

# REGLAS DE JUEGO

---

ASSASSIN MOON

**JOKERBET** | .es

## Assassin Moon™

---

### Símbolo comodín



- El símbolo comodín hace de comodín.
- Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los símbolos Hyperhold™ y a los símbolos scatter.
- Los símbolos comodín pueden aparecer en cualquier tambor.

### Símbolo scatter



- El símbolo scatter es un símbolo de de scatter.
- Los símbolos scatter solo aparecen en los tambores 2, 3 y 4.
- Si salen 3 símbolos scatter en los tambores base, se activarán las tiradas gratis y se pagará 1 vez la apuesta total.
- El símbolo scatter se paga en cualquier posición.
- Las ganancias de scatter se multiplican por la apuesta total.
- Las ganancias del símbolo scatter se añaden a las de las líneas. Si hay una ganancia de scatter y una ganancia de línea, se pagan las dos ganancias, ya que el símbolo scatter no necesita aparecer en una línea de pago para ganar.
- Los símbolos scatter no se pueden sustituir por símbolos comodín.

### Reglas de Win Booster™

- El Win Booster™ añade símbolos Hyperhold™ adicionales a los tambores base, lo que aumenta las probabilidades de activar la función Hyperhold™.
- Puede activar o desactivar la función Win Booster™ en el juego base.
- La apuesta potenciada consta de su apuesta actual más una apuesta adicional.
- La apuesta adicional es igual a 1,5 veces su apuesta actual.
- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

### Hyperhold™



- La función Hyperhold™ se activa cuando salen entre 6 y 14 símbolos Hyperhold™.
- El Hyperhold™ puede activarse tanto en el juego base como en las tiradas gratis.
- Todos los símbolos Hyperhold™ activadores se bloquean en los tambores.

- Las tiradas extra tienen tambores especiales solo con posiciones en blanco y símbolos Hyperhold™.
- El Hyperhold™ comienza con 3 tiradas extra.
- Cada posición desbloqueada gira individualmente.
- Todos los símbolos Hyperhold™ adicionales que salgan se bloquean en los tambores.
- Si salen símbolos Hyperhold™ adicionales, el número de tiradas extra se restablece a 3.
- Cada símbolo Hyperhold™ desvela un premio en metálico o un bote.
- El Hyperhold™ termina cuando no queden tiradas extra o cuando haya 15 símbolos Hyperhold™ bloqueados en los tambores.
- El bote mega se añade a la suma de los premios otorgados en los símbolos Hyperhold™.
- Recibe los botes mini, menor y mayor por cada símbolo Hyperhold™ en el que aparezcan.
- Si se llenan los tambores con 15 símbolos Hyperhold™, recibe el bote mega.
- Los símbolos Hyperhold™ no se pueden sustituir por símbolos comodín.

### **Tiradas gratis**

- 3 símbolos scatter activan 10 tiradas gratis.
- Los 3 tambores centrales se combinan para formar un bloque gigantesco de 3 x 3.
- Si sale un bloque gigantesco de scatter, recibe 10 tiradas gratis adicionales y 1 vez la apuesta total.
- El bloque gigantesco de Hyperhold™ funciona como 9 símbolos individuales.
- El estado de Win Booster™ es el mismo que el de la tirada que ha activado las tiradas gratis. El estado de Win Booster™ no se puede cambiar durante las tiradas gratis.
- Todas las apuestas durante las tiradas gratis son iguales a las de la tirada que las activa.

### **Pagos de línea**

- La apuesta por línea es la apuesta total dividida entre el número de líneas jugadas.
- Las ganancias que se pagan por una línea de pago dependen de los símbolos que aparecen en la línea de pago una vez detenidos los tambores.
- Las ganancias de línea se calculan multiplicando el pago de la combinación de línea por la apuesta por línea.
- La apuesta por línea es la apuesta total dividida entre 25.
- Para conseguir una combinación de línea ganadora, los símbolos deben encontrarse uno junto al otro en una línea de pago.
- Las combinaciones ganadoras de líneas de pago se pagan de izquierda a derecha; una combinación de líneas de pago ganadora debe empezar con la posición de la línea de pago situada más a la izquierda, y continuar por posiciones adyacentes en la línea de pago.
- Las ganancias de línea se pagan únicamente a la combinación más alta en cada línea.
- Como máximo, se paga 1 combinación ganadora por línea de pago.
- Solo las líneas disponibles pueden producir una combinación de línea ganadora.
- Recibe el total de ganancias de todas las líneas de pago que salen en una tirada.

## Pagos del juego

- Las ganancias que se pagan en la máquina tragaperras dependen de los símbolos que aparecen en el área de tambores una vez detenidos los tambores.
- Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se gana con cada combinación ganadora.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

## Iconos



- Juego automático



- Menú principal



- Beneficio



- Disminución



- Aumento



- Apuesta



- Tirada rápida



- Silenciar/Desactivar silencio



- Juego responsable



- Protección jugador



- Fidelidad



- Historial de juego



- Historial de transacciones



- Banca



- Configuración



- Tabla de pagos/Información



- Archivos de ayuda



- Salón



- Rechazar
- Algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.

## **Cómo jugar**

- El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen combinaciones ganadoras. El pago depende de las combinaciones ganadoras que se formen.
- Su saldo se muestra en créditos y está disponible en la barra de la consola.
- Seleccione su apuesta en un dispositivo móvil tocando el icono de apuesta o el área de apuesta.
- Seleccione su apuesta en el escritorio desde el menú principal o la barra de la consola.
- Haga clic o toque el botón Tirar para hacer girar los tambores.
- Seleccione el botón de parar para detener la tirada actual. Esto también se puede hacer tocando o haciendo clic en los tambores. Esto no influye en los resultados de la tirada.
- Si está activado en la configuración, puede pulsar la barra espaciadora para girar o parar.
- Si no tiene una combinación ganadora, el juego finalizará y podrá volver a jugar.
- Cuando se paren los tambores, se resaltarán las ganancias si tiene una combinación ganadora. Recibe el importe de ganancia que aparece en el cuadro de ganancia.

## **Selección de apuesta**

- Seleccione su apuesta en el escritorio con los iconos de aumento y disminución de la barra de la consola. También puede seleccionar su apuesta desde el menú principal utilizando el icono de Apuesta o haciendo clic en el área de apuesta.
- Seleccione su apuesta en un dispositivo móvil tocando Apuesta en la barra de la consola o tocando el icono de apuesta.

## **Configuración**

- El panel Configuración permite acceder a diversos ajustes del juego.
- Algunos ajustes podrían no estar disponibles en su zona.
- Para acceder al panel de Configuración, abra el menú principal y seleccione el icono de configuración.
- Puede elegir qué ajustes activar o desactivar.
- La pantalla introductoria muestra la pantalla de introducción al empezar.
- La opción de mostrar tutorial al iniciar muestra el tutorial al iniciar el juego.
- El ajuste de tiradas rápidas aumenta la velocidad de la tirada de tambores de la tragaperras.
- El ajuste Todos los sonidos controla todo el sonido, incluido el del juego y el de fondo.

- El ajuste de sonidos del juego controla los sonidos de la consola y las tiradas, además de los de combinaciones y secuencias ganadoras. (Solo se activa si Todos los sonidos está ACTIVADO).
- El ajuste de música de fondo controla la música de fondo. (Solo se activa si Todos los sonidos está ACTIVADO).
- El ajuste de barra espaciadora para tirada le permite hacer girar los tambores usando la barra de espacio de su ordenador.

### **Juego automático**

- Con la función de juego automático, puede girar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego.
- Se debe definir una cantidad de apuesta antes de iniciar una sesión de juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.
- Al activar cualquier función, se detendrá el juego automático.
- El juego automático puede detenerse en cualquier momento. Esto no influye en los resultados de la tirada.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

### **Devolución al jugador**

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este valor es fijo y no se modifica.
- Este juego tiene una RTP del 96,08 %.
- Con Win Booster™ activado, la RTP es del 96,33 %

# OK

**JOKERBET** .es