

# REGLAS DE JUEGO

---

AREA LINK CHILLI

 **JOKERBET**

# Area Link™ Chilli

## Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 20.

## Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

## Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

## Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Créditos: muestra los saldos actuales.



Sonidos: activa los sonidos del juego.

## Menú del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón de inicio: sale del juego.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de barra espaciadora para tirar: activa y desactiva la capacidad de usar la barra espaciadora para hacer girar los tambores.

## Juego automático

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

## **Símbolos comodín**

Los símbolos comodín son comodines.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los de chile.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Este símbolo puede aparecer acumulado en los tambores.

## **Función Area Link™**

Siempre que aparezcan uno o más chiles, existe la posibilidad de que se active Area Link™.

Cada chile se recoge en el chile del mismo color que aparece sobre los tambores.

La combinación de chiles recogidos cuando se activa Area Link™ determina las mejoras de chile otorgadas.

Un símbolo con dos chiles se recoge en ambos chiles del mismo color que aparecen sobre los tambores.

La animación no influye en la activación de la función.

Recibe 3 tiradas extra.

Todos los símbolos de chile se bloquean durante las tiradas adicionales.

Si salen símbolos de chile adicionales, se restablecerán las tiradas adicionales restantes a 3.

Cada símbolo de chile otorga un premio en metálico o un bote.

Todos los premios se reciben al final de la función.

La función termina cuando se llenan todas las posiciones o cuando terminan las tiradas extra.

Al llenar todas las posiciones, también recibe el bote GRAND.

## **Chilli Inferno**

Cuando aparecen uno o más símbolos de Chilli Inferno, tendrá una posibilidad de que se active la función Chilli Inferno.

Cada símbolo de Chilli Inferno se recoge en el chile rojo que aparece sobre los tambores.

Cuando se activa, la función Chilli Inferno otorga una función Area Link™ con un conjunto aleatorio de mejoras de chile.

La animación no influye en la activación de la función.

## **Mejora de chile naranja**

Cada tirada tiene un multiplicador aleatorio que se otorga, cuyo valor es de 2, 3 o 5.

Los símbolos de chile rojo se multiplican una vez cuando se fijan por primera vez en la posición.

## Mejora de chile morado o magenta

En la mejora de chile morado o magenta, se otorga un segundo conjunto de la función Area Link™.

Si las mejoras de chile morado y magenta están activas, se otorgan cuatro conjuntos de la función Area Link™ en total.

Cada conjunto de función actúa independientemente del otro conjunto.

La función finaliza cuando se han completado todas las tiradas en cada conjunto independiente o se han rellenado todas las posiciones.

## Mejora de chile amarillo

Durante esta función aparecen chiles amarillos. Otorgan una recogida instantánea de todos los nuevos premios de crédito o botes.

Al completar la función de chile amarillo, se crea un chile rojo en su lugar.

## Mejora de chile verde

Durante esta función aparecen chiles verdes.

El valor de los chiles verdes se suma a un número aleatorio de chiles rojos.

Una sola función de chile verde puede sumarse al mismo chile rojo varias veces.

Al completar la función de chile verde, se crea un chile rojo en su lugar.

## Mejora de chile azul

Durante esta función aparecen chiles azules.

Durante cada tirada, todos los chiles azules que hayan salido mejorarán sus premios en una cantidad aleatoria.

## Mejoras de chiles múltiples

Area Link™ se juega con todas las mejoras de chile activadas en una única tirada base.

Si una mejora de chile morado se activa con una mejora de chile magenta, la función se jugará con cuatro conjuntos de funciones.

Si una mejora de chile naranja se activa con una mejora de chile morado o magenta, el multiplicador determinado se usará para todos los chiles rojos nuevos en todos los conjuntos.

Si una mejora de chile naranja se activa con una mejora de chile amarilla, el multiplicador se aplicará al chile rojo creado después de la función de chile amarillo.

Si una mejora de chile naranja se activa con una mejora de chile verde, el multiplicador se aplicará antes de la función de chile verde.

Si una mejora de chile naranja se activa con una mejora de chile azul, el premio potenciado se premultiplica por el multiplicador determinado.

Si una mejora de chile amarillo se activa con una mejora de chile morado o magenta, el chile amarillo solo recoge valores de su propio conjunto.

Si una mejora de chile amarillo se activa con una mejora de chile verde, todas las funciones de chile verde se

producirán antes de cualquier función de chile amarillo.

Si una mejora de chile verde se activa con una mejora de chile morado o magenta, el chile verde solo se suma a los chiles rojos de su propio conjunto.

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,46 %.

Probabilidades reales: 1 en 11363636.

## **Información del producto**

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 2.4.3

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-01-27

**OK**

 **JOKERBET**