

# REGLAS DE JUEGO

---

**BIG KAHUNA**

**JOKERBET** | .es

# Big Kahuna

**MID 12512**

**Flash CID 10001**

**Plataforma Flash**



## Página de contenidos

---

|                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| Características de las apuestas ..... | 3 |
| Reglas del juego .....                | 3 |
| Funciones de las tiradas gratis ..... | 5 |
| Premios .....                         | 5 |
| Tabla de premios.....                 | 5 |
| RTP .....                             | 6 |
| Contribución al gran premio .....     | 6 |
| Apuestas mínimas y máximas .....      | 6 |
| Capturas de pantalla y símbolos ..... | 7 |

## Características de las apuestas

---

|  |   |
|--|---|
| Nombre                                       | <b>Big Kahuna</b>   |
| Cantidad de rodillos                         | <b>5</b>  |
| Cantidad de líneas de pago                   | <b>9</b>  |
| Dirección de línea de pago                   | <b>Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan siempre.</b> |
| Gran premio progresivo                       | <b>No</b>   |
| <b>Tipos de moneda compatibles</b>           | 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, 1,00, 2,00, 5,00, 10,00, 25,00, 50,00, 100,00, 200,00, 500,00.  |
| <b>Importe de moneda recomendado</b>         | 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, 1,00  |
| <b>Importe de moneda estándar</b>            | 0,05  |
| <b>Cantidad máxima de monedas permitidas</b> | 9 líneas * 5 monedas por línea = 45 monedas   |
| <b>Premio en créditos</b>                    | 8000  |
| <b>Cantidad de monedas estándar</b>          | 45 monedas  |
| <b>Apuesta estándar</b>                      | 45 monedas * \$0.5 = \$2.25   |
| <b>Apuesta máxima</b>                        | 45 monedas * 1.00 = 45.00   |
| <b>Apuesta mínima</b>                        | 1 moneda * 0.01 = 0.01  |
| <b>Cantidad máx. de líneas</b>               | 9 líneas  |
| <b>Cantidad máx. de monedas por línea</b>    | 5   |

## Reglas del juego

---

### General

Los premios se adjudicarán por combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha, excepto por el símbolo Scatter que premia en cualquier posición.

Todos los premios se multiplicarán por la apuesta realizada por línea, excepto los scatters.

Solo el premio más alto pagado por línea seleccionada..

- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego automático permite al jugador jugar automáticamente a una cantidad pre-establecida de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.
- El juego comienza seleccionando los números requeridos. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
  - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
  - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
  - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
  - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

### **Reglas del Juego Automático**

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

### **Reglas del símbolo scatter**

Los premios del símbolo scatter se multiplicarán por la apuesta total realizada.

Los premios por el símbolo scatter se deben sumar a los premios por modo de apuesta.

## Reglas del comodín

El símbolo de comodín completa únicamente los pagos de frutas.

## Reglas del juego de bonificación de volcán

3, 4 o 5 símbolos de volcán en la línea de juego actual activan la bonificación de volcán.

## Reglas del juego de bonificación de máscara

3, 4 o 5 símbolos de volcán en la línea de juego actual activan la bonificación de máscara.

## Reglas generales del juego de bonificación

Los premios de bonificación se suman a los premios de línea de pago.

## Funciones de las tiradas gratis

---

### Premios

---

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

### Tabla de premios

---

| Símbolo            | 5x              | 4x             | 3x             | 2x        | 1x       |
|--------------------|-----------------|----------------|----------------|-----------|----------|
| Big Kahuna/Comodín | <b>8000</b>     | <b>1000</b>    | <b>200</b>     | <b>10</b> | <b>2</b> |
| Jefe               | <b>500</b>      | <b>150</b>     | <b>25</b>      | <b>10</b> |          |
| Lagarto            | <b>500</b>      | <b>150</b>     | <b>25</b>      | <b>5</b>  |          |
| Naranja            | <b>250</b>      | <b>80</b>      | <b>20</b>      |           |          |
| Kiwi               | <b>200</b>      | <b>50</b>      | <b>15</b>      |           |          |
| Lichi              | <b>150</b>      | <b>20</b>      | <b>15</b>      |           |          |
| Sandía             | <b>150</b>      | <b>20</b>      | <b>10</b>      |           |          |
| Piña               | <b>100</b>      | <b>20</b>      | <b>10</b>      |           |          |
| Frambuesa          | <b>100</b>      | <b>20</b>      | <b>10</b>      |           |          |
| Volcán             | <b>100-2500</b> | <b>50-1000</b> | <b>25-625</b>  |           |          |
| Máscara            | <b>14-4375</b>  | <b>14-2900</b> | <b>14-1650</b> |           |          |
| Mono               | <b>200</b>      | <b>25</b>      | <b>10</b>      | <b>3</b>  |          |

Tabla 1: Tabla de premios



**BONIFICACIÓN DE VOLCÁN**  
3, 4 o 5 SÍMBOLOS DE VOLCÁN EN UNA LÍNEA DE PAGO ACTIVA ACTIVAN LA BONIFICACIÓN DE VOLCÁN

|   |               |
|---|---------------|
| 5 | De 100 a 2500 |
| 4 | De 50 a 1000  |
| 3 | De 25 a 625   |

**BONIFICACIÓN DE MÁSCARA**  
3, 4 o 5 SÍMBOLOS DE MÁSCARA EN UNA LÍNEA DE PAGO ACTIVA ACTIVAN LA BONIFICACIÓN DE MÁSCARA

|   |              |
|---|--------------|
| 5 | De 14 a 4375 |
| 4 | De 14 a 2900 |
| 3 | De 14 a 1650 |

**COMODÍN** - EL COMODÍN SOLO COMPLETA LOS PAGOS DE FRUTAS

|   |      |
|---|------|
| 5 | 8000 |
| 4 | 1000 |
| 3 | 200  |
| 2 | 10   |
| 1 | 2    |

**DISTRIBUCIÓN**

|   |     |
|---|-----|
| 5 | 200 |
| 4 | 25  |
| 3 | 10  |
| 2 | 3   |

**FRUTAS**

|   |     |
|---|-----|
| 5 | 500 |
| 4 | 150 |
| 3 | 25  |
| 2 | 10  |

|   |     |
|---|-----|
| 5 | 500 |
| 4 | 150 |
| 3 | 25  |
| 2 | 5   |

|   |     |
|---|-----|
| 5 | 250 |
| 4 | 80  |
| 3 | 20  |

|   |     |
|---|-----|
| 5 | 200 |
| 4 | 50  |
| 3 | 15  |

|   |     |
|---|-----|
| 5 | 150 |
| 4 | 20  |
| 3 | 15  |

|   |     |
|---|-----|
| 5 | 150 |
| 4 | 20  |
| 3 | 10  |

|   |     |
|---|-----|
| 5 | 100 |
| 4 | 20  |
| 3 | 10  |

|   |     |
|---|-----|
| 5 | 100 |
| 4 | 20  |
| 3 | 10  |

**CRÉDITOS**  
0.00

**CERRAR**  
**BANCO**  
**EXPERTO**  
**%**

**0.10**  
**-** **+**

**LÍNEAS**  
9

**MONEDAS/LÍNEA**  
5

**APUESTA**  
4.50

**GANANCIA**  
0.00

**SELECCIONAR LÍNEAS** **SELECCIONAR MONEDAS** **APOSTAR MÁX.** **TIRAR**

Tabla de premios 1

## RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

|                    |        |
|--------------------|--------|
| Porcentaje de pago | 96,16% |
|--------------------|--------|

## Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

|                       |                           |
|-----------------------|---------------------------|
| <b>Apuesta máxima</b> | 45 monedas * 1.00 = 45.00 |
| <b>Apuesta mínima</b> | 1 moneda * 0.01 = 0.01    |



## Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.




Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

### Símbolos de valor alto

| Gráfico de símbolos   | Nombre del símbolo | Sonido  | Animación  |
|---|--------------------|---|--|
|   | Big Kahuna/Comodín | Sí, sonido especial de comodín. El sonido de comodín deberá activarse cada vez que aparezca su indicación de premio y NO únicamente la primera vez que la misma se muestre en pantalla. | Sí<br>Son animados cuando forma parte de una combinación ganadora o la completa. La animación aparecerá únicamente cuando lo indique una línea de pago.<br>NO están animados de forma continua |
|  | Jefe               | Sí, sonido ganador estándar   | No   |
|  | Lagarto            | Sí, sonido ganador estándar   | No   |



|   |                          |   |  |
|---|--------------------------|---|--|
|    | <p>Activador Volcán</p>  | <p>Sí, sonido especial de volcán</p>  | <p>Sí<br/>Son animados cuando se completa una combinación ganadora. La animación aparecerá únicamente cuando lo indique una línea de pago. NO están animados de forma continua</p> |
|   | <p>Activador Máscara</p> | <p>Sí, sonido especial de máscara</p>   | <p>Sí<br/>Son animados cuando se completa una combinación ganadora. La animación aparecerá únicamente cuando lo indique una línea de pago. NO están animados de forma continua</p> |
|  | <p>Scatter</p>           | <p>El sonido de scatter deberá activarse cada vez que aparezca su indicación de premio y NO únicamente la primera vez que la misma se muestre. en</p> | <p>Sí<br/>Son animados cuando se completa una combinación scatter ganadora. Animación continua.</p>  |

|  |  |          |  |
|--|--|----------|--|
|  |  | pantalla |  |
|--|--|----------|--|

**Tabla 2: Tabla de símbolos de valor alto**

**Símbolos de valor bajo**




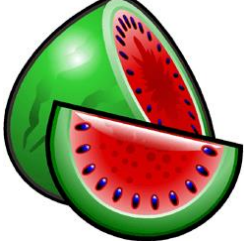


| Gráfico de símbolos   | Nombre del símbolo | Sonido                      | Animación |
|---|--------------------|-----------------------------|-----------|
|    | Naranja            | Sí, sonido ganador estándar | No        |
|    | Kiwi               | Sí, sonido ganador estándar | No        |
|   | Lichi              | Sí, sonido ganador estándar | No        |
|  | Sandía             | Sí, sonido ganador estándar | No        |
|  | Piña               | Sí, sonido ganador estándar | No        |
|  | Frambuesa          | Sí, sonido ganador estándar | No        |

Tabla 3: Tabla de símbolos de valor bajo



Imagen 1: Juego base

# OK

**JOKERBET** .es