

REGLAS DE JUEGO

BEANSTALK BONANZA

 **JOKERBET**

Beanstalk Bonanza™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las combinaciones

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Este juego tiene 243 combinaciones.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 10.

Reglas de los premios

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Símbolos comodín

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatters y a los símbolos de judías verdes.

Los comodines solo aparecen en los tambores 2, 3 y 4.

Los símbolos comodín no tienen premio.

Símbolos scatter

Los símbolos scatter aparecen solo en el juego base.

Los símbolos scatter solo aparecen en los tambores 1, 3 y 5.

3 símbolos scatter activan la función Ultra Link&Win™ y la ganancia del símbolo scatter se añade a la ganancia de la función.

Función Epic Strike™

Con 3 o más símbolos de judía verde, recibe un premio en metálico.

Solo se paga el nivel más alto del pago de símbolos.

Las ganancias del símbolo de judía verde se añaden a las combinaciones ganadoras.

La función Epic Strike™ solo está disponible en el juego base.

Las funciones Epic Strike™ y Ultra Link&Win™ no se pueden activar en la misma tirada.

Función Ultra Link&Win™

3 Símbolos scatter en cualquier lugar de los tambores activan esta función.

Los scatter activadores se convierten en símbolos de huevo dorado y se mantienen en su lugar mientras vuelven a girar las demás posiciones de símbolos.

En los tambores solo aparecen los símbolos de huevo, de moneda y de diamante atenuados.

Se mantienen los símbolos de huevo o de moneda adicionales que salgan.

Al entrar en la función, se añaden hasta 5 símbolos de huevo a las filas.

Cada moneda revela un premio multiplicador.

El premio multiplicador puede ser uno de los siguientes valores: x1, x2, x3, x4, x5 o x10.

En la parte superior de la cuadrícula, hay 4 filas bloqueadas, pero se pueden activar durante la función.

Las filas se desbloquean una tras otra en función de la cantidad de símbolos de moneda y de huevo que hayan salido en la zona desbloqueada.

La función comienza con 3 filas desbloqueadas.

Más de 6 símbolos de huevo o de moneda activan la fila 4.

Más de 10 símbolos de huevo o de moneda activan la fila 5.

Más de 15 símbolos de huevo o de moneda activan la fila 6.

Más de 24 símbolos de huevo o de moneda activan la fila 7.

Recibe 3 tiradas extra gratis.

Cuando al menos 1 símbolo de moneda o de huevo sale en el área desbloqueada, el contador de tiradas se restablece a 3.

La función continuará hasta que se complete el contador de tiradas o hasta que se llenen todas las posiciones de símbolos.

Al final de la función, el premio es el total de todas las monedas en las filas desbloqueadas y los huevos, en función de su escalera de pagos.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Configuración de juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Controles del juego

Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Menú: muestra un menú de las opciones del juego y del sistema general.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Continuar: avanza a la siguiente pantalla.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Al pulsar el botón Tirar durante el juego automático, finaliza la sesión de juego automático actual.

Botón de inicio: sale del juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,16 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: [Contenido 1.0.0](#) | [Aplicación 2.1.1](#)

© 2024. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2024-09-03

 **JOKERBET**