

REGLAS DE JUEGO

AZTEC POWERNUDGE



REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.



12+ 300
10-11 100
8-9 40



12+ 100
10-11 40
8-9 20



12+ 80
10-11 30
8-9 15



12+ 50
10-11 20
8-9 10



12+ 40
10-11 15
8-9 8



12+ 30
10-11 12
8-9 6



12+ 30
10-11 12
8-9 6



12+ 20
10-11 10
8-9 5



12+ 20
10-11 10
8-9 5



Este es el símbolo SCATTER.
Durante las sacudidas, se recopilan los símbolos SCATTER. Si al final de una secuencia de sacudida se han recopilado 4 o más, se origina la función de TIRADAS GRATIS.



Este es el símbolo MULTIPLICADOR.
Cuando aparece, lleva un multiplicador aleatorio. En el juego base, los posibles valores son: 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x o 100x.

FUNCIÓN POWERNUUDGE

Cuando aparece una combinación ganadora, el premio se recopila en un medidor y los rodillos que contengan al menos un símbolo ganador se sacuden automáticamente hacia abajo una posición para revelar otro símbolo de la parte superior, y el premio se recopila de nuevo para todas las combinaciones ganadoras en pantalla. La función sacudida solo termina cuando no hay más combinaciones ganadoras en pantalla.

Todos los multiplicadores de los símbolos MULTIPLICADOR también se recopilan y cuando no hay más sacudidas posibles, el premio total se multiplica por el multiplicador total recopilado.

TIRADAS GRATIS

Recopile 4, 5, 6, 7 u 8 símbolos SCATTER en la misma secuencia de sacudida para ganar 15, 20, 25, 30 o 35 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, el símbolo MULTIPLICADOR puede llevar aleatoriamente multiplicadores de 250x, 500x o 1000x además de otros posibles valores.

La ronda de TIRADAS GRATIS tiene un premio mínimo garantizado de 15x la apuesta total. Si después de la última tirada gratis no se alcanza el premio mínimo, se otorgan más tiradas gratis automáticamente de una en una, hasta que se alcance el importe o se sobrepase.

Recopile 3 o más símbolos SCATTER en la misma secuencia de sacudida durante la ronda para relanzar la función y ganar 5 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 4, 5 o 6 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILITY

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.02%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.02%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET