

REGLAS DE JUEGO

BLAZING ICE

JOKERBET | .es

Blazing Ice

Blazing Ice es un juego de video tragamonedas de 3 rodillos con un símbolo Misterioso y la función Regiro (descritos abajo).

El juego tiene 27 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

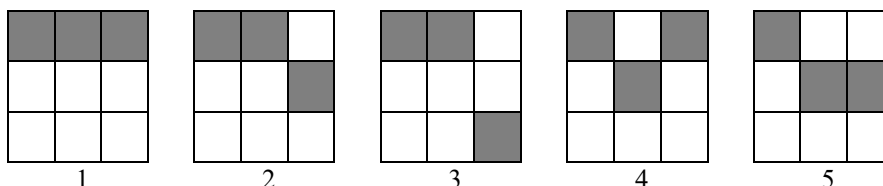
Apuestas permitidas: por operador

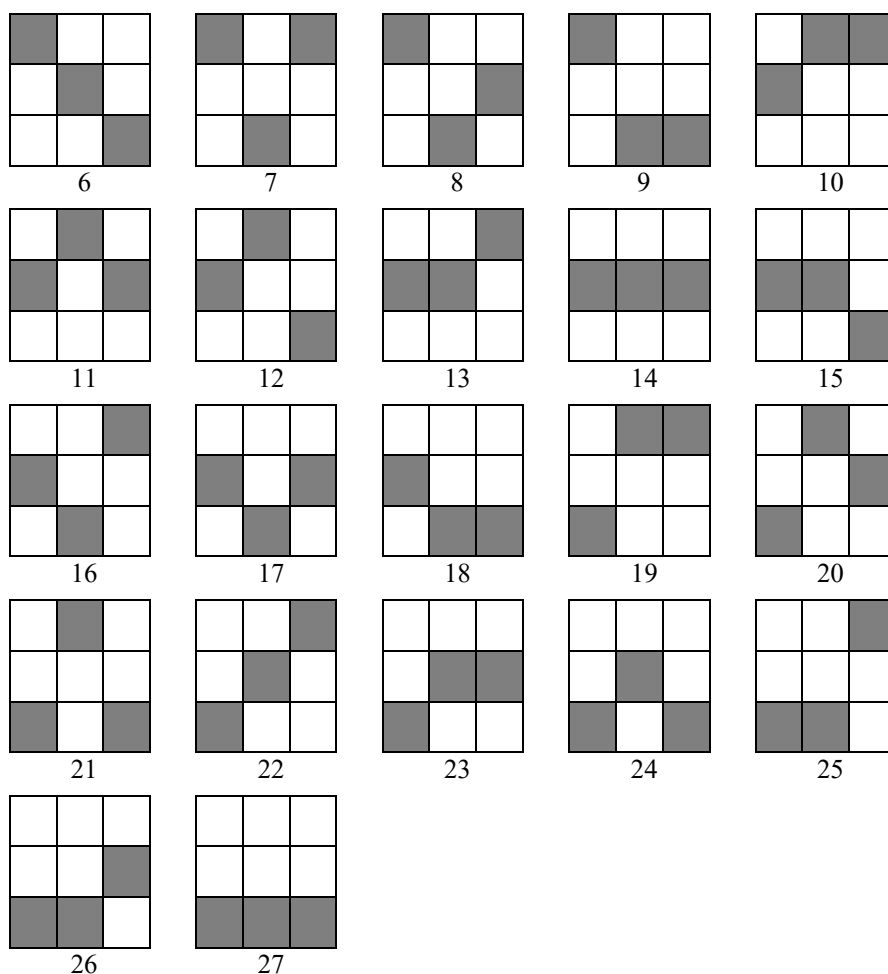
Ganancia máxima: por operador

Pago (promedio de retorno al jugador): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.





SÍMBOLO MISTERIOSO



3 Símbolos Misteriosos en una línea de pago pagan un valor determinado al azar de entre 2x a 100x veces la apuesta total.

REGIRO

Se gana un regiro cuando 2 símbolos Fuego o 2 símbolos Hielo caen en 2 rodillos.

El tercer rodillo, en el que no cayó un símbolo Fuego o Hielo, vuelve a girar, dándole otro chance de ganar.

El regiro se juega con la misma apuesta seleccionada para la jugada en la que se ganó el regiro.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta (por operador).










La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.
 Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.
 El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (3x)
	Fuego	100x
	Hielo	100x
	Misterio	2x - 100x
	Melón	20x
	Uva	10x
	Ciruela	5x
	Naranja	3x
	Limón	2x
	Cereza	2x

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



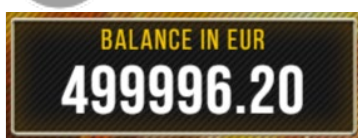
EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



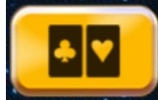
El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **PARAR** detiene los rodillos de inmediato. Está disponible mientras los rodillos están girando.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de GIRAR, PARAR, INICIAR o REGRESAR.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET .es