

# REGLAS DE JUEGO

BIG BASS HOLD & SPINNER MEGAWAYS

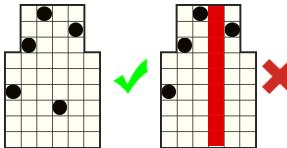


## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	6 - 1000 5 - 500 4 - 200 3 - 40 2 - 20		6 - 100 5 - 50 4 - 40 3 - 20		6 - 50 5 - 20 4 - 10 3 - 6		6 - 40 5 - 16 4 - 10 3 - 6		6 - 30 5 - 12 4 - 8 3 - 4
	6 - 30 5 - 12 4 - 8 3 - 4		6 - 30 5 - 12 4 - 8 3 - 4		6 - 20 5 - 8 4 - 4 3 - 2		6 - 20 5 - 8 4 - 4 3 - 2		6 - 20 5 - 8 4 - 4 3 - 2

### Formas de ganar



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER, PESCADOR, y DINERO MONEDA. El símbolo WILD solo aparece en la fila superior.

Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño.

Los rodillos 1 y 6 pueden tener hasta 6 símbolos. En la parte superior de los rodillos 2, 3, 4 y 5 hay 3 filas más de símbolos. La fila superior solo contiene símbolos WILD y espacios vacíos, mientras que las otras 2 pueden contener cualquier símbolo. Las 3 filas superiores giran independientemente de izquierda a derecha y en cada tirada se bloquean o desbloquean aleatoriamente. Solo los símbolos de los rodillos desbloqueados participan en las combinaciones ganadoras. En total, el número máximo de posibles vías de premio es de 147456.

**MEGAWAYS™ IS USED UNDER LICENCE FROM BIG**

### FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagarán las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se rellenan con nuevos símbolos que vienen de arriba. Los nuevos símbolos son del mismo tamaño que los de la tirada inicial, antes del tumble.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

### SÍMBOLO PEZ DINERO



Este es el símbolo PEZ DINERO.

En cada tirada, el símbolo PEZ DINERO toma un valor monetario aleatorio de entre un conjunto predefinido entre 2x y 5000x la apuesta total, que puede ganarse durante la función de TIRADAS GRATIS.

Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x o 5000x la apuesta total.

En el juego base, los símbolos PEZ DINERO explotan y hacen tumble normalmente. En las tiradas gratis, no explotan y solo caen al final de la pantalla mientras tiene el lugar el tumble.

### SÍMBOLOS MISTERIO



Este es el símbolo MISTERIO.

El símbolo MISTERIO puede aparecer aleatoriamente en el juego base o la ronda de TIRADAS GRATIS. En el juego base todas las instancias del símbolo se transformarán en el mismo símbolo pagador.

En las TIRADAS GRATIS tras una tirada que contenga solo símbolos PESCADOR y no símbolos PEZ DINERO, pueden aparecer aleatoriamente símbolos MISTERIO y se transformarán en otros símbolos aleatorios.

### TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o mas símbolos SCATTER para lanzar la función de TIRADAS GRATIS.

6x símbolos SCATTER otorgan 25 tiradas gratis.

5x símbolos SCATTER otorgan 20 tiradas gratis.

4x símbolos SCATTER otorgan 15 tiradas gratis.

3x símbolos SCATTER otorgan 10 tiradas gratis.



Este símbolo es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la ronda de TIRADAS GRATIS.



Este es el símbolo PESCADOR. Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS excepto en la fila superior.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo PESCADOR recopila todos los valores de los símbolos PEZ DINERO en pantalla.

Todos los símbolos PESCADOR que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4º símbolo PESCADOR recopilado relanzará la función, otorgará 10 tiradas gratis más y un multiplicador para la recopilación de símbolo PEZ DINERO. Para el primer relanzamiento, el multiplicador es x2, para el segundo relanzamiento el multiplicador es x3, para el tercer relanzamiento el multiplicador es x10 y +x10 para cada relanzamiento subsiguiente, sin límite.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Aleatoriamente, cuando solo hay símbolos PESCADOR en pantalla, sin símbolos PEZ DINERO, al final de una tirada gratis, una animación de dinamita puede hacer aparecer símbolos PEZ DINERO en posiciones aleatorias.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

Este es el SÍMBOLO DINERO MONEDA. Aparece en todos los rodillos excepto en la fila superior.

En cada tirada, el SÍMBOLO DINERO toma un valor aleatorio de entre 1x y 2000x la apuesta total.

Los posibles valores son: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 14x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x o 30x la apuesta total.



## MANTENGA & TIRE

Cuando aparecen 3x en pantalla, originan el BONUS MANTENGA & TIRE.

Cuando la función comienza los símbolos DINERO MONEDA iniciales permanecen en su lugar y los símbolos en los demás rodillos desaparecen. La cuadrícula de símbolos permanece del mismo tamaño que la tirada que originó la función.

El valor de todos los SÍMBOLOS DINERO MONEDA iniciales se suma al premio total de la ronda.

Comienza con 3 respins. Todos los SÍMBOLOS DINERO MONEDA que aparezcan tras cada respin reinicia el número de respins a 3 y el valor de cada SÍMBOLO DINERO MONEDA en pantalla se suma al premio total de la ronda.



Este es el SÍMBOLO DINERO DIAMANTE. Cuando aparece toma un valor aleatorio entre 50x y 2000x la apuesta total.

Los posibles valores son: 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x o 2000x la apuesta total.

Durante la ronda MANTENGA & TIRE se garantiza un premio mínimo de 20x la apuesta total. Si no hay más respins restantes y no se alcanzó aún el premio, se otorgan 3 respins más.

La ronda termina cuando no hay más respins restantes. Cuando la función se completa se otorga el valor total recopilado hasta el momento.

Se emplean rodillos especiales durante la ronda de respin.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 20.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 20.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes funciones se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer 3, 4, 5 o 6 SCATTERS.

## COMPRE LA FUNCIÓN MANTENGA & TIRE

La FUNCIÓN MANTENGA & TIRE puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 120x la apuesta total actual.

Al comprar la función MANTENGA & TIRE, la tirada originadora tendrá de 3 a 6 símbolos DINERO MONEDA con valores aleatorios

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las forma de ganar.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.07%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.07% El

RTP del juego al usar el "COMPRAR MANTENGA & TIRE" es del 94.07%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 20000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 20000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**