

REGLAS DE JUEGO

BIG JUAN

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 250
4 - 100
3 - 25



5 - 200
4 - 80
3 - 20



5 - 150
4 - 40
3 - 15



5 - 100
4 - 20
3 - 10



5 - 100
4 - 20
3 - 10



5 - 40
4 - 10
3 - 5



5 - 40
4 - 10
3 - 5



5 - 40
4 - 10
3 - 5



5 - 40
4 - 10
3 - 5



5 - 40
4 - 10
3 - 5

5 - 500
4 - 150
3 - 50



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al BONUS. El símbolo WILD aparece en todos los rodillos. El símbolo WILD no aparece en la función RESPIN.



Este símbolo es el símbolo BONUS. Aparece en todos los rodillos. Consiga 3 o más símbolos BONUS para originar la función respins. El símbolo BONUS no aparece en la función RESPIN.

FUNCIÓN CAMBIO A WILD

Durante el juego base, cuando aparecen 6 o más símbolos pagadores del mismo tipo en cualquier posición de los rodillos 2, 3 o 4, se transforman en símbolos WILD.

FUNCIÓN RESPINS

5 símbolos BONUS premian con 15 respins.

4 símbolos BONUS premian con 12 respins.

3 símbolos BONUS premian con 10 respins.

Durante la función RESPINS, el juego cambia a una cuadrícula de 3x3 posiciones, junto con una posición especial en el rodillo 4.

Durante la ronda, pueden aparecer nuevos símbolos y espacios vacíos tras cada respin. En toda la duración de la ronda, en la posición central de la cuadrícula de 3x3 está presente el símbolo de BOLSA DE CRÉDITOS.



Este es el símbolo BOLSA DE CRÉDITOS.

En el resto de la cuadrícula de 3x3, puede aparecer uno de los siguientes símbolos:



Este es el símbolo DINERO. En cada respin, los símbolos toman un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.



Este es el símbolo de TIRADA EXTRA. Cuando se gana, el símbolo de TIRADA EXTRA premia con un respin más.



Este es el símbolo PREMIO GRAND. Cuando se gana, se recopila en el medidor del PREMIO GRAND.



Este es el símbolo de PREMIO MAJOR. Cuando se gana, se recopila en el medidor del PREMIO MAJOR.



Este es el símbolo PREMIO MINOR. Cuando se gana, se recopila en el medidor del PREMIO MINOR.



Este es el símbolo PREMIO MINI. Cuando se gana, se recopila en el medidor del PREMIO MINI.



En la posición especial del rodillo 4, puede aparecer uno de los siguientes símbolos: Este es el símbolo PREMIO. Cuando aparece, se otorga el valor de todos los símbolos DINERO y del símbolo BOLSA DE CRÉDITOS en pantalla. Todos los símbolos PREMIO en pantalla se recopilan en sus respectivos medidores.



Este es el símbolo BOOST. Cuando aparece, el valor de todos los símbolos DINERO en pantalla se suma al símbolo de BOLSA DE CRÉDITOS. El importe permanece en su lugar hasta el final de la ronda.

Durante la ronda hay disponibles 4 PREMIOS fijos. Para ganar un PREMIO, recopile símbolos PREMIO en su medidor. GRAND - Premia con un valor de 2500x la apuesta total. Para ganarlo, recopile 4 símbolos GRAND durante la función respin.

MAJOR - Premia con un valor de 250x la apuesta total. Para ganarlo, recopile 5 símbolos MAJOR durante la función respin.

MINOR - Premia con un valor de 50x la apuesta total. Para ganarlo, recopile 4 símbolos MINOR durante la función respin.

MINI - Premia con un valor de 12,5x la apuesta total. Para ganarlo, recopile 3 símbolos MINI durante la función respin.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 2.600x la apuesta en el juego base y en los respins. Si el premio total de una función RESPIN alcanza 2.600x la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y los restantes respins se confiscan.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de los respins se añaden al premio de línea.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de la ronda de respin se otorga al jugador tras finalizarse la ronda.

El premio total de la ronda de respin en el historial contiene el premio completo del ciclo.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

El RTP teórico de este juego es del 94.60 %



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

APUESTA MÍNIMA: 0,40 €

APUESTA MÁXIMA: 16,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL


abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.



 TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

 y  **PANTALLA DE INFORMACIÓN**
sirven para moverse entre las páginas de información.
 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.
Use los botones  y  de los campos **MONEDAS POR LÍNEA** y **VALOR DE MONEDAS** para cambiar los valores.
El importe máximo de premio está limitado a 2600X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 2600X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..
La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene
SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET .es