

# REGLAS DE JUEGO

---

BADGE BLITZ

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10  
2 - 2



5 - 150  
4 - 40  
3 - 5



5 - 150  
4 - 25  
3 - 5



5 - 150  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 20  
3 - 5



5 - 75  
4 - 8  
3 - 5



5 - 75  
4 - 8  
3 - 5



5 - 50  
4 - 8  
3 - 5



5 - 50  
4 - 8  
3 - 5



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER, PLACA y símbolo DINERO MONEDA. Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5.



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4 solo durante el juego base.

## FUNCIÓN RESPIN DINERO



Este es el símbolo PLACA. Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo DINERO MONEDA.

Consiga 6 o más símbolos PLACA para originar la función RESPIN DINERO.

La función RESPIN DINERO comienza después de que se hayan pagado todas las combinaciones de premio para la línea.

Los rodillos normales se reemplazan con espacios vacíos y los símbolos PLACA que originaron la función.

Durante la ronda, solo hay presentes en las tiras de los rodillos espacios vacíos y símbolos PLACA.

Cuando comienza la ronda, los símbolos PLACA que originaron la función se transforman en símbolos DINERO MONEDA con un valor aleatorio en cada uno. Los posibles valores son: 0.8x, 1x, 1.2x, 1.4x, 1.6x, 2x, 2.4x, 4x, 8x o 16x la apuesta total o MINI de 10x la apuesta total, MINOR de 50x la apuesta total, MAJOR de 100x la apuesta total MEGA de 250x la apuesta total. Las monedas con el valor MEGA paga solo una vez, tras lo cual el valor MEGA se transforma en otro valor aleatorio.

La ronda comienza con 3 respins. Por cada nuevo símbolo PLACA que aparezca durante los respins, se ganan los valores de todos los símbolos DINERO MONEDA en la pantalla y la cantidad de respins se reinicia de nuevo a 3. Tras ello, los nuevos símbolos PLACA se transforman en símbolos DINERO MONEDA ellos mismos, con un valor aleatorio.

La ronda termina cuando no quedan más respins restantes o si todas las posiciones de la pantalla están llenas. Si todas las 15 posiciones de la pantalla están llenas, se otorga el GRAND de 1000x la apuesta total.

Si todos los respins terminan sin que aparezca ningún nuevo símbolo PLACA, entonces se otorga el valor total de todos los símbolos DINERO MONEDA en la pantalla.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o 4 símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 5 o 8 tiradas gratis respectivamente.

En el juego base, en el rodillo 4, el SCATTER puede aparecer como un SCATTER doble, que cuenta como dos símbolos.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, se garantiza que aparecerán al menos 2 símbolos WILD totalmente expandidos en cada tirada gratis.

La función RESPIN DINERO está disponible durante la ronda de TIRADAS GRATIS. Si aparece, se jugará inmediatamente, después de lo cual se volverá a la ronda inicial de TIRADAS GRATIS.

La función no puede volverse a lanzar.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 3.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## COMPRAR FUNCIÓN RESPIN DINERO

La función RESPIN DINERO puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función RESPIN DINERO, se garantiza que aparecerán 6 o más símbolos PLACA en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Los premios de las tiradas gratis y de Respin se suman al premio de línea de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de las tiradas gratis y de Respin se otorgan al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total de las tiradas gratis y de Respin en el historial contiene el premio total del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.49%

El RTP del juego al usar "COMPRAR RESPIN DINERO" es 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,25 €

APUESTA MÁXIMA: 250,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

### MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 3000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.  
La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

**OK**

 **JOKERBET**