

# REGLAS DE JUEGO

BEAUTY OF ATLANTIS

 **JOKERBET**

# Beauty of Atlantis

## Porcentaje de retorno al jugador (Return to Player)

La expectativa de pago teórica (RTP) es de: 95,98%.

## INSTRUCCIONES DEL JUEGO

BEAUTY OF ATLANTIS es un juego de 5 rodillos, cada uno con 3 símbolos visibles y 10 líneas de premios fijas. La apuesta es de 0,10€ a 1,00€ (o el equivalente de moneda). Cuando aparece un premio, todos los símbolos que forman parte de una combinación de premios se convierten en símbolos dorados para el próximo giro del rodillo. En caso de un premio, los símbolos de oro se extienden por los rodillos y se paga según la paytable en todas las 10 líneas de premios. Los símbolos de oro pagan según la paytable en líneas de premios definidas, pero

pueden aparecer dispersos en una línea de premio. Todos los símbolos, excepto scatter  y

los símbolos de oro, se pagan de izquierda a derecha. Al menos 3 scatter  en los rodillos del juego básico conducen a juegos gratis.

## OTRAS REGLAS

Todos los premios se aplican para la combinación de izquierda a derecha, empezando por el

rodillo más a la izquierda, excepto los símbolos de oro y el símbolo scatter . Sólo se da el premio mayor en cada línea. Todos los premios se encuentran en las líneas seleccionadas,



excepto el scatter . Los premios de líneas se multiplican con la apuesta de cada línea. Los premios en las líneas diferentes se adicionan. Sólo se da el premio mayor por línea. El funcionamiento erróneo anula todos los juegos y premios. Los símbolos que se convierten en dorados son específicos de la apuesta. El símbolo scatter puede activar juegos gratis adicionales.

## SÍMBOLO DE ORO EXPANDIDO

Durante los juegos gratis todos los símbolos de oro permanecen dorados hasta el final de los juegos gratis. Todos los premios están indicados en el plan de premios (paytable).

## JUEGOS GRATIS

 te conceden acceso al templo secreto de los juegos gratis! Con 3  , que se encuentren en la pantalla de los rodillos del juego básico, se ganan 15 juegos gratis. Con 4  , que se encuentren en la pantalla de los rodillos del juego básico, se ganan 25 juegos gratis. Con 5  , que se encuentren en la pantalla de los rodillos del juego básico, se ganan 40 juegos gratis. Los símbolos de oro que se expanden permanecen dorados hasta el final de los juegos gratis. En los juegos gratis no se necesita pagar ninguna apuesta. El plan de premios (paytable) en el juego básico es idéntico con el plan en los juegos gratis. Todos los símbolos de oro específicos de la apuesta se reponen después del giro gratis.

# Operaciones

## Menú de apuestas



Pulsando este botón se despliega el menú de apuestas. En **SELECCIONAR APUESTA** se puede ajustar la apuesta. La apuesta total se muestra en **APUESTA**. Al inicio del juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**. El menú de apuestas se cierra pulsando de nuevo el botón.

## Menú de juego automático



Pulsando este botón se despliega el menú de juegos automáticos. En **SELECCIONAR CANTIDAD DE JUEGOS** se puede ajustar la cantidad de juegos automáticos. La cantidad de juegos seleccionada empieza a iniciarse automáticamente en cuanto se inicia un juego. La cantidad restante de juegos automáticos se muestra en el botón.

**Otras opciones:** Si además de la cantidad de juegos automáticos se ofrecen otros ajustes, todos los campos señalizados con \*) son obligatorios y deben completarse.

## Arranque del juego



Pulsando Start arrancan los rodillos y comienza un juego. Si el juego automático está activado, el botón inicia automáticamente el giro de los rodillos.



Durante el giro de los rodillos, **Start** se sustituye por este botón. Los rodillos se pueden detener antes de tiempo pulsando este botón.



Pulsando el botón **Stop** se interrumpe el juego automático. Pulsando **Start** continúa el juego automático. Durante el juego automático en el botón se muestra la cantidad restante de juegos automáticos.

## Parada de los rodillos

Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

## Evaluación de las posiciones de los rodillos

Los premios se adjudican según la tabla de premios. A la tabla de premios se puede acceder pulsando el botón **tabla de premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en diferentes líneas, así como los premios Scatter, se suman para dar el resultado final.

## Cobro



Con este botón se cobra el premio. El premio se contabiliza con el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

## Funciones generales

### Indicación de los botones adicionales



Pulsando el botón correspondiente se visualiza o se suprime un menú con botones adicionales.

## Pantalla completa



Pulsando este botón se activa y desactiva el modo de pantalla completa.

## Tabla de premios



La tabla de premios se puede visualizar o suprimir de nuevo pulsando el botón correspondiente.

## Ayuda

Pulsando este botón, se visualiza y se suprime de nuevo la información de ayuda.

## Sonido



Pulsando este botón puede activarse y desactivarse el sonido.

## Abandonar el juego



Pulsando el botón Home, finaliza el juego.

## Juego rápido



Pulsando el botón gris se puede conectar en todo momento el juego rápido y desconectarlo de nuevo pulsando el botón de la derecha. En los juegos rápidos se acorta la marcha de los rodillos.

## Zurdos - Diestros

Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida. Dependiendo del ajuste, los botones se muestran a la derecha o a la izquierda de la pantalla.

## Desplazamiento de los botones



Los diferentes botones se pueden mover con flexibilidad mientras se mantienen pulsados. Si el botón está pulsado, flechas indican los sentidos en los que se puede desplazar dicho botón.

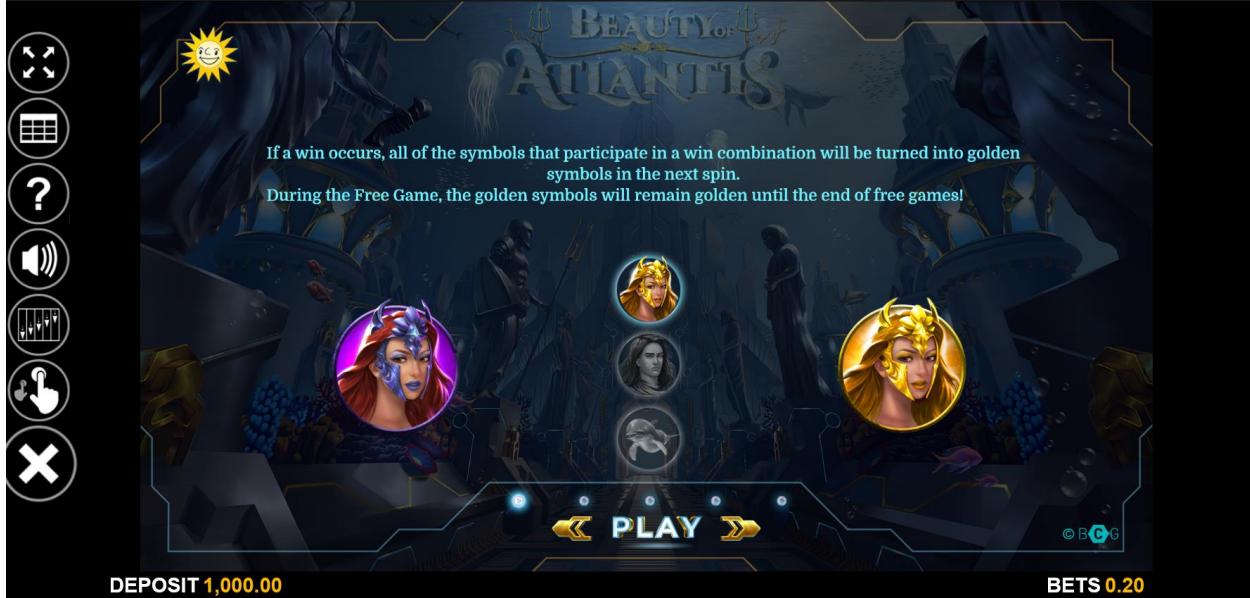


**La siguiente funcionalidad de juego puede estar sujeta a las condiciones comerciales del operador del casino. Para más información visite el sitio web del operador del casino:**

- Los procedimientos que describen cómo se manejan las interrupciones de los juegos actuales.



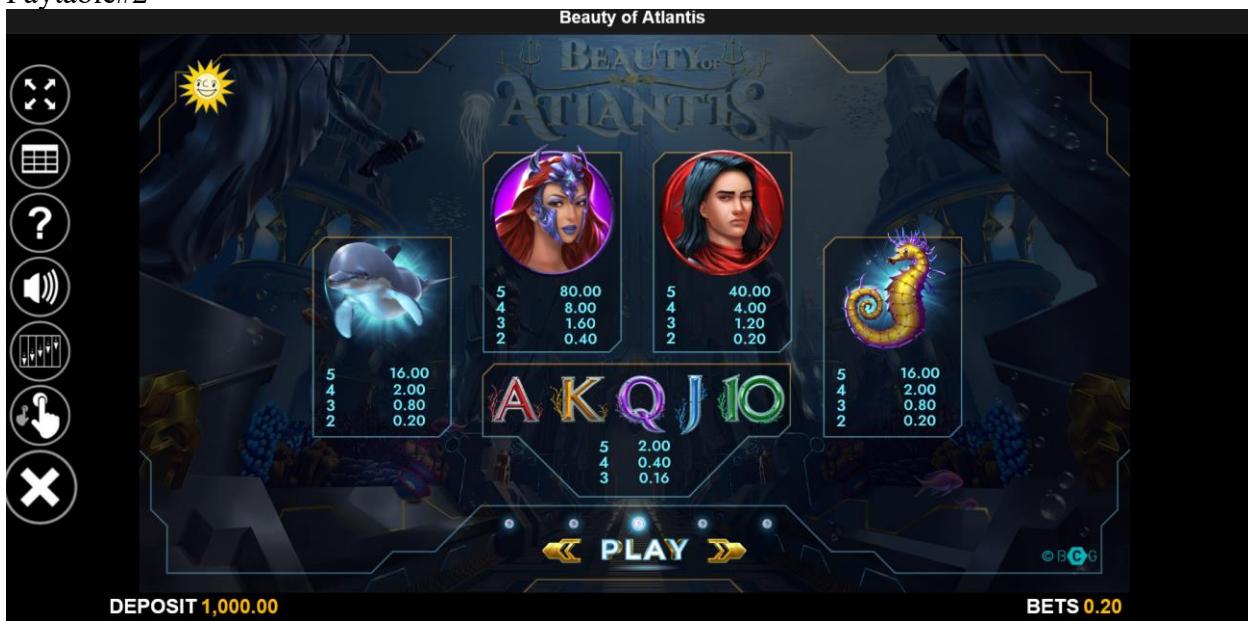
Game design



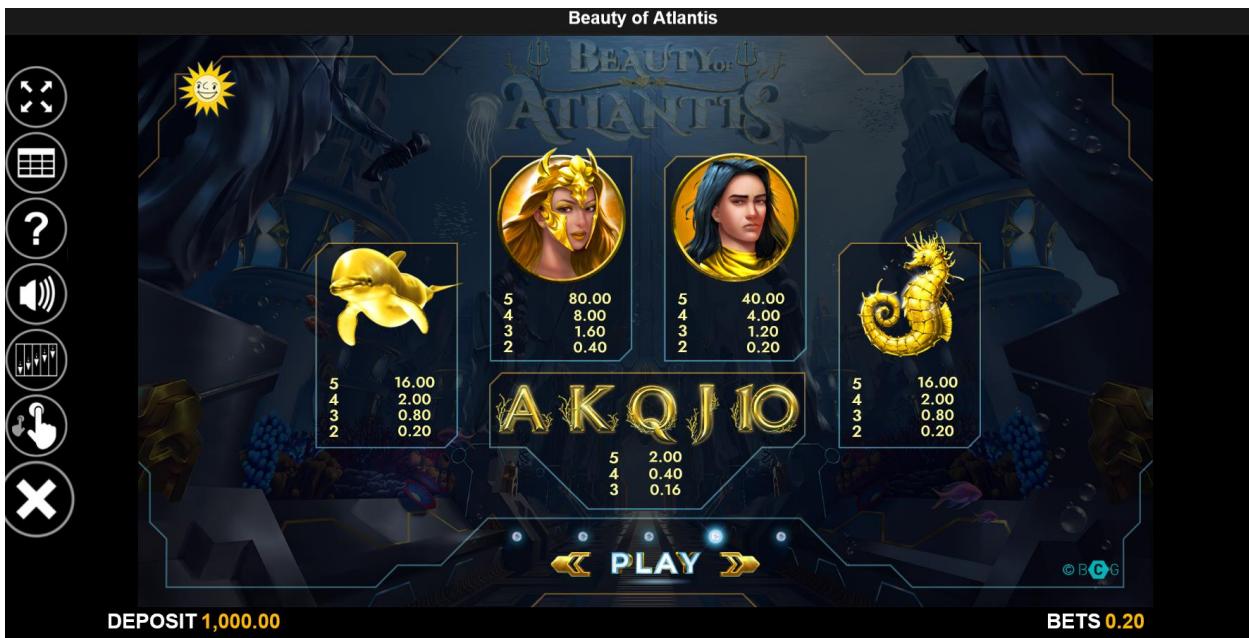
Paytable#1



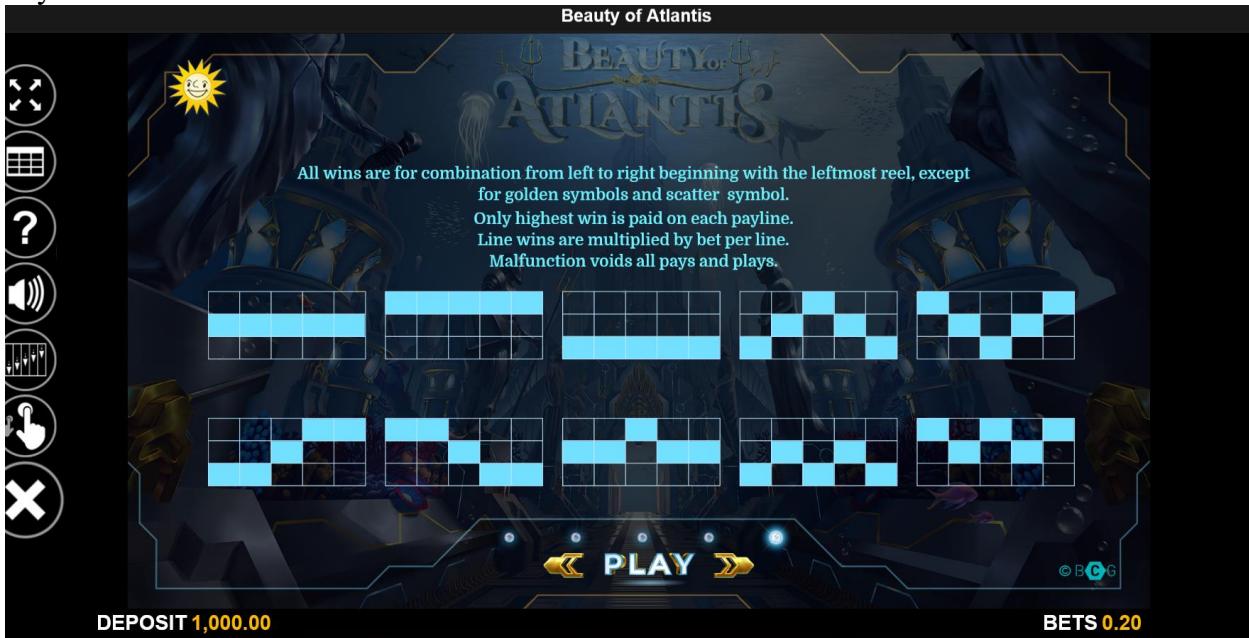
Paytable#2



Paytable#3



Paytable#4



Paytable#5

 **JOKERBET**