

# REGLAS DE JUEGO

---

BEHIND BARS: MASTERPLAN

 **JOKERBET**

## ACERCA DEL JUEGO

Planifica la fuga en "Behind Bars: Masterplan"!

"Behind Bars: Masterplan" es un juego de cascadas 6x5 con símbolos scatter, ambientado en una prisión de alta seguridad donde cada movimiento es parte de una fuga meticulosamente planificada. Las ganancias se forman al combinar 8 o más símbolos idénticos, y cada cascada reconfigura la cuadrícula mientras caen nuevos símbolos.

Los Multiplicadores de Rodillo aparecen sobre los rodillos y juegan un papel clave a lo largo del juego, agregando una capa extra a cada ganancia y evolucionando a medida que continúan las cascadas. A medida que se eliminan los símbolos y caen nuevos en su lugar, la disposición puede cambiar rápidamente, creando diferentes resultados en cada tirada.

Activa el juego de bonificación para entrar en una función al estilo Retener y Ganar centrada en recolectar Símbolos de Ganancia instantánea, mientras los Multiplicadores de Carrete continúan aumentando durante la ronda. Cada caída se siente como otro paso en el plan de escape.

Con su potente temática, jugabilidad basada en funciones y un potencial de ganancia máxima de 12 000 veces tu apuesta, "Behind Bars: Masterplan" ofrece una experiencia llena de suspense donde el tiempo, la planificación y el progreso toman el protagonismo.

La ganancia máxima está disponible en todos los modos de juego de bonificación y en SURPRISE INSPECTION FEATURES<sup>TM</sup>.

## FUNCIONES

### MULTIPLICADORES DE CARRETE



Hay 6 campos de multiplicador, uno sobre cada rodillo.

En cada tirada, se sortean nuevos valores aleatorios para estos campos.

Valores posibles: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Si al menos un símbolo en un rodillo participa en una ganancia, el multiplicador de ese rodillo se aplica a la ganancia.

Si varios carretes con multiplicadores superiores a 1x participan en la misma ganancia, sus valores se suman antes de aplicarse a la ganancia.

Después del cálculo de la ganancia, cuando los símbolos se eliminan, 1 o 2 rodillos aleatorios reciben un aumento de multiplicador.

Valores aditivos posibles: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Valores multiplicativos posibles: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10.

Los Multiplicadores de Rodillo son progresivos durante las cascadas pero se restablecen al inicio de una nueva tirada en el juego base.

Nota: El valor máximo del multiplicador de carrete es 24 000x.

## ESCAPE PLAN



3 FS Scatter símbolos activan el Juego de Bonificación.

Este Juego de Bonificación utiliza una nueva mecánica descrita a continuación.

Todos los Multiplicadores de Carrete comienzan en 1x.

Los Multiplicadores de Rodillo son progresivos y no se restablecen durante la duración del bono.

El Juego de Bonificación es una función Retener y Ganar jugada en la misma cuadrícula que el juego base.

El juego inicia con 3 tiradas. Cada vez que aparece un nuevo símbolo no vacío, las tiradas se restablecen a 3. Si las tiradas llegan a cero, la función termina.

Todas las ganancias se recogen y se muestran en el campo de Ganancia Total y se otorgarán al final del juego de bonificación.

Durante la tirada, todas las celdas giran.

Ninguno de los símbolos que aparecen es fijo, cumplen su función y se eliminan en la siguiente tirada.

Los siguientes símbolos pueden aparecer durante el Juego de Bonificación:

Celda vacía



No pagan y no tienen ningún otro efecto.

Símbolo de Ganancia instantánea



Revela un valor aleatorio de ganancia instantánea.

Valores posibles: 0.5x, 0.7x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.

El valor se multiplica por el Multiplicador de Rodillo actual del rodillo en el que apareció y se añade a la Ganancia Total.

Amplificador de Rodillo Individual

Cada símbolo aumenta el multiplicador del carrete en el que cae.



Adder símbolo

Valores aditivos posibles: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.



Multiplier símbolo

Valores multiplicativos posibles: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10.

Amplificador de Todos los Rodillos

Cada símbolo aumenta el multiplicador de los 6 carretes.



Epic Adder símbolo

Valores aditivos posibles: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.



Epic Multiplier símbolo

Valores multiplicativos posibles: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10.

Cuando hay varios símbolos especiales en la cuadrícula durante una tirada, el orden de las acciones es el siguiente:

Los Amplificadores de Rodillo Individual y los Amplificadores de Todos los Rodillos actúan de arriba a abajo, de izquierda a derecha.

Los símbolos de Ganancia instantánea aplican sus Multiplicadores de Rodillo y los valores se suman al campo de Ganancia Total.

Search party

Se activan aleatoriamente si una tirada no genera nuevos símbolos.

Cuando esto sucede, se añaden 2, 3 o 4 símbolos de Ganancia instantánea a celdas vacías aleatorias.

Los símbolos de Ganancia instantánea aplican sus Multiplicadores de Rodillo y los valores se suman al campo de Ganancia Total.

Reinicia el contador de tiradas a 3.

# THE GREAT ESCAPE



4 FS Scatter símbolos activan el Juego de Bonificación.

Este Juego de Bonificación utiliza la misma mecánica que el Juego de Bonificación de ESCAPE PLAN con las diferencias descritas a continuación.

3 rodillos aleatorios empiezan con valores de multiplicador aumentados.

Valores posibles de inicio: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.

# PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

				
16	20,00	20,00	20,00	20,00
14	5,00	5,00	5,00	5,00
12	2,00	2,00	2,00	2,00
10	1,00	1,00	1,00	1,00
9	0,40	0,40	0,40	0,40
8	0,20	0,20	0,20	0,20
				
16	40,00	40,00	60,00	60,00
14	10,00	10,00	15,00	15,00
12	4,00	4,00	6,00	6,00
10	2,00	2,00	3,00	3,00
9	1,00	1,00	1,40	1,40
8	0,60	0,60	1,00	1,00
				
16	100,00			
14	30,00			
12	10,00			
10	5,00			
9	3,00			
8	2,00			

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.31%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

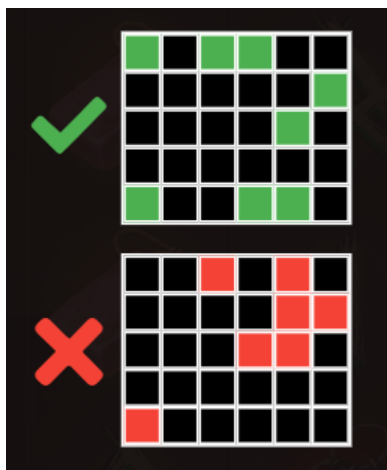
## FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Todos los símbolos con premios actúan con scatters, lo que significa que necesitas obtener al menos 8 símbolos iguales en cualquier parte de la cuadrícula para ganar.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SURPRISE INSPECTION FEATURESPINS™ es 94.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra ESCAPE PLAN es 94.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra THE GREAT ESCAPE es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

## GENERAL

### SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 75,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

### GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

### GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

### PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 12 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

### GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

### JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

### CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

### JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

### ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

## INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

## DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

**OK**

 **JOKERBET**