

REGLAS DE JUEGO

BIG BASS DAY AT THE RACES



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



Este es el símbolo WILD HOMBRE.
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER y DINERO.



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.

SÍMBOLO DINERO



Estos son los símbolos DINERO. En cada tirada, los símbolos DINERO toman un valor monetario aleatorio que puede ganarse durante la función de las TIRADAS GRATIS. Los posibles valores son: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 200x, 250x, 333x, 500x o 1000x la apuesta total.

Aleatoriamente, tras una tirada del juego base hay una posibilidad de que se recopilen y premien todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla. Cuando esto pasa, se otorgará un multiplicador aleatorio de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x o 50x y se aplicará al valor total recopilado de los símbolos DINERO.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtenga 10 tiradas gratis.

Conseguir 4 o 5 SCATTERS iniciará el subsiguiente bonus de elección con uno o dos elementos de bota respectivamente ya revelados.

En el juego base, cuando aparecen 2 símbolos SCATTER sin un tercero, hay una posibilidad de conseguir otro más en pantalla mediante una función aleatoria:

- Aleatoriamente, si los SCATTERS en pantalla se pueden mover una posición hacia abajo sin abandonar el área del rodillo, se originará un respin en el que los rodillos con SCATTERS se mueven una posición hacia abajo y los rodillos sin SCATTERS hacen respin.

- También aleatoriamente, puede aparecer un cocodrilo y cambiar un símbolo en la pantalla a un SCATTER.

Antes de que comience la ronda, elija objetos para revelar modificadores que se aplicarán a la subsiguiente ronda de TIRADAS GRATIS.

Elija objetos hasta que revele un elemento que termine el bonus y comience la ronda de TIRADAS GRATIS con los modificadores revelados hasta el momento. Los posibles modificadores son:

- MÁS TIRADAS GRATIS - Revele elementos +1, +2 o +3 tiradas gratis para obtener 1, 2 o 3 tiradas gratis adicionales para el comienzo de la ronda. Puede revelarse un máximo de 6 tiradas gratis mediante estos elementos.

- CABALLO AMAÑADO - Revele hasta tres elementos +1 elementos caballo amañado para tener garantizado que aparecerán 1, 2 o 3 símbolos DINERO en pantalla en cada tirada gratis, durante toda la ronda.

- WILDS HOMBRE YA RECOPIADOS - Revele hasta tres elementos WILD HOMBRE para comenzar la ronda con hasta 3 WILDS HOMBRE ya recopilados para contribuir a la progresión hacia el relanzamiento en la subsiguiente ronda.

- ELIMINAR CABALLO MENOR - Revele elementos ELIMINAR CABALLO MENOR hasta 2 veces. La primera vez que se revela, se elimina el valor 2x la apuesta total del símbolo DINERO de entre los posibles valores en la ronda subsiguiente. La segunda vez que se revela se elimina el valor 5x la apuesta total del símbolo DINERO de entre los posibles valores en la ronda subsiguiente.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD HOMBRE también recopila todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla.

Todos los símbolos WILD HOMBRE que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4to símbolo WILD HOMBRE recopilado se relanza la función, se otorgan 10 tiradas gratis más y el multiplicador para la recopilación de símbolos DINERO incrementa a 2x para el segundo nivel, 3x para el tercer nivel, 10x para el cuarto nivel, 20x para el quinto nivel, 30x para el sexto nivel, 40x para el séptimo nivel y 50x para el octavo nivel.

Tras el octavo nivel, la función no puede relanzarse más.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos WILD HOMBRE en pantalla pero no hay símbolos DINERO, al final de una tirada gratis, pueden aparecer símbolos DINERO en posiciones aleatorias.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos DINERO en pantalla pero no hay símbolos WILD HOMBRE, al final de la tirada gratis aparecerá un lazo tirando hacia arriba de un rodillo aleatorio para traer símbolos WILD HOMBRE a la pantalla.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos WILD HOMBRE en pantalla pero no hay símbolos DINERO, al final de una tirada gratis puede aparecer una animación de ¡ESTAMPIDA! y cambiar todos los símbolos en pantalla a otra cosa, excepto los símbolos WILD HOMBRE.

También aleatoriamente, puede aparecer un lazo al final de una tirada gratis que puede tirar de los rodillos hacia arriba para arrastrar símbolos WILD HOMBRE y DINERO hacia la pantalla.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la oportunidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

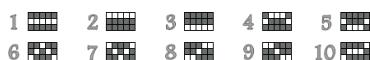
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



El RTP teórico de este juego es del 94.05%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.06%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del

94.07%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 5,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

- ◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.
- ✖ cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones ⌂ y ⌃ de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET