

# REGLAS DE JUEGO

---

BIG BASS FOOTBALL BONANZA

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2000  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 5



5 - 1000  
4 - 150  
3 - 30



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



Estos son los símbolos WILD.  
Aparecen en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.  
Sustituyen a todos los símbolos excepto al SCATTER y al símbolo DINERO.



Este es el símbolo SCATTER.  
Aparece en todos los rodillos.

## SÍMBOLO DINERO



Estos son los símbolos DINERO. En cada tirada, los símbolos DINERO toman un valor monetario aleatorio que puede ganarse durante la función de las TIRADAS GRATIS. Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x o 5000x la apuesta total.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 15, 20 o 25 tiradas gratis respectivamente.

En el juego base, cuando aparecen 2 símbolos SCATTER sin un tercero, hay una posibilidad de conseguir otro más en pantalla mediante una función aleatoria:

- Aleatoriamente, si los SCATTERS en pantalla se pueden mover una posición hacia abajo sin abandonar el área del rodillo, se originará un respin en el que los rodillos con SCATTERS se mueven una posición hacia abajo y los rodillos sin SCATTERS hacen respin.

- También aleatoriamente, puede aparecer un SCATTER más en la pantalla en una posición aleatoria, tras el resultado de la tirada inicial.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD también recopila todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla.

Todos los símbolos WILD que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4º símbolo WILD recopilado relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador para la recopilación de símbolos DINERO se incrementa a 2x para el segundo nivel, 3x para el tercer nivel y 10x para el cuarto nivel.

Tras el cuarto nivel, la función no puede relanzarse más.

También durante la función de TIRADAS GRATIS, pueden tener lugar las siguientes funciones aleatorias:

Aleatoriamente, cuando hay símbolos WILD en la pantalla pero no hay símbolos DINERO, al final de una tirada gratis pueden aparecer símbolos DINERO en posiciones aleatorias.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos DINERO en la pantalla pero no hay símbolos WILD, al final de una tirada gratis aparecerá un podio tirando de un rodillo aleatorio para traer símbolos WILD a la pantalla.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos WILD en la pantalla pero no hay símbolos DINERO, al final de una tirada gratis puede aparecer una animación de BASS-ZOOKA y cambiar todos los símbolos de la pantalla, excepto los símbolos WILD, a otra cosa.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural es mayor y al final de la ronda de TIRADAS GRATIS aparece la función REPETIR y hay una posibilidad de iniciar aleatoriamente la función desde el principio, con la misma cantidad de tiradas iniciales y modificadores potenciales aleatorios que la función que acaba de terminar, mientras se mantienen los premios obtenidos hasta ese momento.

Multiplicador de apuesta 16x - Al jugar con esta apuesta ante activa, al final de la ronda de TIRADAS GRATIS aparece la función REPETIR y hay una posibilidad de iniciar aleatoriamente la función desde el principio, con la misma cantidad de tiradas iniciales y modificadores potenciales aleatorios que la función que acaba de terminar, mientras se mantienen los premios obtenidos hasta ese momento.

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos.  
Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

Al jugar con las APUESTAS ANTE, las opciones de COMPRAR TIRADAS GRATIS están desactivadas.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS.

Pague 180x la apuesta total para originar una función de TIRADAS GRATIS normales en la que al final aparece la función REPETIR y hay una posibilidad de iniciar aleatoriamente la función desde el principio, con la misma cantidad de tiradas iniciales y modificadores potenciales aleatorios que la función que justo terminó, manteniendo todos los premios conseguidos hasta el momento.

Pague 300x la apuesta total para originar la función MEGA TIRADA GRATIS. En esta ronda solo se necesitan 3 símbolos WILD de cualquier color recopilados en cualquier medidor para relanzar la función.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de baja volatilidad pagan más amenudo pequeños importes, mientras se sigue teniendo la posibilidad de ganar grandes premios.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" usando el multiplicador de apuesta 15x es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" usando el multiplicador de apuesta 16x es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" usando el multiplicador de apuesta 25x es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS + REPETIR OPORTUNIDAD" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE MEGA TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 625,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda

finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y

todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y

cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

**OK**

 **JOKERBET**