

REGLAS DE JUEGO

AZTEC SMASH



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.



15 - 49 15.000
14 7.000
13 3.500
12 1.500
11 750
10 500
9 250
8 200
7 175
6 150
5 100



15 - 49 10.000
14 6.000
13 3.000
12 1.250
11 600
10 400
9 200
8 150
7 125
6 100
5 75



15 - 49 6.000
14 4.000
13 2.000
12 1.000
11 450
10 300
9 150
8 125
7 100
6 75
5 50



15 - 49 4.000
14 2.000
13 1.000
12 500
11 300
10 200
9 125
8 100
7 75
6 50
5 40



15 - 49 3.000
14 1.500
13 800
12 350
11 250
10 150
9 100
8 75
7 50
6 40
5 30



15 - 49 2.500
14 1.200
13 600
12 300
11 200
10 125
9 75
8 50
7 40
6 30
5 25



15 - 49 2.000
14 1.000
13 500
12 250
11 150
10 100
9 50
8 40
7 30
6 25
5 20



Este es el símbolo SCATTER.

Consiga 3 o mas símbolos SCATTER para lanzar la función de TIRADAS GRATIS.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen, excepto por el símbolo SCATTER. Los restantes símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

FUNCIÓN MULTIPLICADOR SMASH

Tras cada tirada y tumble, pueden marcarse símbolos aleatorios de la cuadrícula. Cuando los símbolos marcados forman parte de combinaciones ganadoras, el premio de esas combinaciones se multiplica por 10x.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 12, 15, 20 o 30 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, el MULTIPLICADOR SMASH para los símbolos marcados comienza en 10x y se incrementa con cada subsiguiente premio con símbolos marcados, hasta el final de la ronda. El multiplicador se incrementa de 10x hasta 100x y en

incrementos de 100x hasta el multiplicador máximo de 1000x. Tras alcanzar 1000x, el multiplicador no se vuelve a incrementar.

Consiga 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER para relanzar la función de TIRADAS GRATIS y obtenga 10, 12,

15, 20 o 30 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 9.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 9.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4, 5, 6 o 7 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.50%



APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 400.000

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.



y



aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón **TIR. AUTO.** para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



y



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 9000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 9000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**