

REGLAS DE JUEGO

BEWARE THE DEEP MEGAWAYS



REGLAS DEL JUEGO

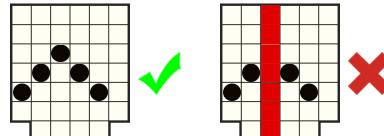
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	6 - 100 5 - 50 4 - 30 3 - 20 2 - 10		6 - 60 5 - 30 4 - 15 3 - 10		6 - 40 5 - 20 4 - 15 3 - 5		6 - 20 5 - 15 4 - 10 3 - 5		6 - 15 5 - 10 4 - 6 3 - 4
	6 - 15 5 - 10 4 - 6 3 - 4		6 - 12 5 - 8 4 - 5 3 - 3		6 - 12 5 - 8 4 - 5 3 - 3		6 - 10 5 - 6 4 - 4 3 - 2		6 - 10 5 - 6 4 - 4 3 - 2

Formas de ganar



Este símbolo es el símbolo BONUS.
Puede aparecer en todos los rodillos.



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño.
Los rodillos 1 y 6 pueden tener hasta 7 símbolos. Los rodillos 2, 3, 4 y 5 pueden tener hasta 6 símbolos, junto con otro símbolo en la fila inferior. La fila inferior de los rodillos 2 a 5 gira independientemente de derecha a izquierda. En total, el máximo número posible de vías de premio es de 117649.

MEGAWAYS™ IS USED UNDER LICENCE FROM



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al BONUS.
Solo aparece en la fila inferior de los rodillos 2, 3, 4 y 5.
Cuando aparece un WILD, tiene un multiplicador aleatorio que se suma a un multiplicador total que se aplica al premio de todos los tumbles consecutivos de la misma tirada.
Los multiplicadores posibles del juego base son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 10x o 25x.
Los multiplicadores posibles en la función de TIRADAS GRATIS son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 10x, 25x, 50x o 100x.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con símbolos que vienen de arriba. Los símbolos nuevos son del mismo tamaño que los resultantes de la tirada inicial, antes de los tumbles.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.
Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

SÍMBOLOS MISTERIO



Este es el símbolo MISTERIO.

Cuando aparecen símbolos MISTERIO, todos se transforman en el mismo símbolo pagador aleatorio

TIRADAS GRATIS

Consiga 4 o más símbolos BONUS para originar la función de TIRADAS GRATIS.

Antes de que comience la ronda, elija uno de los dos tipos posibles de TIRADAS GRATIS:

TIRADAS GRATIS THE DEEP

En este modo, cada tumble incrementa en x1 un multiplicador total que se aplica a todos los premios de la ronda. Todos los multiplicadores que aparezcan en símbolos WILD también se suman al multiplicador total. La ronda termina cuando se han jugado todas las tiradas gratis.

Antes de iniciar este modo puede arriesgar para ganar más tiradas gratis o recopilar el número actual de tiradas en cualquier momento y comenzar la ronda.

La cantidad inicial de tiradas gratis otorgadas es 10 para 4 símbolos BONUS originados, 12 para 5 símbolos BONUS originados, 14 para 6 símbolos de originados y 16 para 7 símbolos BONUS originados. Si la ronda comienza con 16 tiradas gratis otorgadas, no es posible arriesgar.

Si usted arriesga, una ruleta se detiene en una posición de premio o de pérdida. Si se detiene en un premio, el número de tiradas gratis ganadas se incrementa en un nivel. Si se detiene en una pérdida, baja un nivel. Arriesgar termina si se alcanza el nivel 6 de tiradas gratis perdiendo arriesgar consecutivos o si se alcanza el nivel 16 de tiradas gratis ganando arriesgar consecutivamente.

Cuando termina arriesgar, empieza la ronda de tiradas gratis.

Al arriesgar de 8 a 10 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 44.53%.

Al arriesgar de 10 a 12 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 45.53%.

Al arriesgar de 12 a 14 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 46.30%.

Al arriesgar de 14 a 16 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 46.74%.

Durante la ronda, cuando aparece un símbolo BONUS sobre un símbolo WILD, esos símbolos WILD se bloquean en su lugar durante 1, 2 o 3 tumbles subsiguientes, obteniendo cada vez un nuevo multiplicador aleatorio.

Consiga 2, 3, 4, 5 o 6 símbolos BONUS durante la ronda para ganar 2, 4, 6, 8 o 10 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

TIRADAS GRATIS EVEN DEEPER

En este modo, cada tumble incrementa en x1 un multiplicador total que se aplica a todos los premios de la ronda.

Todos los multiplicadores que aparezcan en símbolos WILD también se suman al multiplicador total. La ronda termina cuando se alcanza un cierto nivel de multiplicador garantizado en el multiplicador total.

Antes de iniciar este modo puede arriesgar para ganar un mayor multiplicador garantizado o recopilar el multiplicador actual garantizado en cualquier momento.

El multiplicador inicial garantizado es de 15x para 4 símbolos BONUS originados, 20x para 5 símbolos BONUS originados, 25x para 6 símbolos BONUS originados y 30x para 7 símbolos BONUS originados. Si la ronda comienza con un multiplicador 30x garantizado ya otorgado, no es posible arriesgar.

Si usted arriesga, una ruleta se detiene en una posición de premio o de pérdida. Si se detiene en un premio, el multiplicador garantizado se incrementa en un nivel. Si se detiene en una pérdida, baja un nivel.

Arriesgar termina si se alcanza el nivel 10x de multiplicador garantizado perdiendo arriesgar consecutivos si se alcanza el nivel 30x de multiplicador garantizado ganando arriesgar consecutivamente. Cuando termina arriesgar, empieza la ronda de tiradas gratis.

Al arriesgar de un multiplicador de 12x a 15x la posibilidad de ganar es 41.61%.

Al arriesgar de un multiplicador de 15x a 20x la posibilidad de ganar es 46.06%.

Al arriesgar de un multiplicador de 20x a 25x la posibilidad de ganar es 46.32%.

Al arriesgar de un multiplicador de 25x a 30x la posibilidad de ganar es 46.76%.

Durante la ronda, cuando aparece un símbolo BONUS sobre un símbolo WILD, esos símbolos WILD se bloquean en su lugar durante 1, 2 o 3 tumbles subsiguientes, obteniendo cada vez un nuevo multiplicador aleatorio.

Cualquier símbolo BONUS que aparezca durante la ronda, incrementa en x1 el multiplicador total de la ronda

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos BONUS presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay dos opciones para comprar TIRADAS GRATIS:

Pague 100x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con 4 o 5 símbolos BONUS aleatoriamente.

Pague 250x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con 6 o 7 símbolos BONUS aleatoriamente.

Las posibilidades de ganar la apuesta para las TIRADAS GRATIS PROFUNDAS y las TIRADAS GRATIS AÚN MÁS PROFUNDAS en este modo son:

Al arriesgar de 8 a 10 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 44.53%.

Al arriesgar de 10 a 12 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 45.53%.

Al arriesgar de 12 a 14 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 27.86%.

Al arriesgar de 14 a 16 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 60.35%.

Al arriesgar de un multiplicador de 12x a 15x la posibilidad de ganar es 41.70%.

Al arriesgar de un multiplicador de 15x a 20x la posibilidad de ganar es 45.91%.

Al arriesgar de un multiplicador de 20x a 25x la posibilidad de ganar es 27.92%.

Al arriesgar de un multiplicador de 25x a 30x la posibilidad de ganar es 60.33%.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, puede elegir o la opción de TIRADAS GRATIS THE DEEP o la opción de TIRADAS GRATIS EVEN DEEPER.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP máximo de este juego es del 94.48 %

El RTP mínimo de este juego es del 94.48 %

El RTP máximo del juego al usar la "APUESTA ANTE" es de 96.56%

El RTP mínimo del juego al usar la "APUESTA ANTE" es de 96.52%

El máximo RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 4 o 5 símbolos BONUS es del 94.55%El

mínimo RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 4 o 5 símbolos BONUS es del 94.53%El

máximo RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 6 o 7 símbolos BONUS es del 94.54%El

mínimo RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 6 o 7 símbolos BONUS es del 94.51%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 5,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET