

# REGLAS DE JUEGO

---

BIG 7

 **JOKERBET**

# ÍNDICE

## [INTRODUCCIÓN AL JUEGO BIG7](#)

### [1.- PANTALLA PRINCIPAL](#)

### [2.- POLÍTICA DE DESCONEXIONES Y FUNCIONAMIENTO](#)

#### [2.1.- POLÍTICA DE DESCONEXIONES](#)

#### [2.2.- FUNCIONAMIENTO DURANTE LAS APUESTAS](#)

### [3.- FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO](#)

### [4.- ACCIONES CON APUESTAS](#)

### [5.- TIPOS DE APUESTAS](#)

### [6.- PAGOS](#)

### [7.- VISUALIZACIÓN](#)

#### [7.1.- PANTALLA COMPLETA](#)

#### [7.2.- MOSTRAR U OCULTAR GANANCIAS](#)

#### [7.2.- MOSTRAR U OCULTAR APUESTAS](#)

### [8.- ÚLTIMAS PARTIDAS](#)

#### [8.1.- MOSTRAR ESTADÍSTICAS](#)

#### [8.2.- MOSTRAR APUESTAS](#)

#### [8.3.- ÚLTIMAS TIRADAS](#)

### [9.- CONFIGURACIÓN Y PERSONALIZACIÓN](#)

#### [9.1.- AJUSTES](#)

# INTRODUCCIÓN AL JUEGO BIG7

**BIG7** es un juego de azar que consiste en realizar una apuesta en un panel de 54 números y seis colores diferentes. El número y color ganador de cada partida se decide haciendo girar la rueda, con 54 casillas numeradas como 50 Joker, 50 BIG7, 25, 12, 7, 4 y 2, de diferentes colores. Cuando la rueda para de girar, un puntero señala una de las casillas numeradas, indicando así el número y color premiado. El objetivo es acertar qué número y/o color señalará el puntero apostando a uno o varios números, o apostando a uno o varios colores.

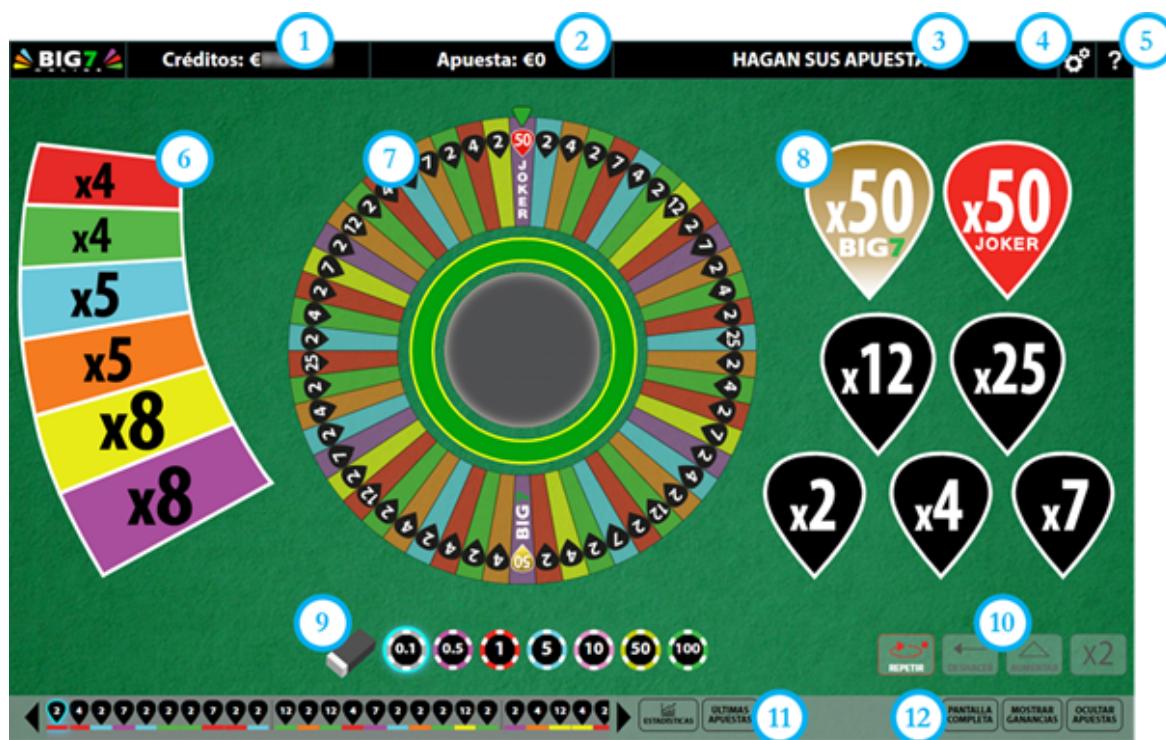
Para empezar cada partida, y una vez se dispone de fichas, se espera a que empiece la siguiente ronda de apuestas. El premio obtenido al acertar depende del número y/o color al que se apuesta y de la probabilidad de que dicho número y/o color resulte premiado. Si se apuesta a un grupo de números y colores, las posibles ganancias disminuyen, pero la probabilidad de acertar aumenta. Una vez terminado el tiempo de apuestas, la rueda gira. Cuando ésta se detiene y se señala una casilla, se muestra el número y color

ganador. Finalmente, si el número y color ganador está entre los seleccionados, se recibe el premio correspondiente a la apuesta realizada. Si no es el caso, se pierde la cantidad apostada. Una vez entregados todos los premios, empieza otra ronda de apuestas.

# 1.- PANTALLA PRINCIPAL

Las imágenes de esta ayuda tienen fines ilustrativos. El aspecto final del juego puede variar debido a los diferentes dispositivos y soportes en los que se puede mostrar, así como a la versión del mismo.

Los elementos fundamentales de la pantalla principal del juego son:



1. **Créditos:** Créditos disponibles para apostar en el juego.
2. **Apuesta:** Valor de la apuesta realizada.
3. **Información:** Zona de los mensajes del estado del juego: "Iniciando", "Hagan sus apuestas", "No va más", etc.
4. **Configuración.** Acceso a la configuración de la aplicación.
5. **Ayuda:** Visualización de la ayuda de juego.
6. **Apuestas por color:** Permite escoger el color de los números por los que se desea realizar una apuesta y se muestran las apuestas realizadas

- hasta el momento.
- 7. Panel de estado:** En el panel de estado se muestra la información referente al estado de la partida. Principalmente, existen dos estados posibles: **turno de apuestas** y **giro de la rueda**. Al iniciarse el turno de apuestas, se muestra el mensaje “HAGAN SUS APUESTAS”. Después de realizar una apuesta, se activa el botón **GIRAR** en el centro de la rueda. Cuando se pulsa este botón, el turno de apuestas termina inmediatamente, se muestra el mensaje “NO VA MÁS” y se inicia el giro de la rueda cuya fuerza se puede seleccionar. Cuando la rueda deja de girar y el puntero señala una casilla, el número y color correspondiente se visualiza en el panel de estado. Después de mostrar el número y color ganador, si el jugador ha obtenido algún premio, se muestran las fichas obtenidas en la apuesta correspondiente.
  - 8. Apuestas por número:** Permite escoger los números por los que se desea realizar una apuesta y se muestran las apuestas realizadas hasta el momento.
  - 9. Fichas:** Fichas con la que apostar en el juego. Se puede escoger entre fichas de diferente valor para realizar las apuestas.
  - 10. Acciones con apuestas:** Opciones que se pueden realizar con las apuestas, tales como **Repetir**, **Deshacer**, etc.
  - 11. Últimas partidas:** Muestra los números y colores ganadores de las últimas partidas realizadas.
  - 12. Visualización:** Opciones de visualización del juego.

En función del tamaño de la pantalla en la que se visualice el juego, algunos de sus elementos podrían permanecer ocultos. Para mostrarlos, pulsar el botón o las flechas o barra correspondientes de la pantalla.



# 2.- POLÍTICA DE DESCONEXIONES Y FUNCIONAMIENTO

## 2.1.- POLÍTICA DE DESCONEXIONES

- En caso de que se produzca una desconexión del juego después de realizar una apuesta, pero antes de hacer clic/pulsar el botón **Girar**, se devolverá la apuesta.
- Si se produce una desconexión del juego después de hacer una apuesta y se hace clic/pulsa el botón **Girar**, el generador de números aleatorios del juego decidirá el resultado del juego.
- Después de la reconexión del juego, se puede comprobar el resultado del juego en la ventana del historial.

## 2.2.- FUNCIONAMIENTO DURANTE LAS APUESTAS

- No minimice el navegador ni abra otra pestaña del mismo mientras el tiempo de apuestas esté abierto y haya apuestas sobre la mesa.
- Dichas acciones pueden ser interpretadas como abandonos del juego, por lo que las apuestas serán rechazadas para esa partida en particular.

# 3.- FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO

El juego se inicia cuando aparece el mensaje “HAGAN SUS APUESTAS”. A partir de ese momento, es posible realizar apuestas en el juego. Se muestra en la zona de información de la pantalla (3) el texto “HAGAN SUS APUESTAS” mientras se pueda apostar.



En la zona de fichas (9), seleccionar la ficha con el valor de la apuesta que se desea realizar pulsando sobre ella y se iluminará y quedará resaltada. A continuación, pulsar sobre la zona del juego para realizar la apuesta deseada. Se muestra una ficha con el valor de la apuesta seleccionada.

Cada pulsación sobre la misma zona, aumenta la apuesta con el valor de la ficha seleccionada. Es decir, si selecciona la ficha **1** y pulsa una vez sobre la apuesta **x2**, se muestra una ficha con el valor de apuesta 1. Si pulsa dos veces más, la ficha cambiará a valor de apuesta 3, puesto que se ha pulsado en total 3 veces sobre la misma zona con una ficha de valor 1.

Se pueden realizar las combinaciones de valores que se deseen. El valor final que se muestra es la suma de las apuestas realizadas, sin superar el máximo permitido.

Una vez realizadas todas las apuestas, pulsar el botón **Girar** para iniciar la partida. Se muestra el mensaje “NO VA MÁS” en la zona central de la pantalla.

Se visualiza el lanzamiento del giro en la rueda y se ofrece la opción de seleccionar la fuerza de la tirada del giro.

Cuando finaliza el lanzamiento, se muestra el número y color ganador sobre el cual se hace *zoom*.

Si alguna apuesta realizada ha sido premiada, se visualiza el valor total del premio en la zona central de la pantalla.

Cuando finaliza la partida, se retiran las fichas del juego y se inicia una nueva partida.

## 4.- ACCIONES CON APUESTAS

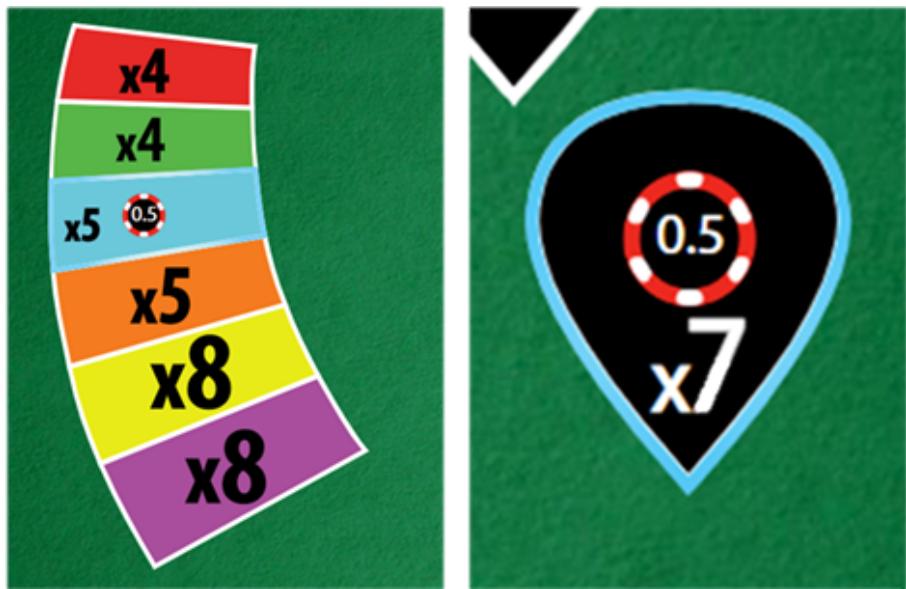
En la zona de acciones con apuestas (10), se pueden realizar las siguientes acciones en la manera de apostar:

- **REPETIR:** Pulsando el botón **Repetir**, se realiza de nuevo la última apuesta efectuada. Cada pulsación del botón repite la apuesta anterior, incrementando la cantidad apostada actual.
- **DESHACER:** Pulsando el botón **Deshacer**, se elimina la última ficha apostada en el juego. Si se pulsa repetidas veces, o si se mantiene pulsado, se eliminan las apuestas realizadas hasta su totalidad.
- **AUMENTAR APUESTAS:** Aumentar la apuesta actual según el valor seleccionado de ficha cada vez que se pulsa el botón **AUMENTAR**.
- **x2:** Multiplicar por dos la cantidad actual apostada en el juego.

## 5.- TIPOS DE APUESTAS

En la zona de apuestas por color (6) y apuestas por número (8), se pueden realizar los dos siguientes tipos de apuesta diferentes:

- **APUESTA SENCILLA:** Escoger un número o un color de la rueda BIG7 para ganar el premio proporcional a las fichas apostadas si el número o el color ganador coincide con el elegido.



- **APUESTA MÚLTIPLE:** Seleccionar varios números o colores de la rueda BIG7 para ganar el premio si el número o el color ganador coincide con cualquiera de los elegidos. Se pueden seleccionar varios números o colores uno a uno jugando las fichas que se desee en cada uno de ellos, como mínimo una ficha por número o color. En caso de que el número o color ganador sea uno de los seleccionados, el premio será proporcional a las fichas jugadas a ese número o color.



## 6.- PAGOS

El pago de premios depende del tipo de apuestas realizadas.

#### APUESTAS A UN NÚMERO:

APUESTA	CANTIDAD DE NÚMEROS GANADORES	PREMIO
50 JOKER	1 número	49+1
50 BIG7	1 número	49+1
25	2 números	24+1
12	4 números	11+1
7	7 números	6+1
4	13 números	3+1
2	26 números	1+1

#### APUESTAS A UN COLOR:

APUESTA	CANTIDAD DE NÚMEROS GANADORES	PREMIO
Púrpura	6 números	7+1
Amarillo	6 números	7+1
Naranja	9 números	4+1
Azul	9 números	4+1
Verde	12 números	3+1
Rojo	12 números	3+1

#### IMPORTANTE:

Si se producen errores técnicos durante la partida, tanto la propia partida como las apuestas quedan anuladas.

## 7.- VISUALIZACIÓN

En la zona de la visualización de la pantalla (12), se puede seleccionar las opciones de visualización del juego, apuestas y ganancias.

### 7.1.- PANTALLA COMPLETA

Esta opción permite maximizar la ventana del juego para que ocupe toda la pantalla en la que se visualiza. Para ello, pulsar el botón **PANTALLA COMPLETA**.

Para cancelar este modo de visualización y restaurar el tamaño de la ventana del juego, pulsar el botón **SALIR PANTALLA COMPLETA**.



## 7.2.- MOSTRAR U OCULTAR GANANCIAS

Mediante esta opción, se puede mostrar u ocultar la visualización de las ganancias en el juego según las apuestas realizadas.

- **MOSTRAR GANANCIAS**: Para mostrar las ganancias según las apuestas realizadas en el juego, pulsar el botón **MOSTRAR GANANCIAS**.



- **OCULTAR GANANCIAS:** Para ocultar las ganancias según las apuestas realizadas en el juego, pulsar el botón **OCULTAR GANANCIAS**.



## 7.3.- MOSTRAR U OCULTAR APUESTAS

Mediante esta opción, se puede mostrar u ocultar la visualización de las apuestas en el juego.

- **OCULTAR APUESTAS:** Para ocultar las apuestas realizadas en el juego de manera parcial, pulsar el botón **OCULTAR APUESTAS**.



- **MOSTRAR APUESTAS:** Para mostrar las apuestas realizadas en el juego (no de manera completa), pulsar el botón **MOSTRAR APUESTAS**.



## 8.- ÚLTIMAS PARTIDAS

En la zona de últimas partidas (11), se pueden visualizar los últimos números y colores premiados y las estadísticas de números y colores ganadores.

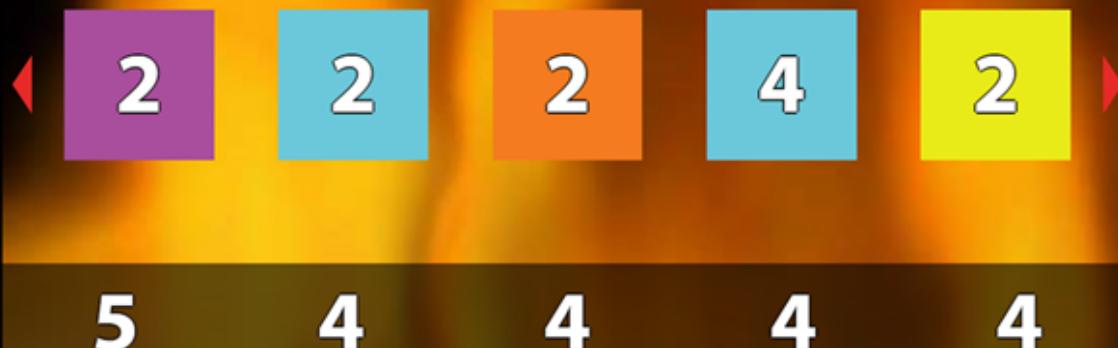
### 8.1.- MOSTRAR ESTADÍSTICAS

Mediante esta opción, se pueden visualizar las estadísticas de los números y colores ganadores. Pulsar las flechas de la parte inferior de la pantalla para desplazarse por las diferentes estadísticas.

Pulsar el botón **ESTADÍSTICAS**. Se muestran las pantallas con los datos estadísticos siguientes:

- **NÚMEROS Y COLORES CALIENTES Y FRÍOS:** Mostrar la estadística de los números y colores que más han sido premiados (calientes) y los que menos han sido premiados (fríos).

## CALIENTES



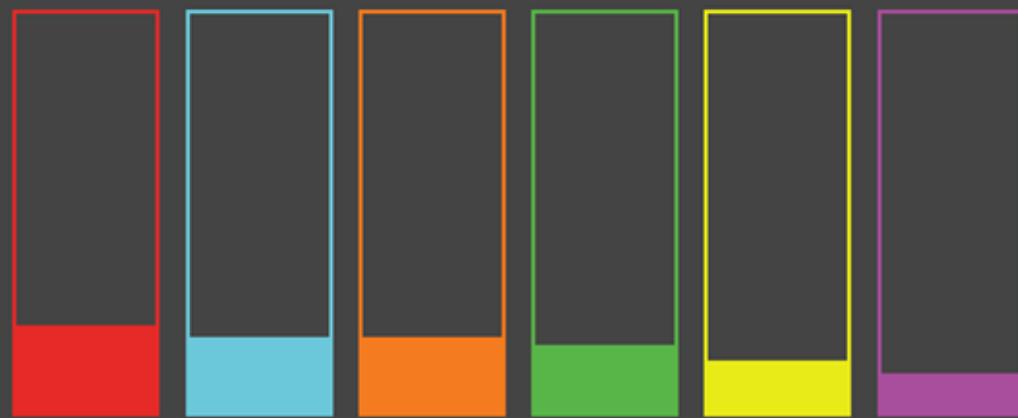
## FRÍOS



- **ESTADÍSTICA POR COLORES Y NÚMEROS:** Mostrar la estadística de los colores y los números premiados mediante barras verticales. Cuanto mayor es la barra, más veces ha sido premiado.

## COLORES

22% 19% 19% 17% 13% 10%



## NÚMEROS

50% 23% 13% 11% 2% 1%



## 8.2.- MOSTRAR APUESTAS

Mediante esta opción, se pueden visualizar las estadísticas de las últimas partidas realizadas por el jugador.

Pulsar el botón **ÚLTIMAS APUESTAS**. Se muestran las cantidades apostadas y ganadas, y es posible visualizar una imagen del juego de cada apuesta.

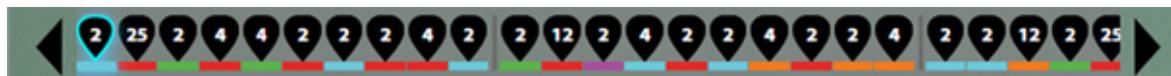
ÚLTIMAS APUESTAS

ÚLTIMA SESIÓN APOSTADO: 552.83€ GANADO: 552.77€

Partida	Apuesta Total	Premio Total
⌚ 2020-06-23 10:33:02	0.20€	0.00€
⌚ 2020-06-23 10:17:33	0.20€	0.00€
⌚ 2020-06-23 09:59:34	0.20€	0.00€
⌚ 2020-06-23 09:51:46	0.20€	0.00€
⌚ 2020-06-22 10:09:26	0.21€	0.05€
⌚ 2020-06-22 10:01:03	0.15€	0.84€
⌚ 2020-06-22 09:55:54	0.09€	0.00€
⌚ 2020-06-22 09:48:09	0.03€	0.00€
⌚ 2020-06-22 09:43:40	0.11€	0.00€
⌚ 2020-06-20 21:40:57	38.00€	0.00€

### 8.3.- ÚLTIMAS TIRADAS

Mediante esta opción, se pueden visualizar los números y colores premiados en las últimas tiradas. Si se desea ver más números y colores, pulsar las flechas a ambos lados para desplazarse por todos los resultados.



# 9.- CONFIGURACIÓN Y PERSONALIZACIÓN

Para acceder a la configuración del juego, pulsar el icono de configuración



en la parte superior derecha de la pantalla principal de juego (4).

Se muestra la pantalla de configuración.

A continuación, se describen las opciones de configuración disponibles.

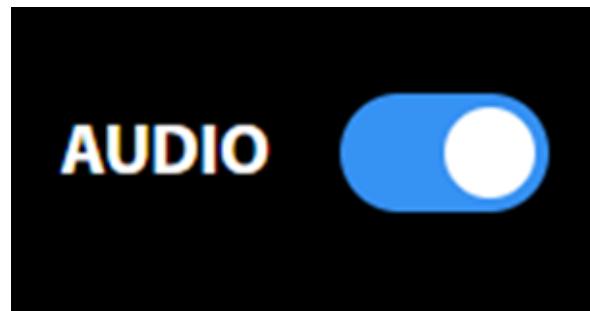
## 9.1.- AJUSTES

Permite configurar el idioma, el sonido, las fichas de juego y la visualización del fondo de la pantalla del juego. Pulsar sobre cada opción que se muestra en pantalla para cambiar entre las diferentes opciones.

- **IDIOMA:** Permite seleccionar el idioma del juego. Pulsar sobre el panel desplegable para cambiar entre los diferentes idiomas disponibles.



- **AUDIO:** Activar o desactivar el sonido del juego.



- **FICHAS SELECCIONADAS:** Permite habilitar o deshabilitar las fichas que se muestran en la pantalla principal para realizar las apuestas en el juego.



Pulsando sobre cada ficha, se deshabilita o habilita. Por defecto, todas las fichas están habilitadas. Para deshabilitar una ficha, pulsar sobre ella y ésta se mostrará en color gris.

Si se pulsa de nuevo sobre la ficha deshabilitada, se habilita y recupera su color original.



FICHA HABILITADA



FICHA DESHABILITADA



FITXA HABILITADA



FITXA DESHABILITADA

- **SELECCIONAR FONDO:** Mediante esta opción, se puede seleccionar el fondo del juego entre las opciones disponibles.



Seleccionar el fondo pulsando sobre la imagen que se deseé. Se actualiza el fondo del juego automáticamente con la imagen seleccionada.



 **JOKERBET**