

REGLAS DE JUEGO

BIGOTE





**R. FRANCO
DIGITAL**

REGLAS PARTICULARES

Bigote

Versión 2.2, 19/12/2022

R Franco Digital continua su serie de slots clásicas basadas en sus éxitos de hostelería, que además cuentan por la participación de personajes famosos. **Bigote** es un juego de tres rodillos y una línea de premio en el juego inferior, y un juego superior de 8 líneas de premio, donde podrás optar a muchas fases de bonos distintas.

Participa en nuestro concurso televisivo con Bigote Arrochet y disfruta de su humor y sus geniales imitaciones.



INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	3 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	1 línea (inferior) – 8 líneas (superior)
Características	4 fases de bonus Juego superior de 8 líneas Avances y Retenciones
Idiomas compatibles	Español



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan al obtener tres repeticiones de un mismo símbolo sobre la línea de premio.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. Todas las apuestas se calculan aplicando un multiplicador a la 1ª apuesta.
- La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal. El cambio de apuesta implica un cambio del RTP empleado por el juego.

	1ª Apuesta	2ª Apuesta	3ª Apuesta	4ª Apuesta	5ª Apuesta
RTP min. estrategia automática	67,27%	76,68%	86,61%	86,61%	91,47%
RTP max.	70,27%	79,55%	89,74%	89,74%	94,57%
Multip.	X1	X5	X25	X50	X75

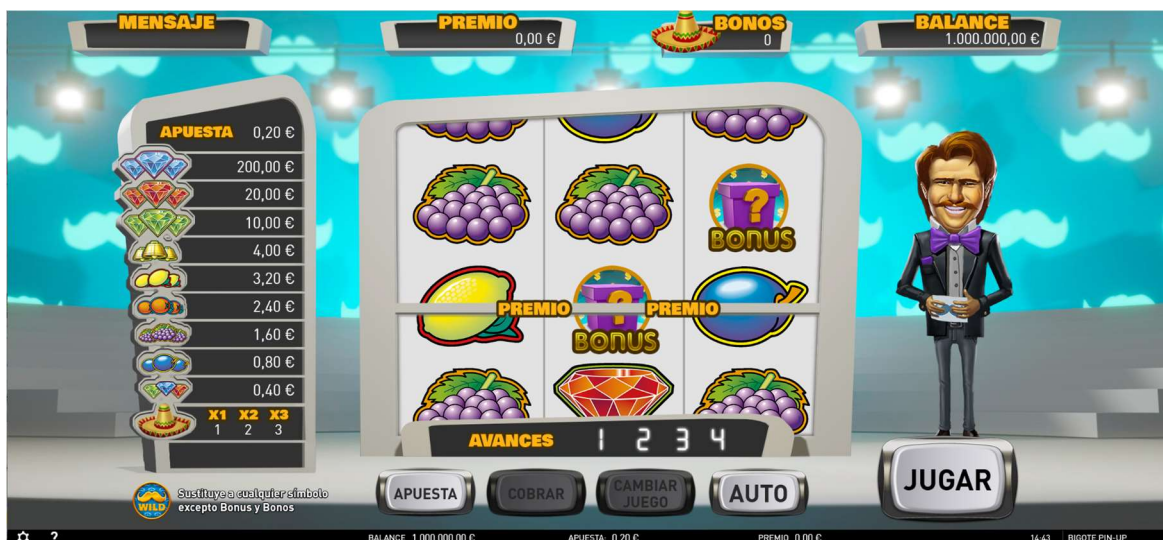
- En cada pantalla aparece la Tabla de Premios para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda configurada.
- El juego comienza al presionar el botón Jugar.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos sin que puedan realizarse más de 600 partidas en 30 minutos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

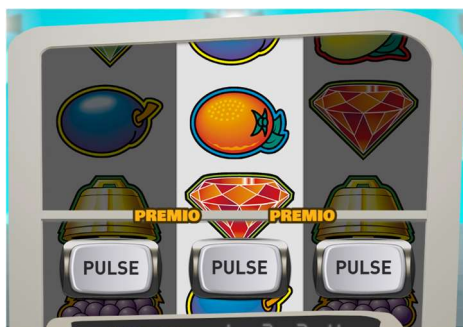
- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón “Juego Automático” y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar y cómo quiere actuar respecto al juego Sube tu premio.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.

- En el caso de los Avances, el juego automático cogerá la mejor jugada de lo que se ve en pantalla, es decir, elegirá en las mismas condiciones que haría el jugador.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS JUEGO INFERIOR



RETENCIONES



Cuando en una tirada se obtienen dos símbolos iguales, se activa la mecánica de retenciones. El usuario podrá seleccionar los rodillos que quiere bloquear y los que quiere que hagan un reSpin.

AVANCES



Con una cierta probabilidad, el usuario puede obtener entre 1 y 4 avances. Con esta mecánica, el usuario tiene la posibilidad de avanzar una posición los símbolos del rodillo que seleccione. Podrá usar esta mecánica tantas veces como avances consiga.

WILD



Este símbolo actúa como comodín. En el juego inferior aparece en los rodillos dos y tres, y en el juego superior solo en el tres. Sustituye a cualquier otro símbolo excepto al de Bonus y al de Bonos.

BONOS



Este símbolo nos permite acumular bonos para jugar al juego superior. En el juego superior, por cada tirada, se pagará la apuesta más una cantidad de bonos específica.

Repeticiones	1ª Apuesta	2ª Apuesta	3ª Apuesta	4ª Apuesta	5ª Apuesta
X1	1 bono	5 bonos	25 bonos	50 bonos	75 bonos
X2	2 bonos	10 bonos	50 bonos	100 bonos	150 bonos
X3	3 bonos	15 bonos	75 bonos	150 bonos	225 bonos

SUBE TU PREMIO



Esta mecánica de riesgo se activa cuando el usuario gana algún premio. En función del premio obtenido, esta mecánica funciona con diferentes reglas:

- Si el premio es el de tres diamantes de diferente color las opciones serán, perder el premio o subir al premio de tres naranjas.
- Si el premio está entre las tres naranjas a las tres campanas, se podrá subir al premio inmediatamente superior en la tabla de premios, o convertir el premio en bonos.

- Si el premio es uno de los de tres diamantes del mismo color, se podrá subir al premio inmediatamente superior o bajar al inmediatamente inferior en la tabla de premios.

Si se alcanza el premio máximo se termina esta mecánica.

BONUS CONCURSO



Con tres repeticiones de este símbolo en la línea de premio se accede al bonus del concurso.

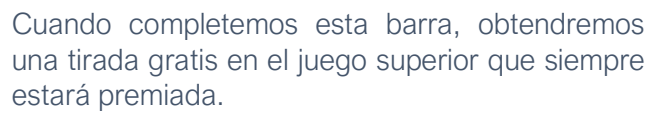
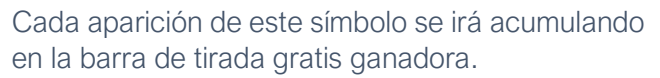


El jugador elige una de las tres cajas mostradas y se le enseña el premio correspondiente. Puede quedarse ese premio o elegir una de las otras dos. En caso de elegir otra caja, se le muestra otro premio que también puede quedarse, o descartar y quedarse con el premio que aparezca en la tercera caja.

El premio máximo de este bonus es de 1000 veces la cantidad apostada.

CARACTERISTICAS JUEGO SUPERIOR

TIRADA GRATIS GANADORA



SUBE TU PREMIO



Esta mecánica de riesgo se activa cuando el usuario gana algún premio. En función del premio obtenido, esta mecánica funciona con diferentes reglas:

- Si el premio es alguno de los tres símbolos de bonus, podrás doblar el premio o convertirlo a bonos.
- Si el premio es alguno de los tres sietes, podrás subir al premio inmediatamente superior o bajar al inmediatamente inferior en la tabla de premios.

Si se alcanza el premio máximo se termina esta mecánica.



BONUS LA CANTINA

Con tres repeticiones de este símbolo en una línea de premio existe una probabilidad de acceder al bonus de La Cantina.



Hay dos filas de objetos con premios directos o multiplicadores. El jugador elige 3 objetos y el premio final es la suma de los premios directos multiplicados.

El premio máximo de este bonus es de 500 veces la cantidad apostada.

BONUS LOS COMPADRES



Con tres repeticiones de este símbolo en una línea de premio existe una probabilidad de acceder al bonus de Los Compadres.



El jugador elige entre las entradas de la agenda de Bigote. Si alguien contesta a la llamada se muestra un premio y se sigue eligiendo. Si nadie contesta se acaba el juego. El premio final será la suma de todos los premios mostrados.

El premio máximo de este bonus es de 500 veces la cantidad apostada.

BONUS CANTABAR



Con tres repeticiones de este símbolo en una línea de premio existe una probabilidad de acceder al bonus del Cantabar.




El jugador elige uno de los personajes mostrados. Si suena una imitación de Bigote consigue un premio y puede seguir seleccionando personajes. Si el personaje suena desafinado se acaba el juego. El premio final es la suma de todos los descubiertos.


El premio máximo de este bonus es de 500 veces la cantidad apostada.

TABLA DE PREMIOS JUEGO INFERIOR

Los premios se calculan con la fórmula $[\text{premio}] = [\text{apuesta por línea}] \times [\text{valor de la columna de premio}]$

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	3	x 1.000	
	3	x 100	
	3	x 50	
	3	x 20	
	3	x 16	

	3	x 12	
---	---	------	--


	3	x 8	
---	---	-----	--

	3	x 4	
---	---	-----	--


	3	x 2	
---	---	-----	--


TABLA DE PREMIOS JUEGO SUPERIOR

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	3	x 1.000	

	3	x 200	
---	---	-------	--

	3	x 100	
---	---	-------	--

	3	x 20	
--	---	------	--









	3	x 20	
---	---	------	--

	3	x 20	
---	---	------	--

LÍNEA JUEGO INFERIOR

#	patrón
1	

LÍNEAS JUEGO SUPERIOR

#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón
1		2		3		4		5	
6		7		8					

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0	10/10/2022	Creación de documento .
Versión 2.0	14/11/2022	Se añaden las descripciones de los bonus Cantina y Cantabar.
Versión 2.1	07/12/2022	Se modifican algunas descripciones de juegos de bonus.
Versión 2.2	19/12/2022	Porcentajes definitivos

OK

JOKERBET .es