

REGLAS DE JUEGO

BIG BASS RACEDAY REPEAT

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 20.000
4 - 2.000
3 - 500
2 - 50



5 - 10.000
4 - 1.500
3 - 300



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 2.000
4 - 500
3 - 100



5 - 1.000
4 - 250
3 - 20



5 - 1.000
4 - 250
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



Este es el símbolo WILD HOMBRE.
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER y DINERO.



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.

SÍMBOLO DINERO

Estos son los símbolos DINERO. En cada tirada, los símbolos DINERO toman un valor monetario aleatorio que puede ganarse durante la función de las TIRADAS GRATIS.



Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x o 5000x apuesta base.

Aleatoriamente, pueden aparecer símbolos DINERO como símbolos gigantes de 2x2 o de 3x3 durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

En el juego base, cuando aparecen 2 símbolos SCATTER sin un tercero, hay una posibilidad de conseguir otro más en pantalla mediante una función aleatoria:

- Aleatoriamente, si los SCATTERS en pantalla se pueden mover una posición hacia abajo sin abandonar el área del rodillo, se originará un respin en el que los rodillos con SCATTERS se mueven una posición hacia abajo y los rodillos sin SCATTERS hacen respin.
- También aleatoriamente, puede aparecer un SCATTER más en la pantalla en una posición aleatoria, tras el resultado de la tirada inicial.

Antes de que comience la ronda, elija una carta de entre 12 posibles para tener la posibilidad de revelar aleatoriamente modificadores para la ronda:

¡MÁS CABALLOS! - Hay más símbolos DINERO presentes en las tiras de los rodillos con una mayor posibilidad de un valor superior en la siguiente ronda de TIRADAS GRATIS.

- ¡MAYORES MULTIPLICADORES! - Los multiplicadores otorgados en los relanzamientos en la siguiente ronda de TIRADAS GRATIS son x4, x6 y x20.

3 WILDS PARA RELANZAR - Tan solo se necesitan recopilar 3 símbolos WILD en lugar de 4 para relanzar durante la función en la siguiente ronda de TIRADAS GRATIS. También, cuando este modificador está activo, los multiplicadores otorgados en el relanzamiento se aplican desde la siguiente tirada gratis en lugar de desde que termine la tanda previa de tiradas gratis.

- MEGA - Los otros 3 modificadores están activos si se revela el modificador MEGA.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD HOMBRE también recopila todos los valores de los símbolos DINERO en la pantalla.

Todos los símbolos WILD HOMBRE que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4º símbolo WILD HOMBRE recopilado relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador para la recopilación de símbolo DINERO se incrementa a 2x para el segundo nivel, 3x para el tercer nivel y 10x para el cuarto nivel.

Tras el cuarto nivel, la función no puede relanzarse más.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis termine.

También durante la función de TIRADAS GRATIS, pueden tener lugar las siguientes funciones aleatorias:

Aleatoriamente, cuando haya símbolos WILD HOMBRE en la pantalla pero no símbolos DINERO, al final de una tirada gratis pueden aparecer símbolos DINERO en posiciones aleatorias.

Aleatoriamente, cuando haya símbolos DINERO en la pantalla pero no símbolos WILD HOMBRE, al final de una tirada aparecerá un lazo tirando de un rodillo aleatorio hacia arriba para traer a la pantalla símbolos WILD HOMBRE.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos WILD HOMBRE en pantalla pero no hay símbolos DINERO, al final de una tirada gratis puede aparecer una animación de ¡ESTAMPIDA! y cambiar todos los símbolos en pantalla a otra cosa, excepto los símbolos WILD HOMBRE.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural es mayor y al final de la ronda de TIRADAS GRATIS aparece la función REPETIR y hay una posibilidad de iniciar aleatoriamente la función desde el principio, con la misma cantidad de tiradas iniciales y modificadores potenciales aleatorios que la función que acaba de terminar, mientras se mantienen los premios obtenidos hasta ese momento.

Multiplicador de apuesta 16x - Al jugar con esta apuesta ante activa, al final de la ronda de TIRADAS GRATIS aparece la función REPETIR y hay una posibilidad de iniciar aleatoriamente la función desde el principio, con la misma cantidad de tiradas iniciales y modificadores potenciales aleatorios que la función que acaba de terminar, mientras se mantienen los premios obtenidos hasta ese momento.

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

La función COMPRAR TIRADAS GRATIS está desactivada para todos los tipos de multiplicador de apuesta, excepto para el Juego Normal.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS. Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, antes de que comience la ronda, elija una carta de entre las 12 posibles cartas para obtener las TIRADAS GRATIS normales o un modificador aleatorio para la siguiente ronda.

Pague 160x la apuesta total para originar una función de TIRADAS GRATIS normales en la que, al final de ella, aparece la función REPETIR y hay una posibilidad de iniciar aleatoriamente la función desde el principio, con la misma cantidad de tiradas iniciales y modificadores potenciales aleatorios que la función que acaba de terminar, mientras se mantienen todos los premios obtenidos hasta ese momento.

Pague 1250x la apuesta total para originar una función de TIRADAS GRATIS con el modificador MEGA garantizado para la ronda.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.52%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" usando el multiplicador de apuesta 15x es del 94.52%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" usando el multiplicador de apuesta 16x es del 94.52%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" usando el multiplicador de apuesta 25x es del 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS + REPETIR OPORTUNIDAD" es del 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRE MEGA TIRADAS GRATIS" es del 94.52%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 1.000.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda

finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y

todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y

cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**