

REGLAS DE JUEGO

BIGGER BARN HOUSE BONANZA

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 150
4 - 30
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 10



5 - 75
4 - 20
3 - 10



5 - 50
4 - 15
3 - 5



5 - 25
4 - 10
3 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 15
4 - 10
3 - 5



5 - 15
4 - 10
3 - 5



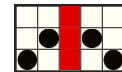
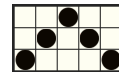
Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER, RULETA BONUS y RULETA DORADA BONUS.

Puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4.



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.

Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha. El número máximo de formas posibles de ganar es de 243.

TIRADAS GRATIS

Consiga 6 o más símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS. La ronda comienza con 6 tiradas gratis. Cuando la ronda comienza, las posiciones de todos los SCATTERS que originaron la función se marcan con un cuadrado de paja. Durante la ronda, cada vez que un símbolo SCATTER caiga en su posición, esta se marcará con un cuadrado de paja si aún no está marcada, o el cuadrado se irá mejorando progresivamente a madera y luego a ladrillo. Si aparece un SCATTER en una posición que ya está marcada con ladrillo, entonces una posición aleatoria de la pantalla se mejora a la siguiente marca en orden de valor. Si aparecen SCATTERS cuando todas las posiciones de la pantalla están marcadas con ladrillo, no se mejora nada, y se da un premio extra de 10x la apuesta total por cada uno de esos SCATTERS. Las marcas permanecen en su posición hasta el final de la ronda.

Al final de la ronda, después de que se hayan terminado todas las tiradas gratis, las posiciones marcadas se transforman en casas y un zorro aparece en la pantalla y revela premios económicos aleatorios detrás de cada casa. Los premios son superiores en base al tipo de casa.

Los posibles valores para las casas de paja son: 0.5x, 0.75x, 1x y 1.25x la apuesta total.

Los posibles valores para las casas de madera son: 1.5x, 2.25x, 3x, 3.75x, 4.5x, 6x, MINI por 12x, 2x MINI por 24x la apuesta total o MINOR por 60x la apuesta total.

Los posibles valores para las casas de ladrillo son: 7.5x, 9x, 14x, 18.75x, 37.5x, 75x, 150x, 175x, MINI por 12x, 2x MINI por 24x la apuesta total, MINOR por 60x, MAJOR por 500x, GRAND por 5000x la apuesta total.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 1 tirada gratis adicional.



Las posiciones marcadas con ladrillo al final de la ronda pueden revelar un símbolo originador de RULETA BONUS en lugar de un valor. Si se revela un símbolo originador de RULETA BONUS, se otorga inmediatamente una nueva función RULETA BONUS. Los premios de la función RULETA BONUS se juegan después de ella.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

BONUS RULETA



Este es el símbolo BONUS RULETA. Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo RULETA BONUS DORADA. Solo puede aparecer en el rodillo 5.

En el juego base hay dos ruletas visibles en la parte superior del juego y se usan para revelar premios en la RULETA BONUS.

Estas ruletas solo existen como una representación gráfica con propósitos de entretenimiento.

Consiga 3 o más símbolos BONUS RULETA en el juego base para originar un premio revelado aleatoriamente.

Los posibles premios que pueden revelarse son:

FUNCIÓN MEGA HUEVO - Cuando se revela, puede aparecer en la pantalla un símbolo SCATTER grande de 2x2, 3x3, 5x3 o dos símbolos de 2x2 y se otorga la función de TIRADAS GRATIS, con marcas iniciales en base a las posiciones cubiertas por el SCATTER grande.

FUNCIÓN MOLINO - Cuando se revela, los símbolos BONUS RULETA que aparezcan para originar el premio ruedan hacia el borde derecho de la pantalla dejando atrás marcas hasta que abandonan la pantalla. Si más símbolos BONUS RULETA ruedan por las mismas posiciones, mejoran la posición a la siguiente marca. Tras ello, se origina la función de TIRADAS GRATIS con esas posiciones marcadas en su lugar.

FUNCIÓN GRANERO - Cuando se revela, los símbolos RULETA BONUS que aparezcan para originar el premio se transforman en marcas de ladrillo, después se origina la función de TIRADAS GRATIS con esas posiciones marcadas

en su lugar. Durante una función de TIRADAS GRATIS originada de esta manera, todos los nuevos símbolos SCATTER que aparezcan, marcan inmediatamente su posición con una marca de ladrillo.

UN PREMIO ALEATORIO - Se otorga inmediatamente un Premio MINI, MINOR, MAJOR o GRAND aleatorio.

RULETA MÁS GRANDE - Cuando se revela, el juego se mueve para revelar un nuevo premio de una ruleta más grande.

Los premios que pueden revelarse por la RULETA MÁS GRANDE son los siguientes:

FUNCIÓN MEGA HUEVO MÁS GRANDE -La siguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega en una cuadrícula de 5x6.

Antes de que comience la ronda, se añaden tres nuevas filas de símbolos en la parte superior de los rodillos de base. Cuando se revela, pueden aparecer en la pantalla al menos dos símbolos SCATTER grandes de 2x2, 3x3, 5x3 y se otorga la función de TIRADAS GRATIS, con las marcas iniciales basada en todas las posiciones cubiertas por el SCATTER grande.

FUNCIÓN MOLINO MÁS GRANDE - La siguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega en una cuadrícula de 5x6.

Antes de que comience la ronda, se añaden tres nuevas filas de símbolos en la parte superior de los rodillos de base, con todos los símbolos RULETA o RULETA DORADA duplicados en las nuevas filas en las mismas posiciones que en el resultado inicial. Cuando se revela, los símbolos RULETA BONUS que aparezcan para originar el premio ruedan hacia el borde derecho de la pantalla, dejando detrás marcas hasta que abandonan la pantalla. Si más símbolos RULETA BONUS ruedan sobre las mismas posiciones, mejoran la posición a la siguiente marca. Después de esto, se origina la función de TIRADAS GRATIS con esas marcas en su lugar.

FUNCIÓN GRANERO MÁS GRANDE - La siguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega en una cuadrícula de 5x6.

Antes de que comience la ronda, se añaden tres nuevas filas de símbolos en la parte superior de los rodillos de base, con todos los símbolos RULETA o RULETA DORADA duplicados en las nuevas filas en las mismas posiciones que en el resultado inicial. Cuando se revela, los símbolos RULETA BONUS que aparezcan para originar el premio se transforman en marcas de ladrillo, después se origina la función de TIRADAS GRATIS con esas marcas en su lugar. Durante una función de TIRADAS GRATIS originada de esta manera, todos los nuevos símbolos SCATTER que aparezcan marcan inmediatamente su posición con una marca de ladrillo.

UN JACKPOT ALEATORIO - Se otorga inmediatamente un Jackpot aleatorio MAJOR, GRAND o SUPER.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 25.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 25.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.

COMPRAR FUNCIONES

Pague 100x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con un número aleatorio de símbolos SCATTER, de 6 a 15, que se garantiza que aparecerán en la tirada originadora.

Pague 200x la apuesta total para originar la función de RULETA BONUS en la que se revelan aleatoriamente uno de los premios MEGA HUEVO, el MOLINO, el GRANERO, MEGA HUEVO MÁS GRANDE, MOLINO MÁS GRANDE, GRANERO MÁS GRANDE o JACKPOT ALEATORIO en la tirada originadora.

Pague 300x la apuesta total para originar la función de BONUS MÁS GRANDE en la que se revelan aleatoriamente uno de los premios MEGA HUEVO MÁS GRANDE, MOLINO MÁS GRANDE, GRANERO MÁS GRANDE O JACKPOT ALEATORIO en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.



El premio total de las tiradas gratis y el Bonus se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total de las tiradas gratis y el Bonus en el historial contiene el premio completo del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 95.50%
El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 95.50%
El RTP del juego al usar "COMPRAR BONUS RULETA" es del 95.50%
El RTP del juego al usar "COMPRAR BONUS MÁS GRANDE" es del 95.50%
Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.


APUESTA MÍNIMA: 100
APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 25000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 25000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**