleta puede girar y otorgar uno de los posibles premios. Si el premio ganado en la ruleta durante esta función es un PREMIO BOTE, se garantiza que será el premio BLITZ, de 10.000x la apuesta total.

Esta ruleta solo existe como una representación gráfica con propósito de entretenimiento.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 5, 6 u 8 tiradas gratis aleatoriamente. La función también puede originarse separadamente por un premio SUPER WHEEL en el juego base.

Durante la ronda, la SUPER WHEEL puede activarse aleatoriamente en cualquier tirada.

Si se otorga el premio de TIRADAS GRATIS en la SUPER WHEEL durante la ronda, se otorgan adicionalmente 5 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 100x la apuesta total.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

El RTP teórico de este juego es del 96.52%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.52%

## PREMIO MAX



El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100  
APUESTA MÁXIMA: 400.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.



y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

**TIR. AUTO.**

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón **TIR. AUTO.** para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN



y sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**