

# REGLAS DE JUEGO

---

ARCHDRAGON KING

 **JOKERBET**

# Reglas del juego Archdragon King

## Versiones del RTP (variaciones)

---

Con Jackpot:

91.12   92.12   93.12   94.12   95.12   96.12
---

92.10   93.10   94.10   95.10   96.10
---------------------------------------

94.17   95.17   96.17
-----------------------

Sin Jackpot:

91.08
-------

93.09
-------

95.17
-------

96.05
-------

Feature Buy:

96.05
-------



### SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

#### COMODÍN DRAGÓN

Puede aparecer 1 COMODÍN DRAGÓN durante un giro en los rodillos 2, 3 o 4. El símbolo COMODÍN sustituye a todos los símbolos de pago.

#### MONEDAS DE ORO Y EVOLUCIÓN DEL DRAGÓN

Sobre la fila superior de los rodillos hay una barra de progreso que muestra la evolución del dragón. Esta barra consta de 3 etapas.

Mientras aún queden etapas de progreso del COMODÍN DRAGÓN por completar, pueden aparecer MONEDAS DE ORO en la esquina inferior izquierda de cualquier símbolo que haya en los rodillos. Se recaudan cuando aparecen y contribuyen al progreso.

Recauda 30 MONEDAS DE ORO para completar la etapa 1, 60 MONEDAS DE ORO para completar la etapa 2 y 90 MONEDAS DE ORO para completar la tercera y última etapa de progreso.

Con cada etapa de progreso que completes, conseguirás funciones adicionales tal y como se detalla a continuación: Etapa de progreso 1: el COMODÍN DRAGÓN crece hasta alcanzar un tamaño de 1x2 y recibe un MULTIPLICADOR DE SÍMBOLO de x2. El MULTIPLICADOR DE SÍMBOLO del COMODÍN DRAGÓN indica el número de símbolos a los que equivale en el cálculo de combos ganadores. Además, el COMODÍN DRAGÓN se queda fijo. Permanecerá bloqueado en los rodillos durante 1 giro adicional cada vez que forme parte de un premio.

Etapa de progreso 2: al completar esta etapa, el tamaño del COMODÍN DRAGÓN aumenta a 1x3 y el MULTIPLICADOR DE SÍMBOLO inicial pasa a ser x3. Además, después de formar parte de un premio, el MULTIPLICADOR DE SÍMBOLO del COMODÍN DRAGÓN aumenta en 1 para los siguientes giros. El MULTIPLICADOR se restablece cuando el COMODÍN DRAGÓN desaparece.

Etapa de progreso 3: al completar esta etapa, el tamaño del COMODÍN DRAGÓN aumenta a 1x4 y el MULTIPLICADOR DE SÍMBOLO inicial pasa a ser x4. Además, se añaden símbolos de GIROS GRATIS a los rodillos.

Una vez completadas las 3 etapas de progreso posibles, la barra de evolución del Dragón desaparece y se muestran los símbolos de la fila superior, aumentando el número de combos ganadores a 1024.

Una vez que el comodín Dragón aumenta de tamaño, siempre aparece completamente visible en los rodillos con su tamaño actual.

## ARCHIFUEGO

De forma aleatoria, cuando el COMODÍN DRAGÓN esté presente en los rodillos pero no se forme ningún premio durante el giro, puede prender fuego a un rodillo al azar entre los rodillos 2, 3, 4 o 5. El rodillo que arde se clona en los rodillos situados a su izquierda, pero sin cubrir al COMODÍN DRAGÓN.

## GIROS GRATIS

Si aparecen 3 o más símbolos de GIROS GRATIS en cualquier lugar de los rodillos, consigues 7 GIROS GRATIS. Cada símbolo de GIROS GRATIS que aparezca durante los GIROS GRATIS otorga otros 2 giros adicionales.

Al comienzo de la ronda de bono, si el COMODÍN DRAGÓN no está presente en los rodillos, aparecerá en el rodillo 3. Si la ronda de bono se activa con 4 o 5 símbolos de GIROS GRATIS, el COMODÍN DRAGÓN recibirá un MULTIPLICADOR DE SÍMBOLO inicial de x10 o x25 respectivamente.

Si los GIROS GRATIS se activan cuando el COMODÍN DRAGÓN está presente en los rodillos, cualquier MULTIPLICADOR DE SÍMBOLO que posea se transferirá a la ronda de bono. En ese caso, si la ronda de bono se activa con 4 símbolos scatters de GIROS GRATIS, se añadirá un MULTIPLICADOR DE SÍMBOLO de x10 al MULTIPLICADOR DE SÍMBOLO actual del COMODÍN DRAGÓN.

El COMODÍN DRAGÓN permanecerá en los rodillos hasta el final de los GIROS GRATIS.

## LÍMITE DE PREMIO

El premio máximo está limitado a 20,000 veces la apuesta actual. Si el premio total de una ronda de juego llega a 20,000x, la ronda finalizará inmediatamente y se otorgará el premio máximo. En caso de que aún quede algún GIRO GRATIS restante, se perderá.

## CÓMO SE JUEGA A ARCHDRAGON KING

### Progreso Del Juego

Cualquier función de progreso del juego, incluidos los símbolos bloqueados en los rodillos que afectan a los giros posteriores, se guarda para la partida al mismo nivel de apuesta al que estás jugando.

Puedes tener diferentes niveles de progreso a diferentes apuestas en el mismo juego y pasar de uno a otro cambiando la apuesta.

Si consigues giros gratis de una campaña promocional, cualquier progreso del juego principal, incluidos los símbolos bloqueados, se guardarán y estará disponible para seguir jugando a la misma apuesta cuando los giros gratis se hayan completado

Ten en cuenta que este juego con estado guarda su progreso de manera permanente.

### Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

### Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

### Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

### Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

### Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego. Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

El valor del premio de una línea de pago es igual al valor total apostado dividido entre el número de líneas de pago y multiplicado por el símbolo multiplicador que aparece en la tabla de premios. Si se producen varios premios en distintas líneas, el premio total se acumula. Si se produce más de un premio en la misma línea de pago solo se tiene en cuenta el de más valor. Cada línea de pago individual solo puede pagar una vez por giro.

Ejemplo: la apuesta total es 2 y hay un total de 20 líneas de pago. El multiplicador para una coincidencia de 5 es de 300. El premio para una línea de pago con este multiplicador y esa cantidad de coincidencias sería:  $2 / 20 * 300 = 30$ .

El valor del premio de una línea de premio en un juego Multilínea equivale a la cantidad apostada multiplicada por el multiplicador del símbolo que aparece en la tabla de pagos. Si se obtienen varios premios en varias líneas, se suman. Si se obtiene más de un premio en una sola línea, se paga el premio más alto.

Ejemplo: La cantidad apostada es 2. El multiplicador de símbolo por 5 símbolos es 20. El premio por 1 línea de premio con este símbolo y esta longitud se calcula de la siguiente manera:  $2 * 20 = 40$ .

El valor del premio de una forma o un grupo en una partida por formas o grupos es igual a la apuesta multiplicada por el símbolo que aparece en la tabla de premio. Si se han producido varios premios en distintas formas o grupos, el valor total de los premios se suman.

Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Ejemplo: Apuesta total = 2. Símbolo multiplicador = 2. Ganancia =  $2 \times 2 = 4$ .

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP  $\approx$  XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 20000.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XX

Versión del juego: 4.0.1

Fabricante: Dopamine EOOD

## PROGRESO DEL DRAGÓN



Sustituye a todos los símbolos de pago



Recauda MONEDAS DE ORO en la barra de progreso del COMODÍN DRAGÓN y desbloquea una serie de mejoras del COMODÍN DRAGÓN.

JUGAR

PROGRESO | AYUDA | ARCHIVADO EN MENÚ | TEST

## EVOLUCIÓN DEL DRAGÓN



Llena la barra de progreso del COMODÍN DRAGÓN para hacer que el COMODÍN se vuelva pegajoso y permanezca fijo después de un premio, obtén un MULTIPLICADOR creciente y desbloquea GIROS GRATIS.

JUGAR

PROGRESO | AYUDA | ARCHIVADO EN MENÚ | TEST

## ARCHIFUEGO



El COMODÍN DRAGÓN puede prender fuego aleatoriamente a un rodillo y clonarlo en los rodillos situados a su izquierda. Clonar un rodillo que muestra un símbolo de GIROS GRATIS también puede activar los GIROS GRATIS.

JUGAR

PROGRESO | AYUDA | ARCHIVADO EN MENÚ | TEST

## GIROS GRATIS



Si consigues 3, 4 o 5 scatters de GIROS GRATIS, consigues 7 GIROS GRATIS con un COMODIN fijo y un MULTIPLICADOR inicial de COMODIN de hasta x25.

JUGAR

PAGOS | AVUDA | ACTIVACION RING | MIST

## PREMIOS DE SÍMBOLO



x5 = 15  
x4 = 3  
x3 = 2



x5 = 5  
x4 = 1.5  
x3 = 1



x5 = 2  
x4 = 1  
x3 = 0.8



x5 = 1  
x4 = 0.6  
x3 = 0.6



x5 = 0.8  
x4 = 0.6  
x3 = 0.4



x5 = 0.5  
x4 = 0.3  
x3 = 0.2



x5 = 0.5  
x4 = 0.3  
x3 = 0.2



x5 = 0.5  
x4 = 0.3  
x3 = 0.2



x5 = 0.5  
x4 = 0.3  
x3 = 0.2

JUGAR

PAGOS | AVUDA | ACTIVACION RING | MIST

## PREMIOS DE COMBO



Los premios se pagan cuando aparecen símbolos idénticos adyacentes en cualquier posición en los rodillos de izquierda a derecha, empezando por el rodillo situado más a la izquierda.

JUGAR

PAGOS | AVUDA | ACTIVACION RING | MIST

**OK**

 **JOKERBET**