

REGLAS DE JUEGO

BIGGER SIZE FISHIN'

 **JOKERBET**



REGLAS DE JUEGO
BIGGER SIZE FISHIN'

REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

BIGGER SIZE FISHIN'

Nombre	BIGGER SIZE FISHIN'
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	BIGGER SIZE FISHIN'
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	5X4
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95,3%
Porcentaje de retorno (Comprar Tiradas Gratis)	95,3%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- **Bigger Size Fishin'** es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 4 filas que cuenta con 10 líneas y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.

FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)

- Tres, cuatro o cinco símbolos de Bonus conceden una fase de 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.
- Al comenzar la fase de tiradas gratis, las casillas (2,2) y (3,2) se marcan con un x2.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales con Wilds.
- El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto **Bonus**.
- Al finalizar cada tirada dentro de la fase, ocurrirá uno de los siguientes eventos:
 - Se marca una nueva casilla con multiplicador x2.
 - Se incrementa en +1 el multiplicador de una de las casillas.
- Cualquier pez que caiga en una casilla con multiplicador multiplicará su valor por dicho multiplicador.
- Si aparece algún símbolo pescador, éste recolectará todas las cantidades de los símbolos peces y se sumarán al premio de la tirada.

- Cada pescador avanza un paso en el panel. Cuando se consiguen 4, 8 y 12 pescadores se consigue lo siguiente:
 - 4 pescadores: 5 tiradas gratis extra y de 2 a 5 multiplicadores x2.
 - 8 pescadores: 5 tiradas gratis extra y de 2 a 5 multiplicadores x3.
 - 12 pescadores: 5 tiradas gratis extra y de 2 a 5 multiplicadores x5.

- Cada multiplicador que reparta el panel escogerá una casilla aleatoriamente. En caso que la casilla ya tuviera un multiplicador, el nuevo multiplicador se sumará al multiplicador existente. Y en caso que la casilla no tuviera ningún multiplicador, se establecerá en ella el nuevo multiplicador.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- Si el jugador no pulsa en el botón "Continuar" pasado un cierto tiempo, la fase de free spins comenzará automáticamente.
- Si el juego se interrumpe durante una fase de tiradas gratis, se completará la ronda al azar y guardará las ganancias. En la siguiente conexión al juego, las ganancias se acreditarán en el saldo del jugador y la repetición completa de la fase de tiradas gratis estará disponible en el "Histórico del jugador".

BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN						
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.						
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.						
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.						
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS .						
	Presionar el botón "Comprar Tiradas Gratis" le permite a un jugador comprar spins gratis.						
	Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ : <table border="1" data-bbox="467 1496 635 1653"> <tr> <td>HISTÓRICO</td><td>Consulta el histórico de jugadas.</td></tr> <tr> <td>AYUDA</td><td>Ver "Reglas del Juego".</td></tr> <tr> <td>SALIR</td><td>Pulsa para salir del juego.</td></tr> </table>	HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.	AYUDA	Ver "Reglas del Juego".	SALIR	Pulsa para salir del juego.
HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.						
AYUDA	Ver "Reglas del Juego".						
SALIR	Pulsa para salir del juego.						
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.						
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA .						
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).						

FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

BIGGER SIZE FISHIN'







TABLA DE PREMIOS

TABLA DE PREMIOS														
	5 4 3 2	200 € 20 € 5 € 0,5 €		5 4 3	100 € 15 € 3 €		5 4 3	50 € 10 € 2 €		5 4 3	50 € 10 € 2 €		5 4 3	20 € 5 € 1 €
	5 4 3	10 € 2,5 € 0,5 €		5 4 3	10 € 2,5 € 0,5 €		5 4 3	10 € 2,5 € 0,5 €		5 4 3	10 € 2,5 € 0,5 €		5 4 3	10 € 2,5 € 0,5 €
 en una línea de premio substituye a todos los símbolos excepto 														
En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.														
Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda														
Sí  No  No 														

TIRADAS GRATIS



3, 4 ó 5 símbolos de BONUS en los rodillos conceden 10, 15 ó 20 tiradas gratis respectivamente.

Al comenzar la fase de tiradas gratis, las casillas (2,2) y (3,2) se marcan con un x2.

				
	6.00		2.00	
				
	18.00	22.00		
				
		10.00	1.00	

Al finalizar cada tirada dentro de la fase, ocurrirá uno de los siguientes eventos:

- Se marca una nueva casilla con multiplicador x2.
- Se incrementa en +1 el multiplicador de una de las casillas.

				
	10.00		2.00	
				
	3.00	6.00		
				
		4.00	2.00	



Cualquier pez que caiga en una casilla con multiplicador multiplicará su valor por dicho multiplicador.



Si aparece algún símbolo pescador, éste recolectará todas las cantidades de los símbolos peces y se sumarán al premio de la tirada.



Cada pescador avanza un paso en el panel. Cuando se consiguen 4, 8 y 12 pescadores se consigue lo siguiente:

- 4 pescadores: 5 tiradas gratis extra y de 2 a 5 multiplicadores x2.
- 8 pescadores: 5 tiradas gratis extra y de 2 a 5 multiplicadores x3.
- 12 pescadores: 5 tiradas gratis extra y de 2 a 5 multiplicadores x5.



Cada multiplicador que reparta el panel escogerá una casilla aleatoriamente. En caso que la casilla ya tuviera un multiplicador, el nuevo multiplicador se sumará al multiplicador existente. Y en caso que la casilla no tuviera ningún multiplicador, se establecerá en ella el nuevo multiplicador.

Por ejemplo, en caso de repartir un x2 a una casilla que ya tenía un x3, el multiplicador final será x5. Y en caso de repartir un x2 a una casilla que no tenía multiplicador, el multiplicador final será x2.

LÍNEAS DE APUESTA



Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

SÍ ●●●●● NO ●●●●● NO ●●●●●

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**