

# REGLAS DE JUEGO

---

BIG BASS TROPHY CATCH

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 20.000  
4 - 2.000  
3 - 500  
2 - 50



5 - 1.000  
4 - 250  
3 - 20



5 - 10.000  
4 - 1.500  
3 - 300



5 - 1.000  
4 - 250  
3 - 20



5 - 5.000  
4 - 1.000  
3 - 200



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 5.000  
4 - 1.000  
3 - 200



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 2.000  
4 - 500  
3 - 100



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



2 - 50

Este es el símbolo WILD PESCADOR.  
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.  
Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER y DINERO.



Este es el símbolo SCATTER.  
Aparece en todos los rodillos.

Cuando aparecen 2 símbolos SCATTER en el juego base, se recopilan en uno de los 3 pescadores de colores junto al juego. Aleatoriamente, cuando esto ocurre, puede originarse la función TIRADAS GRATIS en la que se otorguen 10, 15 o 20 tiradas gratis al comienzo, dependiendo de en qué pescador se recopiló el SCATTER.

Las recopilaciones solamente existen como representaciones gráficas con fines de entretenimiento.

## SÍMBOLO DINERO



Estos son los símbolos DINERO. En cada tirada, los símbolos DINERO toman un valor monetario aleatorio que puede ganarse durante la función de las TIRADAS GRATIS. Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x o 5000x la apuesta total.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

En el juego base, cuando aparecen 2 símbolos SCATTER sin un tercero, hay una posibilidad de traer otro a la pantalla mediante una animación de anzuelo.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD también recopila todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla.

Todos los símbolos WILD que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda. Cada 4º símbolo WILD recopilado, relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador de la recopilación de símbolos DINERO aumenta en 2x para el primer relanzamiento, en 3x para el segundo relanzamiento y en 10x para el tercer relanzamiento.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Después del tercer relanzamiento, la función no puede relanzarse más. Se emplean rodillos especiales durante la función.

Cuando aparecen uno o más símbolos SCATTER durante la ronda, se recopilan en uno de los pescadores rojo, azul o verde junto al juego. Cuando esto ocurre, se aplica aleatoriamente a la ronda actual uno de los modificadores asociados con el pescador en el que se recopiló el SCATTER, hasta el final de la ronda, y se otorgan aleatoriamente 1, 2, 3, 4 o 5 tiradas gratis adicionales. Los modificadores posibles son:

- x2 EN TODOS LOS PREMIOS - Multiplica por x2 el multiplicador de todas las recopilaciones de DINERO hechas por los símbolos WILD PESCADOR y todas las combinaciones ganadoras se multiplican x2.
  - MÁS PECES - Hay más símbolos DINERO presentes en las tiras de los rodillos hasta el final de la ronda
  - MÁS PESCADORES - Hay más símbolos WILD PESCADOR en las tiras de los rodillos hasta el final de la ronda
- Las recopilaciones solamente existen como representaciones gráficas con fines de entretenimiento.

Aleatoriamente, cuando hay al menos 1 símbolo WILD en la pantalla, al final de una tirada gratis, pueden aparecer símbolos pez DINERO en posiciones aleatorias.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos WILD en la pantalla pero no hay símbolos DINERO, puede sumarse a la pantalla una cantidad aleatoria de símbolos DINERO, en posiciones aleatorias, mediante una animación de bazuca.

Aleatoriamente, pueden traerse símbolos WILD y símbolos DINERO a la pantalla después de que haya terminado la tirada, mediante una animación de anzuelo.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se confiscan. Si se alcanza el máximo BONUS TESORO, se alcanza el máximo premio, se otorgan los premios y las restantes tiradas gratis se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta.

Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función de tiradas gratis en la que se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

Pague 300x la apuesta total para recopilar la función SUPER TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán 3, 4 o 5 símbolos SCATTER aleatoriamente en la tirada originadora. Durante la ronda, los modificadores TODOS LOS PREMIOS X2, MÁS PECES y MÁS PESCADORES están todos activos desde el principio.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

La apuesta base es el importe de apuesta antes de los incrementos relacionados con las funciones.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.50 %

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 96.50%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100


APUESTA MÁXIMA: 600.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.


Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

**OK**

 **JOKERBET**