

REGLAS DE JUEGO

BIG BASS BLAST

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



Este es el símbolo WILD PESCADOR.
Puede aparecer solo en los rodillos 1 y 5.
Sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.
Durante las tiradas del juego base, el símbolo WILD PESCADOR puede aparecer con un multiplicador aleatorio de x2, x3 o x10.



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.

SÍMBOLO DINERO



Estos son los símbolos DINERO. En cada tirada, los símbolos DINERO toman un valor monetario aleatorio de un conjunto predefinido. Los valores posibles son: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 100x, 250x o 500x de la apuesta total. Los valores monetarios son recogidos y otorgados por el símbolo WILD PESCADOR tanto en las tiradas del juego base como en la función TIRADAS GRATIS.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para activar la función TIRADAS GRATIS y obtener 5, 7 o 9 tiradas gratis, respectivamente.

En el juego base, cuando aparecen 2 símbolos SCATTER sin un tercero, hay una posibilidad de que se traiga uno a la pantalla mediante una animación de anzuelo, después del resultado de la tirada inicial.

Todos los símbolos WILD PESCADOR que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 7º símbolo WILD PESCADOR recopilado, se relanza la función, otorgando 5 tiradas gratis más y el multiplicador para la recopilación del símbolo DINERO se incrementa a 2x en el primer relanzamiento, 3x en el segundo relanzamiento y 10x en el tercer relanzamiento.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Tras el tercer relanzamiento, la función no puede ser relanzada de nuevo.

Durante la función TIRADAS GRATIS, pueden producirse las siguientes funciones aleatorias:

Aleatoriamente, cuando haya símbolos WILD PESCADOR en la pantalla pero no símbolos DINERO, al final de una tirada gratis pueden aparecer símbolos DINERO en posiciones aleatorias.

Aleatoriamente, cuando haya símbolos DINERO en la pantalla pero no símbolos WILD PESCADOR, al final de una tirada aparecerá un anzuelo tirando de un rodillo aleatorio hacia arriba para traer a la pantalla símbolos WILD PESCADOR.

Aleatoriamente, cuando hay símbolos WILD PESCADOR en la pantalla pero no hay símbolos DINERO, al final de una tirada gratis puede aparecer una animación de ¡BAZUCA! y cambiar todos los símbolos de la pantalla a otra cosa, excepto a los símbolos WILD PESCADOR.

Estas funciones también pueden originarse aleatoriamente durante las tiradas del juego base.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de ganancia está limitado a 5.000x la apuesta. Si la ganancia total de una ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga la ganancia y se pierden todas las tiradas gratis restantes.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCION COMPRE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

Pague 100x la apuesta total actual para activar la función TIRADAS GRATIS. Al comprar la función TIRADAS GRATIS, se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada activadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1  2  3  4  5 
6  7  8  9  10 

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.51%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €
APUESTA MÁXIMA: 360,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**