

REGLAS DE JUEGO

BIG BASS SPLASH 1000

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 20.000
4 - 2.000
3 - 500
2 - 50



5 - 10.000
4 - 1.500
3 - 300



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 2.000
4 - 500
3 - 100



5 - 1.000
4 - 250
3 - 20



5 - 1.000
4 - 250
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



Este es el símbolo WILD.
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

2 - 50



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.



Los símbolos de pez pagadores también son símbolos DINERO. En cada tirada, el pez toma un valor aleatorio de dinero que puede ser ganado durante la función de TIRADAS GRATIS.

Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x o 1000x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

En el juego base, cuando aparecen 2 símbolos SCATTER sin un tercero, hay una posibilidad de conseguir otro más en pantalla mediante una función aleatoria:

- Aleatoriamente, si los SCATTERS en pantalla se pueden mover una posición hacia abajo sin abandonar el área del rodillo, se originará un respin en el que los rodillos con SCATTERS se mueven una posición hacia abajo y los rodillos sin SCATTERS hacen respin.

- Aleatoriamente, un anzuelo puede tirar hacia arriba de uno de los rodillos para revelar otro SCATTER. Antes de que comience la ronda, se seleccionan aleatoriamente de 0 a 5 modificadores que se aplican en la ronda subsiguiente:

- MÁS PECES - Hay más símbolos pez presentes en las tiras de los rodillos durante la subsiguiente ronda de tiradas gratis

- MÁS PESCADORES - Hay más símbolos WILD presentes en las tiras de los rodillos durante la subsiguiente ronda de tiradas gratis

- MÁS DINAMITAS, ANZUELOS Y BAZUCAS - Durante la ronda, la posibilidad de conseguir la función de tirada dinamita, anzuelo o bazuca se incrementa.

COMENZAR DESDE EL NIVEL 2 - La ronda comienza desde el nivel 2 de la función progresiva.

+2 TIRADAS - La subsiguiente ronda comienza con 2 tiradas gratis más desde el principio y 2 tiradas más se añaden en cada relanzamiento.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD también recopila todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla.

Todos los símbolos WILD que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4º símbolo WILD recopilado relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador para la recopilación de símbolos DINERO se incrementa en 2x para el segundo nivel, 3x para el tercer nivel y 10x para el cuarto nivel.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Tras el cuarto nivel, la función no puede relanzarse más.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos de pescador en pantalla pero no de pez, al final de una tirada gratis pueden aparecer símbolos pez DINERO en posiciones aleatorias mediante la función de tirada dinamita.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos pez en pantalla pero no de pescador, al final de una tirada gratis aparecerá un anzuelo tirando hacia arriba de un rodillo aleatorio para traer símbolos pescador a la pantalla.

También aleatoriamente, cuando hay símbolos pescador en pantalla pero no de pez, al final de la tirada gratis, puede aparecer una animación de bazuca y cambiar todos los símbolos en pantalla, salvo los símbolos pescador, en otra cosa.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 25.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 25.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de incrementar el multiplicador de apuesta hasta 20x la apuesta por línea. Cuando se juegue con la apuesta ante activa, la oportunidad de conseguir símbolos SCATTER aumenta.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de las Tiradas Gratis se suman al premio de línea de premio.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1  2  3  4  5 
6  7  8  9  10 

El RTP teórico de este juego es del 96.52%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.53 %

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 800.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFEKTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 25000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 25000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET