

# **REGLAS DE JUEGO**

---

**BASS CASH MONSTROSITY**

 **JOKERBET**

# Bass Cash Monstrosity™

## Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Este juego tiene 1024 combinaciones.

## Recogida de dinero



Símbolo de pescador

Este juego cuenta con premios de bote y de dinero.

Los premios de bote y de dinero de diferentes valores salen en cualquier tambor cuando una tirada se detiene.

Los símbolos de premio del bote y de dinero aparecen en el juego base y en las tiradas gratis.

Los símbolos de pescador aparecen en los tambores 1 y 5 en el juego base y las tiradas gratis.

Los símbolos de pescador son solo símbolos de recogida de premio de bote y no forman combinaciones de pago ganadoras.

Cuando salga 1 símbolo de pescador en los tambores al mismo tiempo que un premio de bote o de dinero, todas las cantidades de premios presentes se recogen y se otorgan una vez.

Cuando salgan 2 símbolos de pescador en los tambores al mismo tiempo que los premios de bote o de dinero, todas las cantidades de premios presentes se recogen y se otorgan dos veces.

Los premios de dinero pueden aparecer en 3 tamaños:



Símbolo de pez pequeño: premios en metálico entre x0,2 y x1,0 la apuesta.



Símbolo de pez mediano: premios en metálico entre x1,5 y x3 la apuesta.



Símbolo de pez grande: premios en metálico entre x5 y x10.



Símbolo de premio del bote MEGA: el premio de bote es x5 000 la apuesta.



Símbolo de premio del bote MAYOR: el premio de bote es x250 la apuesta.



Símbolo de premio del bote MENOR: el premio de bote es x50 la apuesta.



Símbolo de premio del bote MINI: el premio de bote es x15 la apuesta.

## Reserva del monstruo

En cualquier tirada del juego base:

- El pez monstruo guardará al azar todos los premios en metálico y de bote no recogidos.
- El pez monstruo morderá al azar un anzuelo, que desencadenará una batalla por la cantidad de dinero guardado.
  - Si se gana la batalla, se otorga el dinero guardado y el valor se restablecerá a x5 la apuesta base.
  - Si el pez monstruo se escapa, se pierde el dinero guardado y el valor se restablecerá a x5 la apuesta base.

En las tiradas gratis:

- El pez monstruo guardará todos los premios en metálico y de bote no recogidos.
- Cuando termine la función, luchará contra el pez monstruo por la cantidad de dinero guardada.
- Si se gana la batalla, se otorga el dinero guardado y el valor se restablecerá a x5 la apuesta base.
- Si el pez monstruo se escapa, el dinero guardado volverá al juego base.



El pez monstruo se transforma y crece a medida que se acumula la cantidad de dinero guardada.

La cantidad de la reserva del monstruo comienza en x5 su apuesta.

La reserva del monstruo puede acumularse hasta x10 000 su apuesta.

El bote de recogida gráfico del juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en los resultados.

## Símbolos multiplicadores



Los multiplicadores de dinero pueden salir en el tambor 1.

Los multiplicadores de dinero pueden aparecer en el juego base y en las tiradas gratis.

Pueden salir multiplicadores de x2, x3, x5, x8 y x10.

Los multiplicadores que salgan solo se aplican a los premios en metálico de los tambores.

Los multiplicadores que salgan se aplican a los multiplicadores de tiradas gratis para la tirada actual.

## Captura de comodines de Winston

Esta función puede ocurrir en el juego base o en las tiradas gratis.

Durante cualquier tirada, el perro Winston puede sumergirse y revelar premios en metálico, o premios en metálico y un multiplicador de dinero antes de que los tambores se detengan.

Winston puede otorgar un multiplicador de dinero de x2, x3, x5, x8 o x10.

Los multiplicadores se aplican a los multiplicadores de las tiradas gratis para la tirada actual.

Deben salir 1 o 2 símbolos de pescador para recoger los premios en metálico.

## Símbolos scatter



Scatter verde



Scatter de bronce



Scatter de plata



Scatter de oro

Después de activar las tiradas gratis por primera vez, 50 tiradas del juego base mejorarán los scatters verdes y pasarán a ser de bronce.

Después de desbloquear los scatters de bronce y activar las tiradas gratis, 50 tiradas del juego base mejorarán los scatters de bronce y pasarán a ser de plata.

Después de desbloquear los scatters de plata y activar las tiradas gratis, 50 tiradas del juego base actualizarán los scatters de plata y pasarán a ser de oro.

Los scatters de oro pueden salir aleatoriamente antes de que todos los scatters pasen a ser de oro.

Las ganancias de scatter se multiplican por la apuesta total.

Los premios de scatter se añaden a los normales.

El símbolo scatter se paga en cualquier posición.

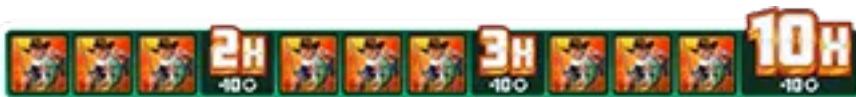
## Tiradas gratis

3 o más scatters verdes activan 10 tiradas gratis sin ningún símbolo de pescador prerrecogido en el recorrido de tiradas gratis.

3 o más scatters de bronce activan 10 tiradas gratis con 1 símbolo de pescador prerreconido en el recorrido de tiradas gratis.

3 o más scatters de plata activan 10 tiradas gratis con 2 símbolos de pescador prerreconidos en el recorrido de tiradas gratis.

3 o más scatters de oro activan 10 tiradas gratis de oro con 3 símbolos de pescador prerreconidos en el recorrido de tiradas gratis.



Durante las tiradas gratis, los símbolos de pescador que salgan se recogen en la pista de bonificación de tiradas gratis.

Al recoger 4 símbolos de pescador, se desbloqueará un multiplicador de x2 de premio en metálico y otorgará 10 tiradas gratis adicionales.

Al recoger 8 símbolos de pescador, se desbloqueará un multiplicador de x3 de premio en metálico y otorgará 10 tiradas gratis adicionales.

Al recoger 12 símbolos de pescador, se desbloqueará un multiplicador de x10 de premio en metálico y otorgará 10 tiradas gratis adicionales.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.

## Función BONUS RECHARGE™

Bonus Recharge™ se ofrece al final de las tiradas gratis si se pierde la batalla de captura de peces monstruo.

Bonus Recharge™ ofrece otro evento de batalla para ganar potencialmente la cantidad de la reserva del monstruo.

Se ofrecen dos opciones de Bonus Recharge™: una con menos probabilidades de ganar y otra con mayores probabilidades de ganar.

Las opciones de Bonus Recharge™ se muestran con sus respectivos costes calculados.

Si se gana la reserva del monstruo como resultado de una oferta de Bonus Recharge™, la función finalizará.

Puede rechazar cualquier oferta de Bonus Recharge™ y volver al juego base.

La función se juega con la apuesta actual.

La función solo está disponible en las tiradas gratis.

No se puede acceder a la función si el valor de la reserva del monstruo es inferior a x50 la apuesta base.

La función puede estar limitada o no disponible si su saldo es inferior a la cantidad necesaria para comprar una oferta de Bonus Recharge™.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Se puede ofrecer un máximo de 3 oportunidades para conseguir Bonus Recharge™.

El número de veces que puede seguir jugando depende de su región.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

## Bass Cash Bonus



### Símbolo de bonificación

Los símbolos de bonificación pueden salir en cualquier tambor del juego base.

Cuando sale un símbolo de bonificación, se recoge en un espacio vacío encima del tambor.

Cuando los 5 espacios se han llenado, el juego de bonificación se activa.

Durante la bonificación, aparece un símbolo de pescador expandido en el tambor 1.

Luego, los tambores 2-5 giran y solo salen los símbolos de trofeo y de premios en metálico.

Todos los premios en metálico que salgan se recogen durante la bonificación.



Los símbolos de trofeo azul, rojo, plata y oro aparecen en los tambores durante la bonificación.

Cualquier símbolo de trofeo que salga se recoge encima de los tambores.

Las tiradas continúan hasta que 3 símbolos de trofeo de un tipo se recojan. Además de todos los premios de dinero recogidos, los premios de bote del mismo color se otorgan y el juego de bonificación concluye.

De vuelta al juego base, los espacios de símbolos de bonificación recogidos encima de los tambores se reinician.

## Función Upsizer™

Antes de que comiencen las tiradas gratis, puede comprar la prerrecogida de 3 símbolos de pescador por un coste calculado.

La función puede estar limitada o no disponible mientras su apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

## Función Comprar



Al seleccionar el botón Comprar bonificación activo, se abrirá la función Comprar.

La función Comprar permite adquirir acceso inmediato a la función Tiradas gratis.

A medida que se desbloquean los scatters de diferentes colores, hay más opciones de compra disponibles para comprar.

Al comprar la opción de scatter verde, la función comenzará con 10 tiradas y sin ningún símbolo de pescador prerrecongido.

Al comprar la opción de scatter de bronce, la función comenzará con 10 tiradas y con 1 símbolo de pescador prerrecongido.

Al comprar la opción de scatter de plata, la función comenzará con 10 tiradas y con 2 símbolos de pescador prerrecongidos.

Al comprar la opción de scatter de oro, la función comenzará con 10 tiradas y con 3 símbolos de pescador prerrecongidos.

El coste calculado de cada opción de compra se muestra debajo de la misma.

Si selecciona el botón "X", se cerrará la función Comprar.

Esta función solo está disponible en el juego base.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

## Símbolos comodín



Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los comodines sustituyen a todos los símbolos, excepto a los scatter y los de bonificación, dinero, bote y recogida.

Este símbolo no tiene premio.

El comodín no aparece en el tambor 1.

## Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 10.

## Reglas de las combinaciones

Este juego tiene 1024 combinaciones.

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

## Reglas de los premios

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El pago total es la suma de todas las combinaciones ganadoras, los premios en metálico, el bote y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

## Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Al seleccionar un botón de la opción de juego automático, se definirá el número de tiradas y se iniciará el juego automático.

El juego automático usará el último valor de apuesta que haya seleccionado, por lo que debe elegir una cantidad de apuesta antes de iniciar el juego automático.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

## Opciones de juego automático

Las opciones de juego automático varían de un juego a otro. Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Número de tiradas: especifique el número de tiradas que desea jugar.

Configuración de apuesta: defina la cantidad de la apuesta con la que quiere jugar.

Hasta parar: configurar la sesión para jugar hasta que usted decida parar. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Parar si una ganancia es igual o superior: detener la sesión si la ganancia es superior o igual a la cantidad seleccionada.

Límite de ganancia o Si se gana al menos: parar la sesión si la ganancia es superior o igual a la cantidad seleccionada.

Límite de pérdida o Si la cantidad baja en: parar la sesión si el saldo se reduce por debajo de una cantidad inferior o igual a la seleccionada.

Parar cuando se hayan completado todas las tiradas: para la sesión tras jugar el número seleccionado de tiradas.

Parar con cualquier ganancia: detiene la sesión si se gana en una tirada.

Parar si los créditos aumentan en: detener la sesión si su saldo aumenta y supera una cantidad superior o igual a la seleccionada.

Parar si los créditos se reducen en: detener la sesión si su saldo se reduce por debajo de una cantidad inferior o igual a la seleccionada.

Parar en una función: se detiene si se activan las tiradas gratis u otra función de bonificación.

## Configuración de las apuestas

Apuesta rápida: muestra opciones de apuesta rápida para seleccionar la cantidad de su apuesta total.

Avanzado: (+) o (-) selecciona la cantidad total que desea apostar.

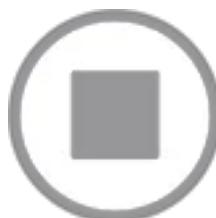
Apuesta máxima: disponible en los modos de Apuesta rápida y Avanzado; hace la apuesta máxima permitida.

Las opciones de apuesta varían de un juego a otro. Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

## Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



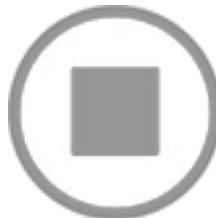
Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



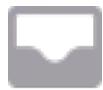
Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Saldo: muestra los saldos actuales.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

## Menú del juego



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.



Botón de inicio: sale del juego.

## Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

## Traducción de los términos del juego

COLLECT : RECOGER

MEGA : MEGA

MAJOR : MAYOR

MINOR : MENOR

MINI : MINI

FREE SPINS : TIRADAS GRATIS

VS : VS.

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento. Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Probabilidades reales: 1 en 5,172,118.

RTP con Bonus Recharge™: 94,00 %.

RTP: 94,00 %.

RTP con la función de compra: 94,00 %.

RTP con la función Upsizer™ habilitada: 94,00 %.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.11.0 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-09-25



**JOKERBET**