

REGLAS DE JUEGO

BIG BASS HALLOWEEN 2



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 20.000
4 - 2.000
3 - 500
2 - 50



5 - 10.000
4 - 1.500
3 - 300



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 2.000
4 - 500
3 - 100



5 - 1.000
4 - 250
3 - 20



5 - 1.000
4 - 250
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



Este es el símbolo WILD.
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.

SÍMBOLO DINERO



Los símbolos de pez pagadores también son símbolos DINERO. En cada tirada, el pez toma un valor aleatorio de dinero que puede ser ganado durante la función de TIRADAS GRATIS.
Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x o 5000x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o mas símbolos SCATTER para lanzar la función de TIRADAS GRATIS.

5x símbolos SCATTER otorgan 20 tiradas gratis.
4x símbolos SCATTER otorgan 15 tiradas gratis.
3x símbolos SCATTER otorgan 10 tiradas gratis.

En el juego base, cuando aparezcan 2 símbolos SCATTER sin un terecro, hay una posibilidad de traer uno más a la pantalla mediante una función aleatoria:

- Aleatoriamente, si los SCATTERS en pantalla pueden moverse una posición hacia abajo sin salir del área de los rodillos, se origina un respin en el que los rodillos con SCATTERS se mueven una posición hacia abajo y los rodillos son SCATTERS hacen respin.
- Aleatoriamente, un anzuelo puede tirar hacia arriba de uno de los rodillos para revelar otro SCATTER.

Antes de que comience la ronda, se seleccionan aleatoriamente de 0 a 5 modificadores que se aplican en la ronda subsiguiente:

- MÁS PECES - Hay más símbolos pez presentes en las tiras de los rodillos durante la subsiguiente ronda de tiradas gratis
- MÁS PESCADORES - Hay más símbolos WILD presentes en las tiras de los rodillos durante la subsiguiente ronda de tiradas gratis

MÁS DINAMITAS, ANZUELOS Y MOTOSIERRAS - Durante la ronda, la posibilidad de conseguir la función de tirada dinamita, anzuelo o motosierra se incrementa.

COMENZAR DESDE EL NIVEL 2 - La ronda comienza desde el nivel 2 de la función progresiva.

- +2 TIRADAS - La subsiguiente ronda comienza con 2 tiradas gratis más desde el principio y 2 tiradas más se añaden en cada relanzamiento.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD también recopila todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla.

Todos los símbolos WILD que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4º símbolo WILD recopilado relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador para la recopilación de símbolos DINERO se incrementa en 2x para el segundo nivel, 3x para el tercer nivel y 10x para el cuarto nivel.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Tras el cuarto nivel, la función no puede relanzarse más.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos de pescador en pantalla pero no de pez, al final de una tirada gratis pueden aparecer símbolos pez DINERO en posiciones aleatorias mediante la función de tirada dinamita.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos pez en pantalla pero no de pescador, al final de una tirada gratis aparecerá un anzuelo tirando hacia arriba de un rodillo aleatorio para traer símbolos pescador a la pantalla.

También aleatoriamente, cuando hay símbolos pescador en pantalla pero no de pez, al final de la tirada gratis, puede aparecer una animación de motosierra y cambiar todos los símbolos en pantalla, salvo los símbolos pescador, en otra cosa.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar una ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada de relanzamiento pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas. Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 96.71%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 96.71%

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

y

aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



serven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**