

REGLAS DE JUEGO

BASS CASH DIAMOND X UP



Bass Cash Diamond X UP™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Este juego tiene 1024 combinaciones.

Recogida de dinero



Símbolo de pescador

Este juego cuenta con premios de bote y de dinero.

Los premios de bote y de dinero de diferentes valores salen en cualquier tambor cuando una tirada se detiene.

Los símbolos de premio del bote y de dinero aparecen en el juego base y en las tiradas gratis.

Los símbolos de pescador aparecen en los tambores 1 y 5 en el juego base y las tiradas gratis.

Los símbolos de pescador son solo símbolos de recogida de premio de bote y no forman combinaciones de pago ganadoras.

Cuando salga 1 símbolo de pescador en los tambores al mismo tiempo que un premio de bote o de dinero, todas las cantidades de premios presentes se recogen y se otorgan una vez.

Cuando salgan 2 símbolos de pescador en los tambores al mismo tiempo que los premios de bote o de dinero, todas las cantidades de premios presentes se recogen y se otorgan dos veces.

Los premios de dinero pueden aparecer en 3 tamaños:



Símbolo de pez pequeño: premios en metálico entre x0,2 y x1,0 la apuesta.



Símbolo de pez mediano: premios en metálico entre x1,5 y x3 la apuesta.



Símbolo de pez grande: premios en metálico entre x5 y x10.



Símbolo de premio del bote MEGA: el premio de bote es x1 000 la apuesta.



Símbolo de premio del bote MAYOR: el premio de bote es x250 la apuesta.



Símbolo de premio del bote MENOR: el premio de bote es x50 la apuesta.



Símbolo de premio del bote MINI: el premio de bote es x15 la apuesta.

Símbolos scatter



Scatter rojo

Los scatters rojos pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar de los

tambores.

Las ganancias de scatter rojo se multiplican por la apuesta total.

En el juego base, los símbolos de scatter rojo aparecen en todos los tambores.

En las tiradas gratis, los símbolos scatters rojos solo aparecen en los tambores 1 y 5.



Scatter azul

En el juego base, los símbolos scatters azules solo aparecen en los tambores 1 y 5.

Los símbolos scatters azules no aparecen en las tiradas gratis.

Los símbolos scatters azules no otorgan ganancias.

Los símbolos scatters azules dejarán de aparecer en los tambores después de que se haya otorgado el aumento del multiplicador de recorrido X UP x15.



Scatter de oro

Los símbolos scatter de oro solo aparecen en el tambor 1 del juego base.

Los símbolos scatters de oro no otorgan ganancias.



Scatter diamante

Los símbolos scatters diamantes aparecen en los tambores 1 y 5 en el juego base y las tiradas gratis.

Los símbolos scatters diamantes no otorgan ganancias.

Función X UP™

La función X UP emplea un recorrido de varios niveles y categorías con un mecanismo de recolección de fichas para activar distintos multiplicadores de premio de bote y de dinero.

Las fichas X UP se recogen en el recorrido X UP.

Se activan multiplicadores de premio de bote y de dinero superiores a medida que se van recogiendo más fichas X UP.

Durante las tiradas gratis, el multiplicador activo se aplica a todos los premios de bote y de dinero de los tambores.

2 Símbolos scatter rojos otorgan 1 ficha X UP.

El símbolo scatter de 1 diamante en el tambor 1 activa y aplica el multiplicador X UP de nivel superior actual a cualquier símbolo de dinero y de bote en los tambores para esa tirada.

Durante el juego base, 1 scatter de oro otorga el multiplicador X UP actual a cualquier premio de bote y de dinero de los tambores.

2 Símbolos scatters azules otorgan un aumento permanente a 1 multiplicador gradual X UP.

Partiendo del nivel más alto del recorrido de X UP, cada vez que salgan 2 símbolos scatters azules, aumentará permanentemente 1 multiplicador de dinero uno a uno desde el nivel más alto (6) hasta el más bajo (1).

El multiplicador de cada nivel del recorrido X UP se puede aumentar una vez excepto en el nivel 6, que se puede aumentar dos veces.

Después de que todos los multiplicadores del recorrido hayan aumentado, el nivel 6 se puede aumentar de nuevo.

Cuando se inician las tiradas gratis, el multiplicador de premio de bote y de dinero activos surtirán efecto desde el principio de la función.

Cuando se inicien las tiradas gratis, las fichas X UP recogidas se trasladarán a la función.

Se pueden recolectar X UP fichas durante las tiradas gratis.

El recorrido X UP tiene 6 niveles.

Número de fichas X UP requerido para activar los niveles de recorrido:

No se necesitan fichas X UP para activar el nivel 1 del recorrido X UP.

Al recoger 1 ficha de X UP se activará el nivel 2 del recorrido X UP.

Al recoger 3 fichas de X UP se activará el nivel 3 del recorrido X UP.

Al recoger 6 fichas de X UP se activará el nivel 4 del recorrido X UP.

Al recoger 10 fichas de X UP se activará el nivel 5 del recorrido X UP.

Al recoger 15 fichas de X UP se activará el nivel 6 del recorrido X UP.

Las fichas X UP no se pueden recoger mientras el nivel 6 X UP está activo.

Niveles de recorrido X UP y categorías de multiplicador:

Nivel 6: categoría 1 (x10), categoría 2 (x12), categoría 3 (x15).

Nivel 5: categoría 1 (x8), categoría 2 (x10).

Nivel 4: categoría 1 (x5), categoría 2 (x8).

Nivel 3: categoría 1 (x3), categoría 2 (x6).

Nivel 2: categoría 1 (x2), categoría 2 (x4).

Nivel 1: categoría 1 (x1), categoría 2 (x2).

3 o más símbolos scatters rojos no otorgan una ficha X UP.

Las fichas X UP recogidas se reinician al completar las tiradas gratis que se activan cuando aparecen scatters.

Tiradas gratis

3 o más símbolos scatters rojos en cualquier lugar de los tambores activan 8 tiradas gratis.

Se aplicará un multiplicador de premio de bote y de dinero X UP desde el principio de la partida.

2 scatters diamante en los tambores 1 y 5 activan 8 tiradas gratis en el multiplicador máximo actual del recorrido.

Durante las tiradas gratis:

El multiplicador X UP activo se aplica solo a los premios de bote y de dinero.

Se pueden recoger fichas X UP adicionales que pueden aumentar el multiplicador de premios de bote y de dinero de X UP.

Los 2 scatters rojos otorgan 2 tiradas gratis adicionales y 1 ficha X UP.

Los símbolos scatters diamante en los tambores 1 y 5 otorgarán 2 tiradas gratis adicionales y establecerán el multiplicador X UP del recorrido activo en el máximo actual durante el resto de la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.

Función BONUS RECHARGE™

Bonus Recharge™ le ofrece la oportunidad de seguir jugando con tiradas gratis cuando se haya completado.

Puede seguir jugando al precio que se muestra o finalizar la función de tiradas gratis y volver al juego.

El precio que se muestra se basa en el estado actual del juego después de cada oferta.

La oferta incluye las mismas condiciones disponibles en la función de tiradas gratis.

La función se juega con la apuesta actual.

La función solo está disponible en las tiradas gratis.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

El número de veces que puede seguir jugando depende de su región.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Bass Cash Bonus



Símbolo de bonificación

Los símbolos de bonificación pueden salir en cualquier tambor del juego base.

Cuando sale un símbolos de bonificación, se recoge en un espacio vacío encima del tambor.

Cuando los 5 espacios se han llenado, el juego de bonificación se activa.

Durante la bonificación, aparece un símbolo de pescador expandido en el tambor 1.

Luego, los tambores 2-5 giran y solo salen los símbolos de trofeo y de premios en metálico.

Todos los premios en metálico que salgan se recogen durante las tiradas de bonificación.



Los símbolos de trofeo azul, rojo, plata y oro aparecen en los tambores durante la bonificación.

Cualquier símbolo de trofeo que salga se recoge encima de los tambores.

Las tiradas continúan hasta que 3 símbolos de trofeo de un tipo se recojan. Además de todos los premios de dinero recogidos, los premios de bote del mismo color se otorgan y el juego de bonificación concluye.

De vuelta al juego base, los espacios de símbolos de bonificación recogidos encima de los tambores se reinician.

Función Upsizer™

Antes de que empiecen las tiradas gratis, tiene la opción de comprar un multiplicador de premio de bote y de dinero más alto.

Cuando haya seleccionado un multiplicador, se le indicará que debe confirmar su elección y el coste de incrementar su multiplicador inicial.

La función puede estar limitada o no disponible mientras su apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función solo está disponible cuando las tiradas gratis se activan con un nivel X UP activo entre 1 y 5.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Función Comprar



Al seleccionar el botón Comprar bonificación activo, se abrirá la función Comprar.

La función Comprar permite adquirir acceso inmediato a la función Tiradas gratis.

Al comprar tiradas gratis, se retendrá cualquier ficha X UP que se haya recogido previamente al volver al juego base.

Las fichas X UP no se pueden recoger durante la compra de tiradas gratis.

El coste de compra calculado se muestra sobre los botones «X» y «X».

Seleccione «X» para confirmar su elección.

Si selecciona el botón "X", se cerrará la función Comprar.

Esta función solo está disponible en el juego base.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Símbolos comodín



Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los comodines sustituyen a todos los símbolos, excepto a los scatter y los de bonificación, dinero, bote y recogida.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 10.

Reglas de las combinaciones

Este juego tiene 1024 combinaciones.

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Reglas de pagos

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

El pago total es la suma de todas las combinaciones ganadoras, los premios en metálico, el bote y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Al seleccionar un botón de la opción de juego automático, se definirá el número de tiradas y se iniciará el juego automático.

El juego automático usará el último valor de apuesta que haya seleccionado, por lo que debe elegir una cantidad de apuesta antes de iniciar el juego automático.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Opciones de juego automático

Las opciones de juego automático varían de un juego a otro. Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Número de tiradas: especifique el número de tiradas que desea jugar.

Configuración de apuesta: defina la cantidad de la apuesta con la que quiere jugar.

Hasta parar: configurar la sesión para jugar hasta que usted decida parar. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Parar si una ganancia es igual o superior: detener la sesión si la ganancia es superior o igual a la cantidad seleccionada.

Límite de ganancia o Si se gana al menos: parar la sesión si la ganancia es superior o igual a la cantidad seleccionada.

Límite de pérdida o Si la cantidad baja en: parar la sesión si el saldo se reduce por debajo de una cantidad inferior o igual a la seleccionada.

Parar cuando se hayan completado todas las tiradas: para la sesión tras jugar el número seleccionado de tiradas.

Parar con cualquier ganancia: detiene la sesión si se gana en una tirada.

Parar si los créditos aumentan en: detener la sesión si su saldo aumenta y supera una cantidad superior o igual a la seleccionada.

Parar si los créditos se reducen en: detener la sesión si su saldo se reduce por debajo de una cantidad inferior o igual a la seleccionada.

Parar en una función: se detiene si se activan las tiradas gratis u otra función de bonificación.

Configuración de apuesta

Apuesta rápida: muestra opciones de apuesta rápida para seleccionar la cantidad de su apuesta total.

Avanzado: (+) o (-) selecciona la cantidad total que desea apostar.

Apuesta máxima: disponible en los modos de Apuesta rápida y Avanzado; hace la apuesta máxima permitida.

Las opciones de apuesta varían de un juego a otro. Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Saldo: muestra los saldos actuales.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Menú del juego



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.



Botón de inicio: sale del juego.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Traducción de los términos del juego

COLLECT: RECOGER

MEGA: MEGA

MAJOR: MAYOR

MINOR: MENOR

MINI: MINI

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,20 %.

RTP en Upsizer™: 94,20 %.

RTP con Bonus Recharge™: 94,20 %.

RTP con la función Comprar: 94,20 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 2.2.1

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-03-26

OK

 **JOKERBET**