

REGLAS DE JUEGO

AUREUS

JOKERBET / .es

Aureus™

Acerca de Aureus™

Aureus™ es una tragaperras con un tablero que consta de 7 columnas con 5 filas de símbolos cada una.

- Paréntesis de apertura de 1 altura
- Paréntesis de cierre de 1 altura
- Paréntesis de apertura de 2 alturas
- Paréntesis de cierre de 2 alturas
- Paréntesis de apertura de 3 alturas
- Paréntesis de cierre de 3 alturas
- Moneda de crédito alto
- Moneda de crédito medio
- Moneda de crédito bajo
- Multiplicador de monedas X2
- Multiplicador de monedas X3
- Multiplicador de monedas X4
- Multiplicador de monedas X5
- Moneda de mejora
- Moneda de recogida de columna
- Moneda de recogida completa
- Monedas de tirada extra
- Función Rayo
- Tiradas extra Aureus™

Reglas de juego

General

- El juego base incluye un tablero que consta de 7 columnas con 5 filas de símbolos cada una.
- Con: COINVERGE™: ¡Consiga paréntesis y recoja monedas!
- Empareje un paréntesis de apertura con el correspondiente de cierre en la misma fila del tablero para activar un área de recogida entre paréntesis.
- Se pueden activar múltiples áreas de recogida en cualquier tirada.
- Se otorgan todas las monedas dentro de las áreas de recogida.
- Al recoger monedas especiales, recibe áreas de recogida especiales.
- Los premios de crédito se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.
- Su multiplicador de apuesta es igual al número de créditos jugados dividido entre 0,20. Por ejemplo, 0,40 créditos apostados por tirada = 0,40 / 0,20 = un multiplicador de apuesta de 2.
- Todas las cantidades de premios de monedas de PlayCheck se muestran en monedas.
- Las áreas de recogida ganadoras se resaltan en el tablero. Si no tiene un área de recogida ganadora, el juego finalizará y podrá volver a jugar.

- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Paréntesis de apertura de 1 altura



- Este símbolo crea un área de recogida emparejándose con el paréntesis de cierre de 1 altura.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 1, 3 y 5.

Paréntesis de cierre de 1 altura



- Este símbolo crea un área de recogida emparejándose con el paréntesis de apertura de una altura.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 3, 5 y 7.

Paréntesis de apertura de 2 alturas



- Este símbolo crea un área de recogida emparejándose con el paréntesis de cierre de 2 alturas.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 1, 3 y 5.

Paréntesis de cierre de 2 alturas



- Este símbolo crea un área de recogida emparejándose con el paréntesis de apertura de 2 alturas.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 3, 5 y 7.

Paréntesis de apertura de 3 alturas



- Este símbolo crea un área de recogida emparejándose con el paréntesis de cierre de 3 altura.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 1, 3 y 5.

Paréntesis de cierre de 3 alturas



- Este símbolo crea un área de recogida emparejándose con el paréntesis de apertura de 3 alturas.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 3, 5 y 7.

Moneda de crédito alto



- Al recoger esta moneda, recibe un premio de crédito alto.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.

Moneda de crédito medio



- Al recoger esta moneda, recibe un premio de crédito medio.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.

Moneda de crédito bajo



- Al recoger esta moneda, recibe un premio de crédito bajo.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.

Multiplicador de monedas X2



- Al conseguir esta moneda, los premios de crédito de las áreas de recogida se multiplican por 2.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.

Multiplicador de monedas X3



- Al conseguir esta moneda, los premios de crédito de las áreas de recogida se multiplican por 3.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.

Multiplicador de monedas X4



- Al conseguir esta moneda, los premios de crédito de las áreas de recogida se multiplican por 4.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.

Multiplicador de monedas X5



- Al conseguir esta moneda, los premios de crédito de las áreas de recogida se multiplican por 5.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.

Moneda de mejora



- Al recoger esta moneda, mejoran todas las monedas de crédito bajo y medio a monedas de crédito alto, y recibe una moneda de crédito alto adicional.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.

Moneda de recogida de columna



- Al recoger esta moneda, se añaden todas las monedas de la columna en la que se encuentra el área de recogida activa para la tirada actual.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.

Moneda de recogida completa



- Al recoger esta moneda, se añaden todas las monedas del tablero al área de recogida activa para la tirada actual.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.

Monedas de tirada extra



- Al recoger estas monedas, recibe 2, 3 o 5 tiradas extra.
- Este símbolo aparece únicamente en las columnas 2, 4 y 6.



Función Rayo

- La función Rayo se activa aleatoriamente.
- La función añade un paréntesis de apertura en la misma fila y un paréntesis de cierre en un área de recogida activa.
- La función finaliza cuando ha recibido todas las monedas del área de recogida activa.
- El multiplicador de la apuesta de la función depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la función.
- Los premios de crédito se multiplican por el multiplicador de apuesta de la función.
- Las ganancias de la función se añaden a las normales.

Tiradas extra Aureus™

- Las tiradas extra Aureus™ se activan al recoger una moneda de tirada extra en un área de recogida activa.
- Las tiradas extra se pueden volver a activar hasta un máximo de 8 tiradas extra.

- Las monedas dentro de las áreas de recogida se otorgan y se repueblan con nuevas monedas para el número de tiradas extra indicado.
- Las áreas de recogida especiales añadidas por las monedas de recogida de columna y recogida completa no se mantienen entre tiradas extra.
- El multiplicador de la apuesta de las tiradas extra depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la tirada extra.
- Los premios de crédito se multiplican por el multiplicador de apuesta de la tirada extra de la partida.
- Las ganancias de la tirada extra se suman a las ganancias normales.
- Las tiradas extra finalizan después de la última tirada extra.

Función de logros de la tabla de pagos

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

- Esta función controla las monedas que ha recibido.
- Para registrarse como logros, las monedas deben estar activas en áreas de recogida.
- Los logros se resaltan en la tabla de pagos con una marca de confirmación.

Controles del juego

Elemento	Descripción
Casilla Tamaño de apuesta	Muestra las opciones de apuesta. <ul style="list-style-type: none">• Seleccione (flecha arriba) o (flecha abajo) para elegir la cantidad total que desea apostar.
Casilla Saldo	Muestra los saldos en el casino.
Casilla Ganancias	Muestra su ganancia más reciente.
Botón Tirada	Comienza el juego. Esto se puede activar con la barra de espacio, si está disponible.
Botón Parar	Muestra más rápido los resultados de la tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada. Esto se puede activar con la barra de espacio, si está disponible.
Botón Menú	Muestra los ajustes y la tabla de pagos del juego. <ul style="list-style-type: none">• CONFIGURACIÓN Activa o desactiva el sonido, el modo de consola zurdo y el movimiento de fondo (estas opciones podrían no estar disponibles).• TABLA DE PAGOS Muestra las tablas de pagos del juego. Desplácese arriba y abajo para ver las tablas de pago.• TUTORIAL Muestra el tutorial del juego. Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

Elemento	Descripción
	<ul style="list-style-type: none">JUEGO RESPONSABLE Muestra las normas de juego responsable. Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.
Botón Juego automático	<p>Muestra las opciones de juego automático, en las que puede seleccionar tirar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego.</p> <p>Seleccione Juego automático y luego el número de tiradas que quiere jugar, así como las opciones para detener el juego.</p> <p>» Más información sobre el juego automático</p>
Botón Tirada rápida	<p>Las tiradas rápidas aumentan la velocidad del tambor para mostrar los resultados más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.</p> <p>Active o desactive las tiradas rápidas.</p>
Botón X	Cierra el juego. Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

Cada juego tiene diferentes opciones y configuraciones de juego automático. Es posible que algunas de ellas no estén disponibles en el juego al que está jugando.

Devolución al jugador (RTP)

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado por los jugadores en un juego específico que se paga como ganancias a lo largo del tiempo. Esta RTP es fija y no se modifica.

Este juego tiene una RTP del 96,00 %.

Juego automático

El juego automático le permite jugar automáticamente un número determinado de tiradas consecutivas sin interactuar con el juego.

- Cada juego tiene diferentes opciones y configuraciones de juego automático. Es posible que algunas de ellas no estén disponibles en el juego al que está jugando.
- El número de tiradas restantes en su sesión de juego automático se muestra en el juego.
- No afecta a la RTP.

¿Qué desea hacer?

Información sobre las opciones de juego automático

Cada juego tiene diferentes opciones y configuraciones de juego automático. Es posible que algunas de ellas no estén disponibles en el juego al que está jugando.

Opciones de juego automático	
TIRADAS	Especifique el número de tiradas que desea jugar.
LÍMITE DE GANANCIAS	Parar la sesión si la ganancia es superior o igual a la cantidad seleccionada.
LÍMITE DE PÉRDIDAS	Detenga la sesión si su saldo disminuye en la cantidad seleccionada o más.

Iniciar juego automático

1. Seleccione **Juego automático**.
2. Seleccione sus opciones de **juego automático**.
3. Seleccione **Iniciar juego automático**.
4. Seleccione el botón para detener el **juego automático** para finalizar esta función.
Esto no influye en los resultados de la tirada.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

OK

JOKERBET | .es