

REGLAS DE JUEGO

AVIAMASTERS

 **JOKERBET**

Cómo jugar

Elija el tamaño de la apuesta con los botones del campo **Apuesta** y haga clic en el botón **Girar**. El avión iniciará su vuelo. Al principio de la ronda, el multiplicador es siempre $\times 1,0$. Durante el vuelo, el avión puede coger un cohete, un número o un multiplicador. El cohete divide el multiplicador actual por la mitad, un número (sin « \times ») se añade al multiplicador actual, el multiplicador (con « \times ») multiplica el actual por su número. Si el avión aterriza en el barco, y no cae al agua, el jugador gana, y todo el multiplicador obtenido al final de la ronda se aplica a su apuesta. Si el avión cae al agua, el jugador pierde la apuesta. Si abre las reglas del juego durante la ronda, el juego se detiene.

Juego automático

Hay un modo de juego automático disponible durante el juego. Para activarlo, haga clic en el botón **Auto (A)** y elija el número de rondas. Para detener el modo automático, pulse de nuevo el botón **Auto (A)**.

En el mismo menú también puede configurar las **Condiciones de parada**. Puede elegir parar el juego:

- en cualquier victoria
- si una sola victoria excede
- si el saldo de caja aumenta en
- si el saldo de caja disminuye en.

Ajustes

Puede regular la velocidad de vuelo del avión utilizando los cuatro botones de la pantalla (una tortuga, un hombre, un pelo y un rayo). El botón de menú abre un panel con los siguientes ajustes:

- Ajustar el volumen de la música y los efectos de sonido
- Botón de reinicio del giro: puede moverlo a cualquier lugar de la pantalla
- Tamaño del botón Tirar
- Opacidad del botón Tirar

En el mismo menú también podrá encontrar las reglas y el historial del juego haciendo clic en los botones de la derecha.

Requisitos de licencia

Las funciones de Compra pueden no estar disponibles en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

El modo automático puede no estar disponible en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

Las tiradas rápidas pueden no estar disponibles en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

Retorno al jugador

El Retorno al jugador (RTP) teórico global es {RTP_VALUE}%.

RNG

El juego se basa en un generador de números aleatorios certificado. Para más información, visite nuestra pagina BGaming.

Información adicional

¡Un mal funcionamiento anula todas las jugadas y los pagos! Todas las rondas inacabadas se terminarán cada veinticuatro horas. Si el juego requiere «Recoger», se producirá la acción de «Recoger» y las ganancias de la ronda se añadirán al saldo del jugador. Si el juego requiere la acción de un jugador, el resultado se cuenta asumiendo que el jugador ha elegido la acción sin riesgo sin subir la apuesta inicial.

La cantidad máxima ganadora es {max_multiplier} de la apuesta.

La apuesta mínima es {min_bet}. La apuesta máxima es {max_bet}

Esta es la versión 1.0 de la regla del juego, fechada del 4 de junio de 2024. Versión del juego {game_version}.

OK

 **JOKERBET**