

REGLAS DE JUEGO

BETTER BARN HOUSE BONANZA

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 25
4 - 5
3 - 2



5 - 15
4 - 4
3 - 2



5 - 12
4 - 4
3 - 2



5 - 8
4 - 3
3 - 1



5 - 4
4 - 2
3 - 1



5 - 3
4 - 2
3 - 1



5 - 3
4 - 2
3 - 1



5 - 3
4 - 2
3 - 1



5 - 3
4 - 2
3 - 1



5 - 3
4 - 2
3 - 1



5 - 3
4 - 2
3 - 1



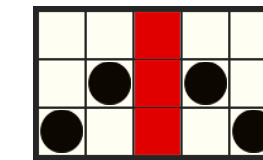
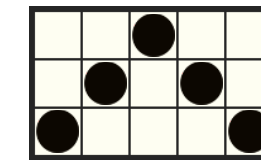
Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER, BONUS RUEDA, BONUS RUEDA MAYOR y BONUS RUEDA MEJOR.

Puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4.



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.

Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.
El número máximo de formas posibles de ganar es de 243.

Cuando aparecen 1, 2, 3, 4 o 5 símbolos SCATTER, se recopilan en un nido en la parte superior del juego. Aleatoriamente cuando tiene lugar esa recopilación, se añade a la pantalla en posiciones aleatorias una cantidad aleatoria de símbolos SCATTER suficientes para originar la función TIRADAS GRATIS. Las recopilaciones tan solo existen como una representación gráfica con fines de entretenimiento.

TIRADAS GRATIS

Consiga 6 o más símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS. La ronda comienza con 6 tiradas gratis. Cuando la ronda comienza, las posiciones de todos los SCATTERS que originaron la función se marcan con un cuadrado de paja. Durante la ronda, cada vez que un símbolo SCATTER caiga en su posición, esta se marcará con un cuadrado de paja si aún no está marcada, o el cuadrado se irá mejorando progresivamente a madera y luego a ladrillo. Si aparece un SCATTER en una posición que ya está marcada con ladrillo, entonces una posición aleatoria de la pantalla se mejora a la siguiente marca en orden de valor. Si aparecen SCATTERS cuando todas las posiciones de la pantalla están marcadas con ladrillo, no se mejora nada, y se da un premio extra de 10x la apuesta total por cada uno de esos SCATTERS. Las marcas permanecen en su posición hasta el final de la ronda. Al final de la ronda, después de que se hayan terminado todas las tiradas gratis, las posiciones marcadas se transforman en lechos de paja para huevos y casas y un zorro aparece en la pantalla y revela premios económicos aleatorios detrás de cada objeto. Los premios son superiores en base al tipo de casa.

**Los posibles valores para los lechos de paja para huevos son: 0.4x, 0.6x, 0.8x y 1x la apuesta total.
Los posibles valores para las casas de madera son: 1.2x, 1.5x, 1.75x, 2.5x, 3x, 3.5x, 5x, MINI por 8x, 2x MINI por 16x la apuesta total o MINOR por 40x la apuesta total.**

Los posibles valores para las casas de ladrillo son: 6x, 9x, 10x, 12x, 15x, 30x, 60x, 120x, 150x, MINI por 8x, 2x MINI por 16x la apuesta total, MINOR por 40x, 2x MINOR por 80x, MAJOR por 500x, GRAND por 5000x la apuesta total.

**Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 1 tirada gratis adicional.
Se emplean rodillos especiales durante la función.**

BONUS RUEDA



Este es el símbolo
BONUS RUEDA.
Puede aparecer en
todos los rodillos.



Este es el símbolo **BONUS
RUEDA MAYOR.**
Solo puede aparecer
en el rodillo 5.



Este es el símbolo
BONUS RUEDA MEJOR.
Solo puede aparecer en el
rodillo 5.

Consiga 3 o más símbolos **BONUS RUEDA** en el juego base para originar el **BONUS RUEDA** en el que se revela un premio aleatorio mediante una **RUEDA estándar.**

Consiga 2 o más símbolos **BONUS RUEDA** y un símbolo **BONUS RUEDA MAYOR** en el juego base para originar un premio revelado aleatoriamente, directamente mediante la **RUEDA MAYOR.**

Consiga 2 o más símbolos **BONUS RUEDA** y un símbolo **BONUS RUEDA MEJOR** en el juego base para originar un premio revelado aleatoriamente, directamente mediante la **RUEDA MEJOR.**

Todas las **RUEDAs** bonus existen solo como una representación gráfica con propósito de entretenimiento.
Cuando en el juego base aparecen menos símbolos **BONUS RUEDA** de los suficientes, se recopilan en un molino en la parte superior del juego. Aleatoriamente, cuando tiene lugar una recopilación, se añade a la pantalla una cantidad aleatoria de símbolos **BONUS RUEDA** suficientes para originar la función **BONUS RUEDA**, en posiciones aleatorias.

Cuando en el juego base aparecen símbolos **BONUS RUEDA MAYOR** o **MEJOR** sin suficientes símbolos **BONUS RUEDA** para originar la función, se recopilan en un molino en la parte superior del juego. Aleatoriamente, cuando tiene lugar una recopilación, se añade a la pantalla una cantidad aleatoria de símbolos **BONUS RUEDA** suficientes para originar la función **BONUS RUEDA**, en posiciones aleatorias.

Las recopilaciones tan solo existen como una representación gráfica con fines de entretenimiento.

Los posibles premios que pueden revelarse mediante la **RUEDA estándar** son:



FUNCIÓN HUEVO DORADO - Cuando se revela, puede aparecer en la pantalla un símbolo **SCATTER** grande de 2x2, 3x3, 5x3 o dos símbolos de 2x2 y se otorga la función de **TIRADAS GRATIS**, con marcas iniciales en base a las posiciones cubiertas por el **SCATTER** grande.

FUNCIÓN MOLINO - Cuando se revela, los símbolos **BONUS RUEDA** que aparezcan para originar el premio ruedan hacia el borde derecho de la pantalla dejando atrás marcas hasta que abandonan la pantalla. Si más símbolos **BONUS RUEDA** ruedan por las mismas posiciones, mejoran la posición a la siguiente marca. Tras ello, se origina la función de **TIRADAS GRATIS** con esas posiciones marcadas en su lugar.

FUNCIÓN GRANERO - Cuando se revela, los símbolos **RUEDA BONUS** que aparezcan para originar el premio se transforman en marcas de ladrillo, después se origina la función de **TIRADAS GRATIS** con esas posiciones marcadas en su lugar. Durante una función de **TIRADAS GRATIS** originada de esta manera, todos los nuevos símbolos **SCATTER** que aparezcan, marcan inmediatamente su posición con una marca de ladrillo.

UN PREMIO ALEATORIO - Se otorga inmediatamente un Premio **MINI**, **MINOR**, **MAJOR** o **GRAND** aleatorio.

RUEDA MÁS GRANDE - Cuando se revela, el juego se mueve para revelar un nuevo premio de una rueda más grande.

RUEDA MAYOR

La RUEDA MAYOR puede originarse desde el juego base cuando aparecen 2 BONUS RUEDA y 1 BONUS RUEDA MAYOR, cuando se revela el premio RUEDA MAYOR en la RUEDA estándar o cuando se otorga aleatoriamente a partir de una recopilación en el molino de la parte superior del juego.

Los premios que pueden revelarse por la RUEDA MÁS GRANDE son los siguientes:



FUNCIÓN HUEVO DORADO MÁS GRANDE -La siguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega en una cuadrícula de 5x6. Antes de que comience la ronda, se añaden tres nuevas filas de símbolos en la parte superior de los rodillos de base. Cuando se revela, pueden aparecer en la pantalla al menos dos símbolos SCATTER grandes de 2x2, 3x3, 5x3 y se otorga la función de TIRADAS GRATIS, con las marcas iniciales basada en todas las posiciones cubiertas por el SCATTER grande.

FUNCIÓN MOLINO MÁS GRANDE - La siguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega en una cuadrícula de 5x6. Antes de que comience la ronda, se añaden tres nuevas filas de símbolos en la parte superior de los rodillos de base, con todos los símbolos RUEDA o RUEDA DORADA duplicados en las nuevas filas en las mismas posiciones que en el resultado inicial. Cuando se revela, los símbolos RUEDA BONUS que aparezcan para originar el premio ruedan hacia el borde derecho de la pantalla, dejando detrás marcas hasta que abandonan la pantalla. Si más símbolos RUEDA BONUS ruedan sobre las mismas posiciones, mejoran la posición a la siguiente marca. Después de esto, se origina la función de TIRADAS GRATIS con esas marcas en su lugar.

FUNCIÓN GRANERO MÁS GRANDE - La siguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega en una cuadrícula de 5x6. Antes de que comience la ronda, se añaden tres nuevas filas de símbolos en la parte superior de los rodillos de base, con todos los símbolos RUEDA o RUEDA DORADA duplicados en las nuevas filas en las mismas posiciones que en el resultado inicial. Cuando se revela, los símbolos RUEDA BONUS que aparezcan para originar el premio se transforman en marcas de ladrillo, después se origina la función de TIRADAS GRATIS con esas marcas en su lugar. Durante una función de TIRADAS GRATIS originada de esta manera, todos los nuevos símbolos SCATTER que aparezcan marcan inmediatamente su posición con una marca de ladrillo.

UN PREMIO ALEATORIO - Se otorga inmediatamente un Premio aleatorio MAJOR, GRAND o SUPER (25000x la apuesta total).

RUEDA MEJOR - Cuando se revela, el juego pasa a revelar de un nuevo premio de una RUEDA mejor.

RUEDA MEJOR

La RUEDA MEJOR puede originarse desde el juego base cuando aparecen 2 BONUS RUEDA y 1 BONUS RUEDA MEJOR, cuando se revela el premio RUEDA MEJOR en la RUEDA MAYOR o cuando se otorga aleatoriamente a partir de una recopilación en el molino de la parte superior del juego.

Los premios que pueden revelarse por la RUEDA MEJOR son la FUNCIÓN HUEVO DORADO MAYOR, FUNCIÓN MOLINO MAYOR, FUNCIÓN GRANERO MAYOR y lo siguiente:

FUNCIÓN GANSO DORADO - La siguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega en una cuadrícula de 5x6. Antes de que comience la ronda, se añaden tres nuevas filas de símbolos sobre los rodillos de base, con todos los símbolos BONUS RUEDA, RUEDA MAYOR o RUEDA MEJOR duplicados en las nuevas filas en las mismas posiciones que en el resultado inicial. Cuando aparecen símbolos SCATTER, mejoran la marca de la posición hasta el nivel más alto. Es posible un nuevo nivel de marca en esta ronda, la marca dorada. Los posibles premios para la marca dorada son: 15x, 20x, 25x, 30x, 35x, 50x, 60x, 75x, 120x, 150x, MINOR por 40x, 2x MINOR por 80x, MAJOR por 500x o GRAND por 5000x. Los símbolos BONUS que originaron la función se transforman en una marca dorada al inicio de la ronda y cada símbolo SCATTER que aparezca durante la ronda se transforma en una marca dorada.

FUNCIÓN HUEVO DORADO MEJOR - La siguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega en una cuadrícula de 5x6. Antes de que comience la ronda, se añaden tres nuevas filas de símbolos sobre los rodillos de base, con todos los símbolos BONUS RUEDA, RUEDA MAYOR o RUEDA MEJOR duplicados en las nuevas filas en las mismas posiciones que en el resultado inicial. Durante la ronda, puede aparecer un nuevo símbolo SCATTER, con una flecha en él. Cuando aparecen símbolos SCATTER, mejoran la marca de la posición en un nivel. Cuando aparecen símbolos SCATTER con flechas, mejoran la marca de la posición en dos o tres niveles al azar. Es posible un nuevo nivel de marca en esta ronda, la marca dorada. Los posibles premios para la marca dorada son: 15x, 20x, 25x, 30x, 35x, 50x, 60x, 75x, 120x, 150x, MINOR por 40x, 2x MINOR por 80x, MAJOR por 500x o GRAND por 5000x.

Si aparecen SCATTERS cuando todas las posiciones de la pantalla están marcadas con oro, no se mejora nada, y se da un premio extra de 15x la apuesta total por cada uno de esos SCATTERS.



FUNCIÓN GRANERO MEJOR - La siguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega en una cuadrícula de 5x6. Antes de que comience la ronda, se añaden tres nuevas filas de símbolos sobre los rodillos de base, con todos los símbolos BONUS RUEDA, RUEDA MAYOR o RUEDA MEJOR duplicados en las nuevas filas en las mismas posiciones que en el resultado inicial. Antes de que comience la ronda aparecerán en la pantalla al menos dos grandes símbolos de 2x2, 3x3 o 5x3 de casas de ladrillo. La ronda comienza con todas las posiciones cubiertas por estos grandes símbolos con una marca de ladrillo ya en su lugar. Es posible un nuevo nivel de marca en esta ronda, la marca dorada. Los posibles premios para la marca dorada son: 15x, 20x, 25x, 30x, 35x, 50x, 60x, 75x, 120x, 150x, MINOR por 40x, 2x MINOR por 80x, MAJOR por 500x o GRAND por 5000x.

UN PREMIO ALEATORIO - Se otorga inmediatamente y de forma aleatoria un Premio SUPER (25000x la apuesta total) o BEST (35000x la apuesta total).

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 35.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 35.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.

COMPRE FUNCIONES

Pague 50x la apuesta total para originar la función BONUS RUEDA.

Pague 150x la apuesta total para originar directamente la función BONUS RUEDA MAYOR.

Pague 200x la apuesta total para originar directamente la función BONUS RUEDA MEJOR.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD



Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio total de las tiradas gratis y el Bonus se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total de las tiradas gratis y el Bonus en el historial contiene el premio completo del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE BONUS RUEDA" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE BONUS RUEDA MAYOR" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE BONUS RUEDA MEJOR" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 35000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 35000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

OK

 **JOKERBET**