

REGLAS DE JUEGO

BIZARRE

 **JOKERBET**

nOLImIT
C I T Y

Bizarre

Reglas del juego

xSPLIT



El símbolo xSplit puede aparecer en los rodillos 1 y 5.

El símbolo xSplit puede aparecer como un símbolo único o como un símbolo de 4 filas de altura, que puede estar total o parcialmente visible. Cuando aparece, el símbolo xSplit divide todos los símbolos de la misma fila y duplica su tamaño, excepto a sí mismo.

Después de dividir, xSplit actúa como un símbolo Wild.

CHIMERA SPINS



Sacar 3 símbolos Scatter activará 3 Chimera Spins. Si aparece un Scatter en el rodillo central se transforma en Wild y se queda fijo (sticky) durante toda la función.

Antes de que comience la ronda de bonificación, los tres rodillos centrales giran individualmente. Durante esta tirada: Pueden aparecer símbolos Wild, símbolos de tirada adicional o símbolos vacíos. Cuando aparecen símbolos Wild o de tirada adicional, estos permanecen en su posición y se concede una tirada adicional. Esto continúa hasta que ya no aparezcan nuevos símbolos de tirada adicional o Wild.

Si aparece un símbolo Wild, permanecerá fijo durante toda la función. Si aparece un símbolo numérico, su valor se suma al número de Chimera Spins. Si un símbolo Wild se divide mediante un símbolo xSplit, recibe un multiplicador que también permanece fijo durante toda la función.

SUPER CHIMERA SPINS



Si caen 2 Scatter y un Super Scatter en el juego base, se activan 3 Super Chimera Spins. Además de las funciones Chimera Spins, todos los Scatters se transformarán en símbolos Wild y permanecerán fijos durante toda la función.

COINAGE



El jugador puede activar la función Coinage por un coste de 200 veces la apuesta base. Durante esta función, solo pueden aparecer monedas con valores multiplicadores y símbolos especiales. Si quedan posiciones vacías después de una tirada, se activa una tirada adicional para llenar las posiciones vacías con símbolos nuevos. Cuando la función termina, se añade la suma de todos los valores multiplicadores antes de multiplicar por la apuesta base.

A continuación se detallan los símbolos especiales que pueden aparecer durante la función Coinage:-

xSplit: Divide todas las monedas y los Collectors usados de su fila y duplica sus valores. Una vez activado, el símbolo xSplit se elimina.

Collector: Recoge el valor total de todas las monedas visibles y luego las elimina de la zona de juego. El Collector usado se queda en el rodillo y, si más tarde aparece otro Collector, también recoge el valor del Collector usado anteriormente.

Scatters: Cuando se recogen 3 Scatters, se activan las Chimera Spins después de que finalice la función Coinage. Si uno de los tres Scatters es un Super Scatter, se activan las Super Chimera Spins.

Valores de moneda : 1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500, 1000.

NOLIMIT BOOSTER



xBoost

Por 2 veces el valor de la apuesta principal, garantiza al jugador un símbolo Scatter en el segundo carrete. El Scatter garantizado puede ser un Super Scatter.

3 veces más probabilidades de activar las Chimera Spins/Super Chimera Spins.

BONUS HUNT



Bonus Hunt

Por un coste de 30 veces la apuesta inicial, el jugador tiene 49 veces más probabilidades de activar Chimera Spins/Super Chimera Spins.

Durante este modo, solo pueden aparecer Scatters o símbolos vacíos, con un máximo de un Super Scatter.

EXTRA SPIN



Los jugadores pueden tener la oportunidad de comprar una tirada adicional cuando terminan las Chimera Spins/Super Chimera Spins. La tirada adicional conservará el símbolo Wild junto con su valor multiplicador del giro anterior.

El coste de la tirada adicional se calcula en función de los multiplicadores de los símbolos Wild. Si el coste de la tirada adicional Extra Spin es menor o igual al premio obtenido en las Chimera Spins/Super Chimera Spins, entonces se presentará la opción de la Extra Spin.

MONSTERS ON THE LOOSE!



El pago máximo de la partida es 20 000 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 20 000 veces la apuesta base.

Reglas del juego

- Bizarre es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
 - - Wilds
 - - xSplit
 - - Chimera Spins
 - - Super Chimera Spins
 - - Coinage
 - - Nolimit Booster
 - - Extra Spin
- Monsters on the Loose! Una máquina tragamonedas animada con 5 rodillos, 4 filas y 14 símbolos.
- 20 líneas de premio (consulte la tabla de pago para más información).
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 94,07 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función xBoost es del 94,02 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Hunt es del 93,92 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Chimera Spins es del 93,97 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Super Chimera Spins es del 93,93 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Coinage es del 93,97 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 93,98 %.
- El pago máximo simulado es 20000 veces la apuesta (1:9800000 rondas).
- Los símbolos vacíos no pagan.
- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
- El retorno óptimo para el jugador se logra al no elegir un Extra Spin.
- Las rondas del juego con una ganancia donde Extra Spin está disponible, que no se terminen dentro de las 1 horas, se cerrarán automáticamente. Cualquier ganancia acumulada durante esa ronda se pagará.
- Los símbolos de Scatter solo aparecen en los tres rodillos del medio en la partida principal.
- Un símbolo Wild se sustituirá por cualquier otro símbolo, excepto Scatter.
- Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.
- Se realiza un pago Wild cuando la pantalla completa muestra pagos mixtos de xNudge Wilds.
- Una combinación ganadora del mismo símbolo se obtiene de izquierda a derecha en rodillos contiguos.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.

- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

 **JOKERBET**