

REGLAS DE JUEGO

ARENA OF IRON

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¡Entra en la "Arena of Iron"!

"Arena of Iron" es un juego de 5x4, 20 líneas de pago, ambientado en una brutal arena de combate donde los símbolos Wild y los multiplicadores direccionales definen la cuadrícula. Los símbolos Multiplier Adder disparan bonificaciones por los carretes, con el potencial de aumentar las ganancias y crear nuevos resultados en cada tirada.

Activa el juego de bonificación para entrar en los giros gratis, donde los símbolos Wild se vuelven sticky y los multiplicadores permanecen progresivos durante toda la función. Con su temática de arena, acción evolutiva de multiplicadores y un potencial de ganancia máxima de 12 000 veces tu apuesta, "Arena of Iron" ofrece una experiencia llena de funciones centrada en la acumulación y la progresión.

La ganancia máxima se puede lograr en todos los modos de juego.

FUNCIONES

MULTIPLIER ADDER



Añade un multiplicador aleatorio a cada símbolo en una dirección elegida.

Direcciones posibles: arriba, abajo, izquierda, derecha, arriba y abajo, izquierda y derecha, todas las cuatro direcciones a la vez.

Valores posibles: 2x, 3x, 4x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.

Todos los multiplicadores añadidos por un símbolo Multiplier Adder tienen el mismo valor, pero varios símbolos Multiplier Adder pueden tener valores diferentes.

Si un símbolo ya tiene un multiplicador, el nuevo valor se suma al ya existente.

Después de añadir los multiplicadores, el símbolo se transforma en un símbolo aleatorio de la tabla de pagos, pero no en un símbolo Wild.

Los multiplicadores se aplican a cualquier ganancia que incluya el símbolo con el multiplicador.

Si una ganancia incluye múltiples símbolos mejorados, sus valores se suman.

Los multiplicadores se reinician con cada nueva tirada.

Cuando hay varios símbolos Multiplier Adder, el orden de acción de los símbolos es de arriba a abajo y de izquierda a derecha.

Nota: Los multiplicadores añadidos a los símbolos FS Scatter no se muestran.

SÍMBOLO WILD



Sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

Puede aparecer durante el juego base y los Juegos de Bonificación.

ROBOT RUMBLE



3 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 10 Giros Gratis.

Este bono mantiene la mecánica del juego base con las diferencias que se describen a continuación.

Durante el juego de bonificación, cualquier símbolo Wild que aparezca se vuelve sticky y permanece en su lugar hasta el final de la función.

Los multiplicadores añadidos a los símbolos Wild son progresivos y no se reinician entre tiradas.

Los multiplicadores añadidos a cualquier otro símbolo se reinician con cada nueva tirada.

Cada símbolo FS Scatter durante la función añade +1 giro gratis.

Nota: La tirada se añade antes del cálculo de ganancias, y los símbolos FS Scatter luego se transforman en un símbolo de pago regular, excluyendo el símbolo Wild.

THE DEATHMATCH



4 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 12 Giros Gratis.

Este Juego de Bonificación utiliza la misma mecánica que el Juego de Bonificación de ROBOT RUMBLE con las diferencias descritas a continuación.

Cada símbolo FS Scatter durante la función añade +1 giro gratis.

Nota: La tirada se añade antes del cálculo de ganancias, y los símbolos FS Scatter luego se transforman en un símbolo de pago regular, excluyendo el símbolo Wild.

Al menos 1 símbolo Wild garantizado en la primera tirada.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 2,00
4 0,60
3 0,20



5 2,00
4 0,60
3 0,20



5 2,00
4 0,60
3 0,20



5 3,00
4 1,00
3 0,40



5 3,00
4 1,00
3 0,40



5 5,00
4 2,00
3 1,00



5 5,00
4 2,00
3 1,00



5 10,00
4 4,00
3 2,00



5 10,00
4 4,00
3 2,00



5 20,00
4 10,00
3 5,00



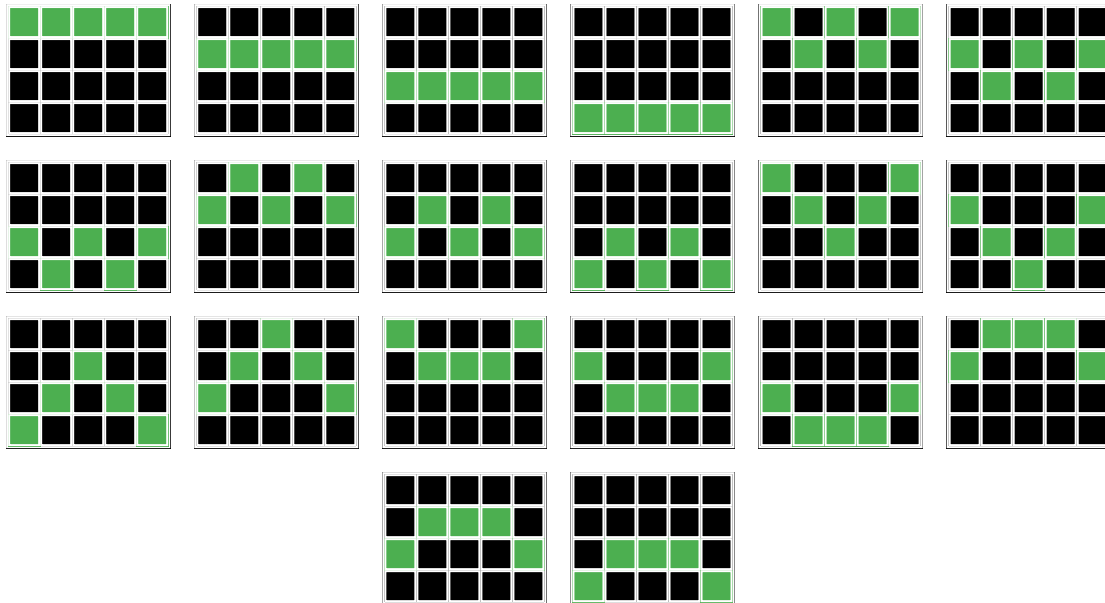
5 40,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.28%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 20. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.35%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra QUICK CHARGE FEATURESPINS™ es 94.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra ROBOT RUMBLE es 94.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra THE DEATHMATCH es 94.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 75,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 12 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)

- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis
Multiplier - Multiplicador
Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**