

REGLAS DE JUEGO

BIG BASS HALLOWEEN

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del cilindro de más a la izquierda.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



Este es el símbolo WILD.
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.

SÍMBOLO DINERO



Este es el símbolo DINERO.

En cada tirada, el símbolo DINERO toma un valor monetario aleatorio. Los símbolos de pez pagadores también son símbolos DINERO. En cada tirada, el pez toma un valor aleatorio de dinero que puede ser ganado durante la función de TIRADAS GRATIS. Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x o 2000x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o mas símbolos SCATTER para lanzar la función de TIRADAS GRATIS.

5x SCATTER otorga 20 tiradas gratis

4x SCATTER otorga 15 tiradas gratis

3x SCATTER otorga 10 tiradas gratis

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD también recopila todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla.

Todos los símbolos WILD que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4º símbolo WILD recopilado, relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador de la recopilación de símbolos DINERO aumenta en 2x para el primer relanzamiento, en 3x para el segundo relanzamiento y en 10x para el tercer relanzamiento.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice.

El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Tras el tercer relanzamiento, la función no puede ser relanzada de nuevo.

De forma aleatoria, cuando solo haya 1 símbolo WILD en pantalla, el final de una tirada gratis, los símbolos DINERO de pez pueden aparecer en posiciones aleatorias.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 2.100x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 2.100x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

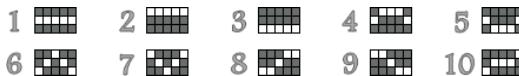
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



El RTP teórico de este juego es del 94.09%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.09%

El RTP del juego al usar "COMPRETIRADAS GRATIS" es del 94.09%

Los botones **ESPACIO** e **INTRO** del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €
APUESTA MÁXIMA: 375,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL



abre el menú de **CONFIGURACIÓN** que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas **CRÉDITO** y **APUESTA** muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos **MONEDAS POR LÍNEA** y **VALOR DE MONEDAS** para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 2100X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 2100X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**