

REGLAS DE JUEGO

ARIZONA JAMES AND THE LOST RELICS



ACERCA DEL JUEGO

Las leyendas hablan de un antiguo reino donde los reyes fueron enterrados junto a reliquias malditas, selladas con sangre y custodiadas por los muertos. Quienes buscaron la tumba desaparecieron en la oscuridad para no volver jamás. Se dice que estos tesoros nunca estuvieron destinados a manos mortales. Pero algunos secretos se niegan a permanecer enterrados.

¡Caza tesoros escondidos en Arizona James and the Lost Relics! En este juego con 6 rodillos, 5 filas y victorias en racimo, cada disparo cuenta. ¡Encuentra una victoria máxima de 25.000 veces tu apuesta, alcanzable en todos los modos de juego!

FUNCIONES

SUPERCASCADAS

Cuando se produce una combinación ganadora, todos los símbolos de pago ordinarios del tipo que formaron parte de la combinación ganadora se eliminan de la cuadrícula y nuevos caen para llenar los espacios vacíos.

REVELACIONES DE PISTOLA

Cuando se forma un Racimo ganador con un símbolo Wild, el símbolo Wild se convierte en un símbolo de Cilindro de Pistola. El Cilindro de Pistola tendrá entre 2 y 6 disparos disponibles. El Cilindro de Pistola se activa después de que todas las victorias y cascadas hayan sido resueltas. Cuando el Cilindro de Pistola dispara, golpea tantos símbolos en la cuadrícula como disparos tenga el Cilindro de Pistola. Si hay más de un Cilindro de Pistola en la cuadrícula, se activan en orden, de arriba a abajo, de izquierda a derecha. Los Cilindros de Pistola pueden disparar a la misma posición más de una vez. Una vez que el símbolo Wild se ha convertido en un Cilindro de Pistola, ya no es Wild.



Los símbolos alcanzados por el Cilindro de Pistola revelan Símbolos Especiales: Monedas, Amuletos, Reliquia Sagrada y símbolos Reload. Tras todos los disparos, si aparece un símbolo Reload en la cuadrícula, se activa y recarga todos los Cilindros de Pistola con entre 2 y 6 disparos, revelando nuevos Símbolos Especiales. Si un símbolo de Moneda vuelve a ser alcanzado, ese símbolo de Moneda se actualiza al siguiente tipo de Moneda. Si un símbolo de Amuleto de Esmeralda vuelve a ser alcanzado, se actualiza a un símbolo de Amuleto de Oro. Las Monedas de Diamante, los Amuletos de Oro, las Reliquias Sagradas y los símbolos Reload no pueden volver a ser alcanzados. Solo puede haber un símbolo Reload en la cuadrícula a la vez.



Cuando todos los disparos se han efectuado y no se revelan nuevos símbolos Reload, los símbolos de Moneda revelan sus valores. Todas las Monedas son premios en efectivo que se pagan como múltiplo de tu apuesta.

- Las Monedas de Bronce pueden tener los siguientes valores: 1x, 2x, 3x, 4x
- Las Monedas de Plata pueden tener los siguientes valores: 5x, 10x, 15x, 20x
- Las Monedas de Oro pueden tener los siguientes valores: 25x, 50x, 100x
- Las Monedas de Diamante pueden tener los siguientes valores: 150x, 250x, 500x



Tras revelar sus valores todos los símbolos de Moneda, los símbolos de Amuleto se activan. Los símbolos de Amuleto de Esmeralda multiplican todas las Monedas o Reliquias Sagradas existentes en las casillas adyacentes por uno de los siguientes Multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Los símbolos de Amuleto de Oro multiplican todas las Monedas o Reliquias Sagradas existentes en la cuadrícula por uno de los siguientes Multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10, x20.



Tras aplicar sus Multiplicadores todos los símbolos de Amuleto, los símbolos de Reliquia Sagrada se activan. Los símbolos de Reliquia Sagrada recopilan los valores de todas las Monedas y otros símbolos de Reliquia Sagrada activados, almacenando su valor total. Los símbolos de Reliquia Sagrada se activan de arriba a abajo, de izquierda a derecha. Cuando cada símbolo de Reliquia Sagrada se activa, los símbolos de Amuleto y Reload desaparecen y todas las posiciones disparadas se reactivan para revelar nuevos símbolos de Moneda, Amuleto y Reliquia Sagrada, y el proceso de Revelaciones de Pistola descrito anteriormente se repite.



Una vez completadas todas las Revelaciones de Pistola y activaciones, todas las Monedas y los símbolos de Reliquia Sagrada se suman y multiplican por el importe de tu apuesta para determinar la victoria final concedida.

JUEGO BONUS - CURSED TEMPLE

Activa este bonus con 10 giros gratis haciendo aterrizar simultáneamente 3 símbolos FS scatter durante el juego base. Esto te lleva a una Apuesta Extra, donde puedes elegir jugar al juego bonus CURSED TEMPLE o Apostar. Puedes Apostar una vez por bonus y una vez después de una Mejora de Bonus.



¡Este bonus conserva las mecánicas del juego base con mayor probabilidad de activar Cilindros de Pistola!

Aterrizar símbolos FS adicionales simultáneamente en el bonus otorga giros gratis adicionales:

- 2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis
- 3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis

Si eliges Apostar, se te presentarán 4 Santos Griaes para elegir. Elige uno y el Santo Grial seleccionado otorga 1 de 4 resultados:

- Un resultado otorga inmediatamente una Mejora de Bonus al bonus TOMB OF GOLD.
- Un resultado otorga inmediatamente un Premio en Efectivo de 1x, 2x, 3x o 4x.
- Un resultado otorga inmediatamente un Premio en Efectivo de 5x, 10x, 15x o 20x.
- Un resultado otorga inmediatamente un Premio en Efectivo de 25x, 50x o 100x.

Una vez concedido un resultado, la Apuesta Extra CURSED TEMPLE finalizará.

JUEGO BONUS - TOMB OF GOLD

Activa este bonus con 10 giros gratis haciendo aterrizar simultáneamente 4 símbolos FS scatter durante el juego base. Esto te lleva a una Apuesta Extra, donde puedes elegir jugar al juego bonus TOMB OF GOLD o Apostar.



Este bonus conserva las mecánicas del bonus CURSED TEMPLE. Además, se muestra un Recolector de Balas fuera de la cuadrícula. Cada victoria ordinaria añade 1 bala al Recolector de Balas. En el último giro gratis, el Recolector de Balas se activa después de que todos los Cilindros de Pistola y los símbolos Reload hayan sido activados. Cuando el Recolector de Balas se activa, James dispara todas las balas recolectadas.

Las posiciones alcanzadas en la cuadrícula revelarán símbolos de Moneda, Amuleto y Reliquia Sagrada. Cuando todas las balas hayan sido disparadas, el proceso de Revelaciones de Pistola continúa con normalidad. Los símbolos FS no pueden aterrizar cuando se activa el Recolector de Balas.



Aterrizar símbolos FS adicionales simultáneamente en el bonus otorga giros gratis adicionales:

- 2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis
- 3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis

Si eliges Apostar, se te presentarán 8 Santos Griaes para elegir. Elige uno y el Santo Grial seleccionado otorga 1 de 8 resultados:

- Un resultado otorga inmediatamente una Mejora de Bonus al THE CRYSTAL CAVERNS Hidden Epic Bonus.
- Dos resultados otorgan inmediatamente un Premio en Efectivo de 5x, 10x, 15x o 20x.
- Cuatro resultados otorgan inmediatamente un Premio en Efectivo de 25x, 50x o 100x.
- Un resultado otorga inmediatamente un Premio en Efectivo de 150x, 250x o 500x.

Una vez concedido un resultado, la Apuesta Extra TOMB OF GOLD finalizará.

HIDDEN EPIC BONUS - THE CRYSTAL CAVERNS

Activa este bonus con 10 giros gratis haciendo aterrizar simultáneamente 5 símbolos FS scatter durante el juego base.



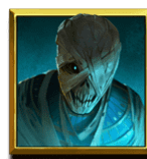
Este bonus conserva las mecánicas del bonus TOMB OF GOLD. Además, el Recolector de Balas es progresivo y comenzará en 5, activándose en cada giro gratis tras activarse todos los Cilindros de Pistola y los símbolos Reload. Tras activarse el Recolector de Balas, se restablece al último valor recolectado antes de la activación. El Recolector de Balas seguirá acumulando victorias en el siguiente giro gratis. Las Monedas de Plata son el tipo de Moneda más bajo que puede aterrizar en este bonus.

Los símbolos FS no pueden aterrizar en este bonus.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



14+	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00
12-13	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00
10-11	4,00	4,00	4,00	4,00	4,00
8-9	1,20	1,20	1,20	1,20	1,20
6-7	0,80	0,80	0,80	0,80	0,80
5	0,40	0,40	0,40	0,40	0,40



14+	150,00	150,00	200,00	200,00	400,00
12-13	30,00	30,00	40,00	40,00	100,00
10-11	6,00	6,00	10,00	10,00	20,00
8-9	2,00	2,00	4,00	4,00	6,00
6-7	1,20	1,20	2,00	2,00	2,80
5	0,80	0,80	1,20	1,20	2,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.31%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

El RTP en una ronda bonus ganada desde el juego base es 94.31% sin apostar nunca, 94.36% apostando siempre una vez y 94.34% apostando siempre dos veces.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos en la tabla de pagos.

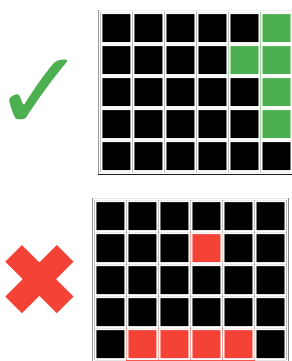


Los símbolos FS no pueden aterrizar simultáneamente mientras haya Cilindros de Pistola en la cuadrícula.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.



Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.

COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP en una ronda bonus ganada desde el BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.34% sin apostar nunca, 94.42% apostando siempre una vez y 94.40% apostando siempre dos veces. Para información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP en una ronda de compra de bonus CURSED TEMPLE es 94.23% sin apostar nunca, 94.31% apostando siempre una vez y 94.29% apostando siempre dos veces. Para información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP en una ronda de compra de bonus TOMB OF GOLD es 94.28% sin apostar nunca y 94.24% apostando siempre una vez. Para información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP cuando se compra INTO THE WILD FEATURESPINS™ es 94.2%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,05€ y 40,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 25.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego

- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Los premios obtenidos en una ronda inacabada no se acreditarán a menos que reanudes y completes el juego. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador tras 1 día. Las rondas de juego que requieran una acción adicional del jugador para determinar el resultado de la partida permanecerán inacabadas durante 1 día, tras lo cual se realizará automáticamente una elección predeterminada para completar la ronda y acreditar las ganancias correspondientes en la cuenta del jugador. Las rondas de juego nunca se verán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**