

REGLAS DE JUEGO

BIG BASS HALLOWEEN SPLASH 1000

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



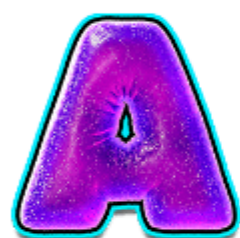
5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



Este es el símbolo WILD PESCADOR.
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER y DINERO.



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.

Cuando aparecen 2 símbolos SCATTER en el juego base, se recopilan en el caldero junto al juego.
Aleatoriamente cuando esto ocurre, puede originarse la función TIRADAS GRATIS.
La recopilación tan solo existe como una representación gráfica con fines de entretenimiento.

SÍMBOLO DINERO



Estos son los símbolos DINERO. En cada tirada, los símbolos DINERO toman un valor monetario aleatorio que puede ganarse durante la función de las TIRADAS GRATIS.
Los valores posibles son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x o 1000x la apuesta base.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis, respectivamente.

En el juego base, cuando aparecen 2 símbolos SCATTER sin un tercero, hay una posibilidad de conseguir otro más en pantalla mediante una función aleatoria:

- Aleatoriamente, si los SCATTERS en pantalla se pueden mover una posición hacia abajo sin abandonar el área del rodillo, se originará un respin en el que los rodillos con SCATTERS se mueven una posición hacia abajo y los rodillos sin SCATTERS hacen respin.
- También aleatoriamente, puede aparecer un SCATTER más en la pantalla en una posición aleatoria, después del resultado de la tirada inicial.

Antes de que comience la ronda, elija una calabaza de entre 6 posibles para revelar mejoras para la ronda de TIRADAS GRATIS o SIN RECOMPENSA.

- MÁS PESCADORES - Hay más símbolos WILD presentes en las tiras de los rodillos durante la subsiguiente ronda de tiradas gratis
- EMPIEZA EN EL NIVEL 2 - La ronda comienza en el nivel 2 de la función progresiva.
- MÁS PECES - Hay más símbolos pez presentes en las tiras de los rodillos durante la subsiguiente ronda de tiradas gratis
- MÁS DULCES - Durante la ronda, se incrementa la posibilidad de conseguir la función de tirada truco o dulce, araña o bazuca.
- +2 TIRADAS GRATIS - La siguiente ronda comienza con 2 tiradas gratis adicionales y se añaden 2 tiradas más con cada relanzamiento.

Durante la función TIRADAS GRATIS normal, cada símbolo WILD PESCADOR también recopila todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla.

Todos los símbolos WILD PESCADOR que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda. Cada 4º símbolo WILD PESCADOR recopilado relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador para la recopilación de símbolo DINERO se incrementa a 2x para el segundo nivel, 3x para el tercer nivel y 10x para el cuarto nivel.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Tras el cuarto nivel, la función no puede relanzarse más.



Este es el símbolo CALABAZA. Solo puede aparecer en el rodillo 5 durante la ronda de TIRADAS GRATIS. Cuando aparece, se presentan 6 calabazas para revelar 1 de las posibles mejoras para la ronda o SIN RECOMPENSA. Si se revela una mejora, comienza desde la siguiente tirada. Revelar una mejora garantiza que se jugarán al menos 5 tiradas gratis tras la revelación, en el nivel actual.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos pescador en la pantalla pero no hay peces, al final de una tirada gratis pueden aparecer símbolos pez DINERO en posiciones aleatorias mediante la función de tirada truco o dulce.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos pez en la pantalla pero no hay pescadores, al final de una tirada gratis aparecerán arañas arrastrando rodillos aleatorios hacia arriba para introducir símbolos pescador en la pantalla.

También aleatoriamente, cuando hay símbolos pescador en la pantalla pero no hay peces, al final de una tirada gratis puede aparecer una animación de bazuca que cambie todos los símbolos de la pantalla, excepto los símbolos pescador, por otros símbolos.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 20.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 20.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN COMPRE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS.

Pague 450x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS. En la función SUPER TIRADAS GRATIS, se incrementa la posibilidad de símbolos DINERO con valor de 1000x la apuesta total.

REGLAS DEL JUEGO



Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

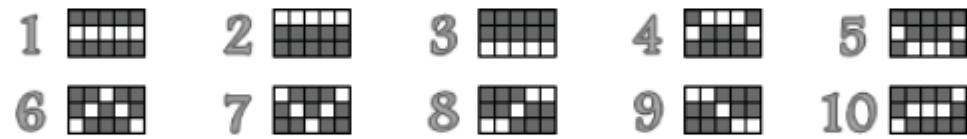
Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de las Tiradas Gratis se suman al premio de línea de premio.

La apuesta base es el importe de apuesta antes de los incrementos relacionados con las funciones.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.50 %

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRES SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 375,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

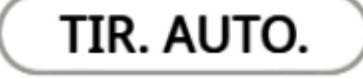
 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 20000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 20000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**